Ejercicio 1 examen

Antonio Jiménez Sevilla

Lo primero de todo creamos, el proyecto, una vez creado arrastramos el componente hasta la carpeta del proyecto.



Una vez ahí con el boton derecho del ratón seleccionamos el proyecto con el ratón y le damos a build and clean.



Una vez realizado esto, con el botón derecho del ratón, seleccionamos BeanInfo y se nos creara la clase bean Info.



Dentro de esa clase seleccionamos la pestaña designer y modificamos el caracter.



Una vez insertado la direccion del property class editor, lo añadimos a la paleta dandole con el boton derecho al COmponenteTexto/tools/addpallete.



Seleccionamos el directorio para guardar.



Y ahora creamos una clase JFrame para comprobar que se ha creado correctamente.

