



# Habilidades Digitales

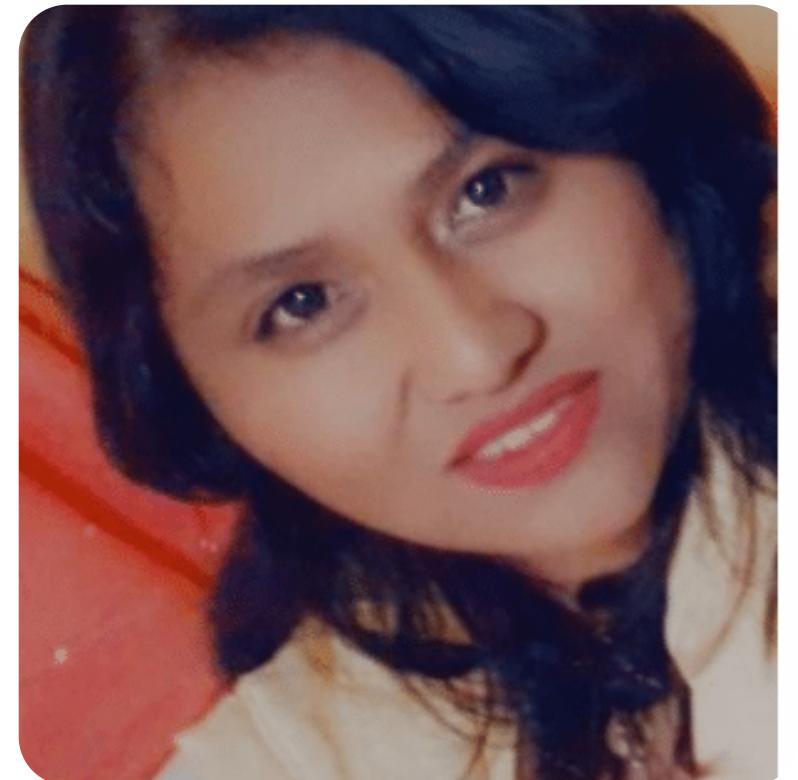
Ingenieria de Sistemas  
Computacionales



¡Hola, Alumnos!

# somos de la UPN





Carmona Malaver,  
Kellyn



Ignacio Velázquez,  
Jhan



Granados Rivera,  
Genesis



Suarez Gutiérrez,  
Diego



Tejada Portilla,  
Meyler



# Objetivo

**Dar a conocer la importancia de las habilidades digitales en los estudiantes.**

# Motivación

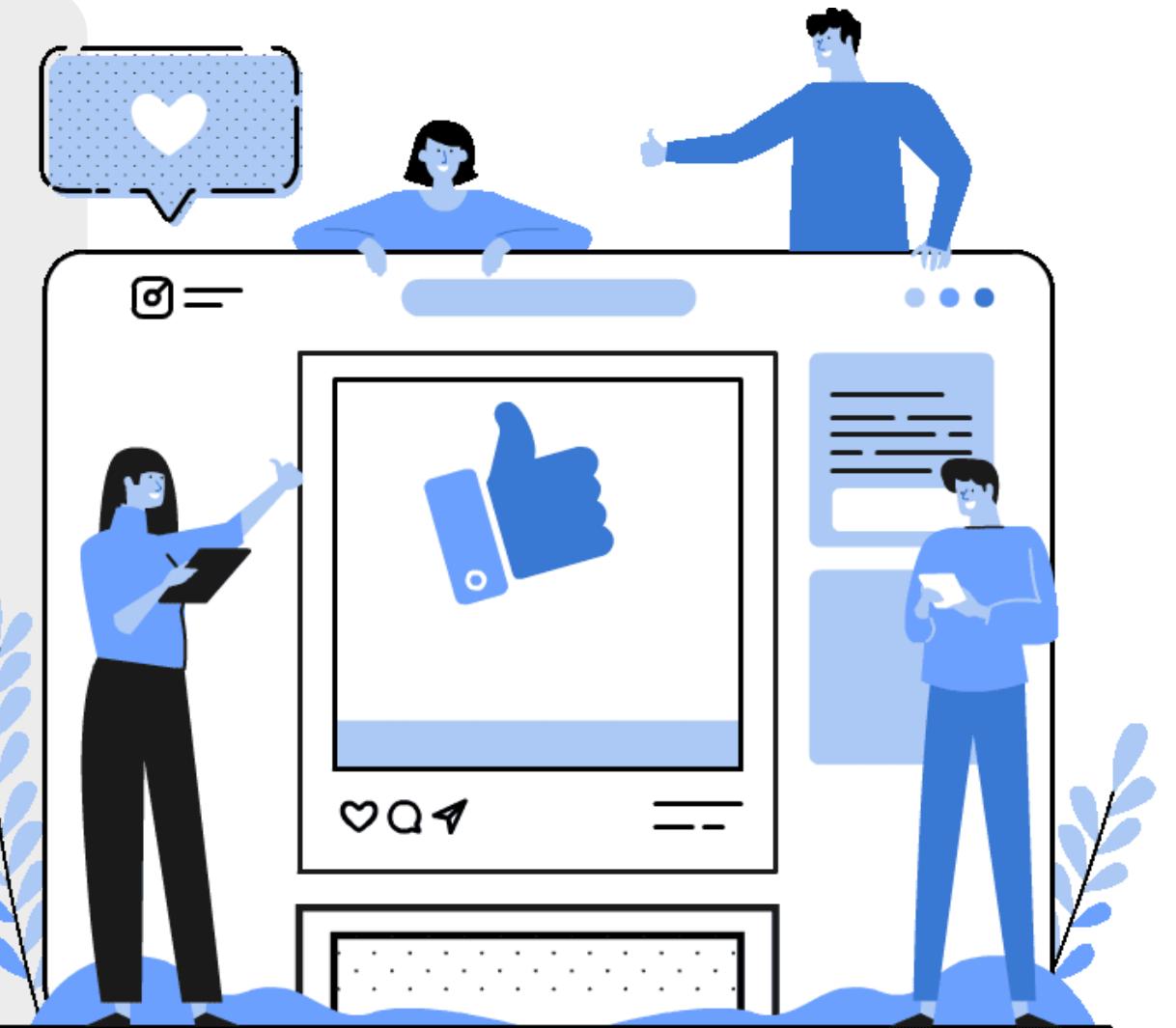


# Conceptos

Es la capacidad de una persona para manejar las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC).

También, es una competencia clave a desarrollar por personas de cualquier edad, ya que permite aprovechar la tecnología para mejorar la vida.

Se trata de la capacidad de las personas para aprender, participar en la sociedad y analizar, explorar y compartir información a través de la tecnología. (Comisión Europea)



# CINCO GRUPOS DE HABILIDADES DIGITALES\*



Manejo de  
información y  
datos digitales



Colaboración  
por plataformas  
digitales



Creación de  
contenido  
virtual



Utilización segura  
de plataformas  
virtuales



Resolución de  
problemas

\* Según la Comisión Europea.

# Ventajas y Desventajas

## Ventajas



## Desventajas

- Toneladas de información basura
- Información poco justificada
- Falta de mantenimiento a espacios virtuales académicos

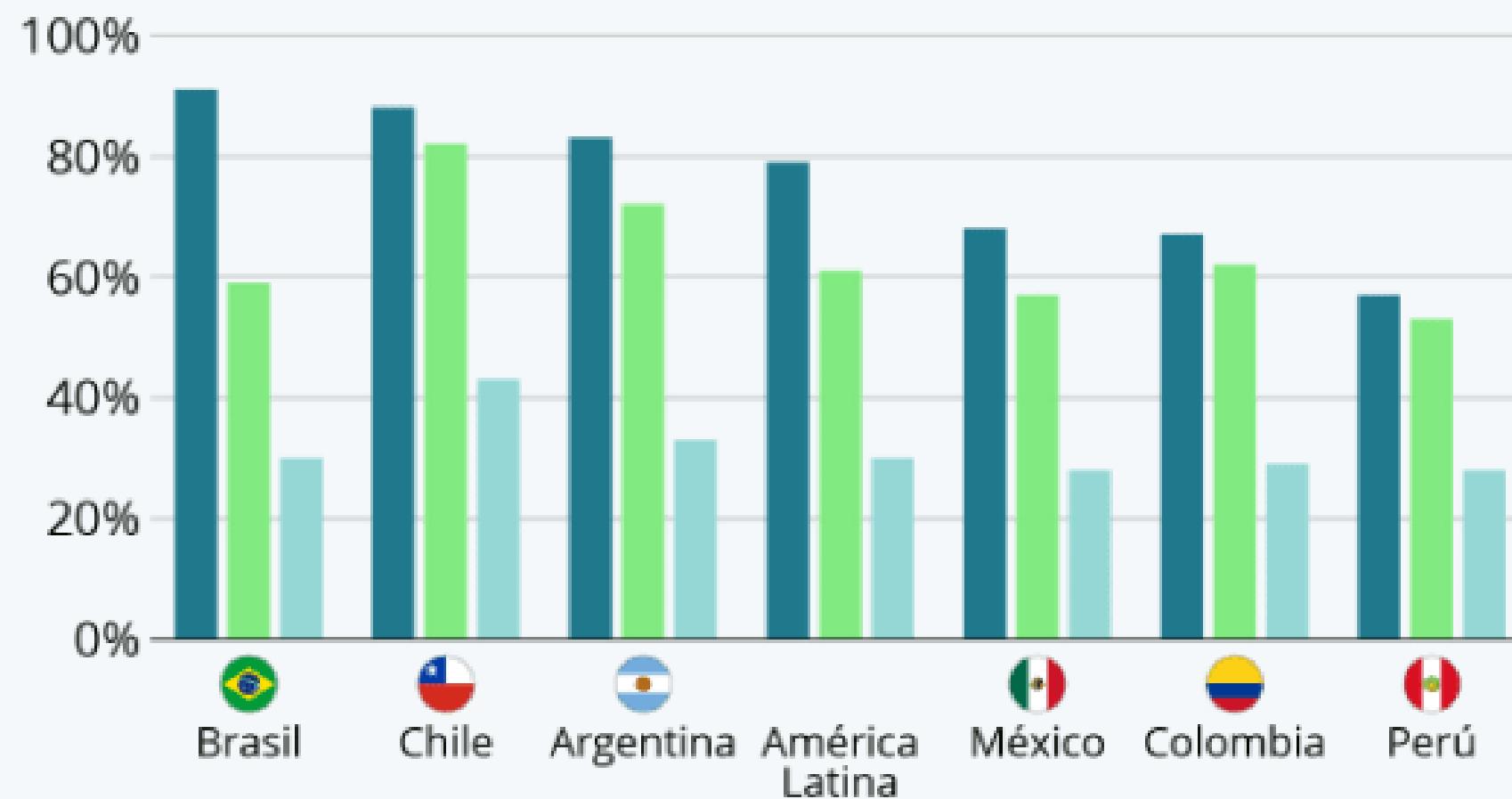


# Estadística

## La digitalización educativa en Latinoamérica

Estudiantes de 15 años que tienen acceso a equipamiento digital en el hogar (%)

■ Conexión a internet ■ Computadora ■ Software educativo



Fuentes: PISA 2018 (OCDE) vía CEPAL y UNESCO



El acceso a herramientas digitales tales como internet, software y equipamiento informático se ha vuelto más crucial que nunca para los estudiantes y docentes latinoamericanos.

# Comportamiento del comercio electrónico en pandemia

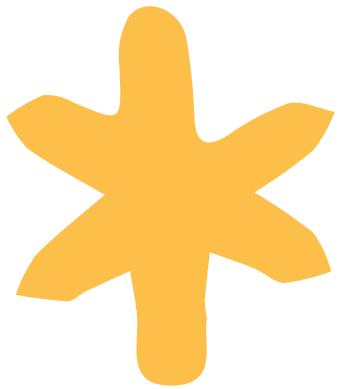


Las restricciones de circulación introducidas en varios países para luchar contra la pandemia del COVID-19 han provocado un aumento del comercio electrónico, cuya parte de las ventas minoristas pasó del 16% al 19% en 2020, durante una reunión de dos días sobre cómo medir el comercio electrónico y la economía digital.





# Ejemplos



# Programación y diseño

- La programación es el proceso de creación de programas informáticos (La programación no es más que una explicación a la computadora de qué, en qué forma y cómo llegar al usuario).
- La idea principal es crear un algoritmo y traducirlo a un lenguaje de programación.
- algoritmo de la preparación del té:
  - i.Abrir la tetera.
  - ii.Si no hay agua en la tetera, se le debe echar.
  - iii.Poner la tetera en la estufa de gas.
  - iv.Abrir el gas.
  - v.Encender el fuego.
  - vi.Esperar a que el agua de la tetera hierva.
  - vii.Colocar el sobre de té en la taza.
  - viii.Echar el agua caliente de la tetera a la taza.



```
void *bt_press(void *arg)
{
    st_pin *bt = (st_pin *)arg;
    int tm_sleep = _500MS_SEC;
    int time_cnt = 0;
    while(1)
    {
        if(time_cnt == 0)
```



# Ciberseguridad

El año 2021 se cerró como uno de los más productivos para los ciberdelincuentes. De hecho, según informa la compañía de ciberseguridad Eset, solo en el primer semestre se pusieron en riesgo más de 19.000 millones de registros.

Hábitos de ciberseguridad:

- Contraseñas seguras
- Evitar la utilización de WiFi público
- Pensar antes de hacer clic
- No dar detalles por teléfono
- Hacer copias de seguridad



# Agilismo

- Vivimos en un mundo muy cambiante y es necesario flexibilizarnos para obtener resultados.
- El agilismo permite que una organización aprenda más rápido de sus consumidores, del entorno y de sus competidores.
- El beneficio del agilismo es la adaptabilidad, la capacidad de responder a los cambios que el mismo camino le muestra, además de poder abrir los ojos, tener información para tomar decisiones y generar valor.



Individuos e interacciones  
sobre procesos y herramientas

Software que funciona  
Sobre documentación exhaustiva

Colaboración con el cliente  
sobre negociación de contratos

Responder al cambio  
sobre seguimiento a un plan

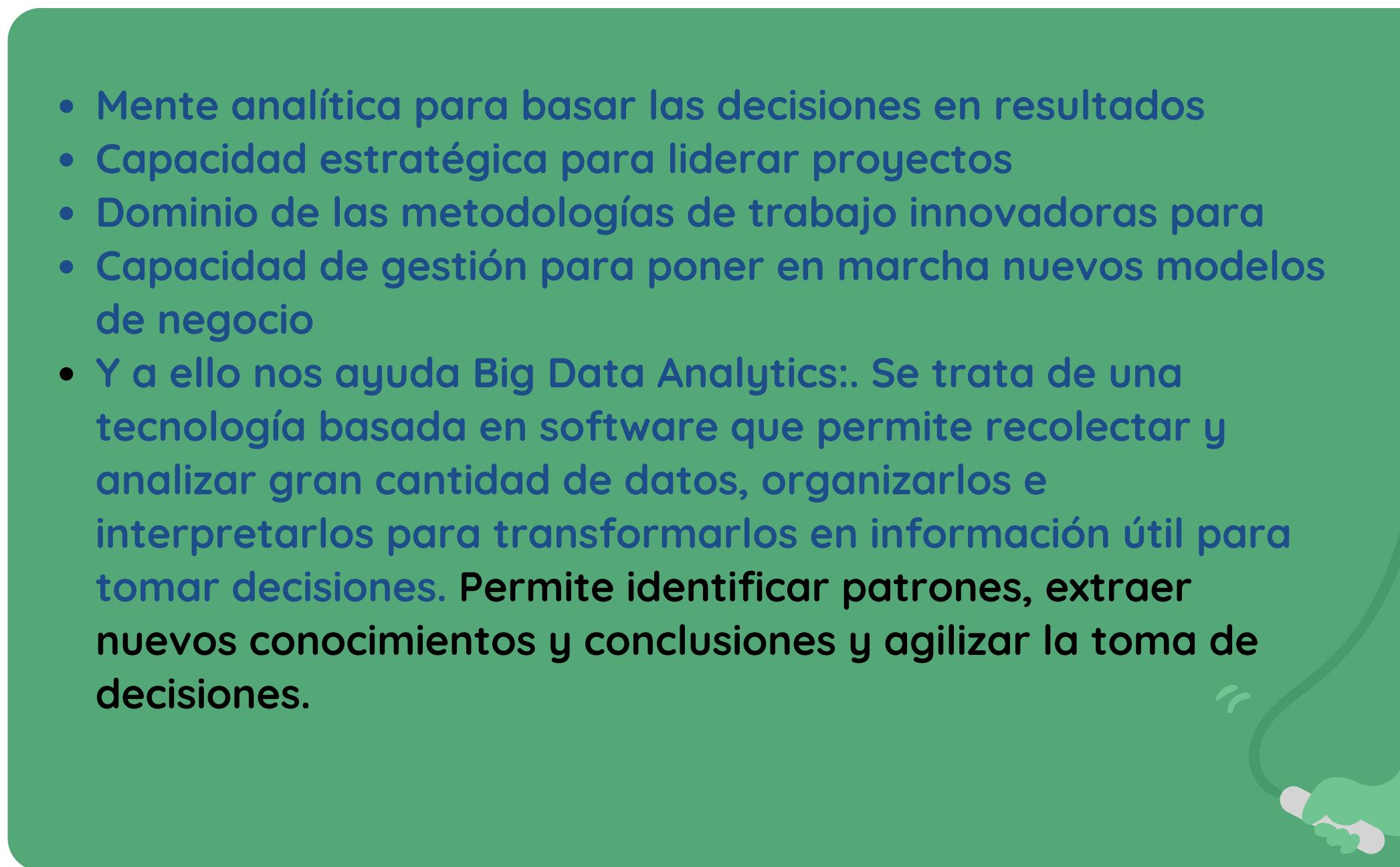
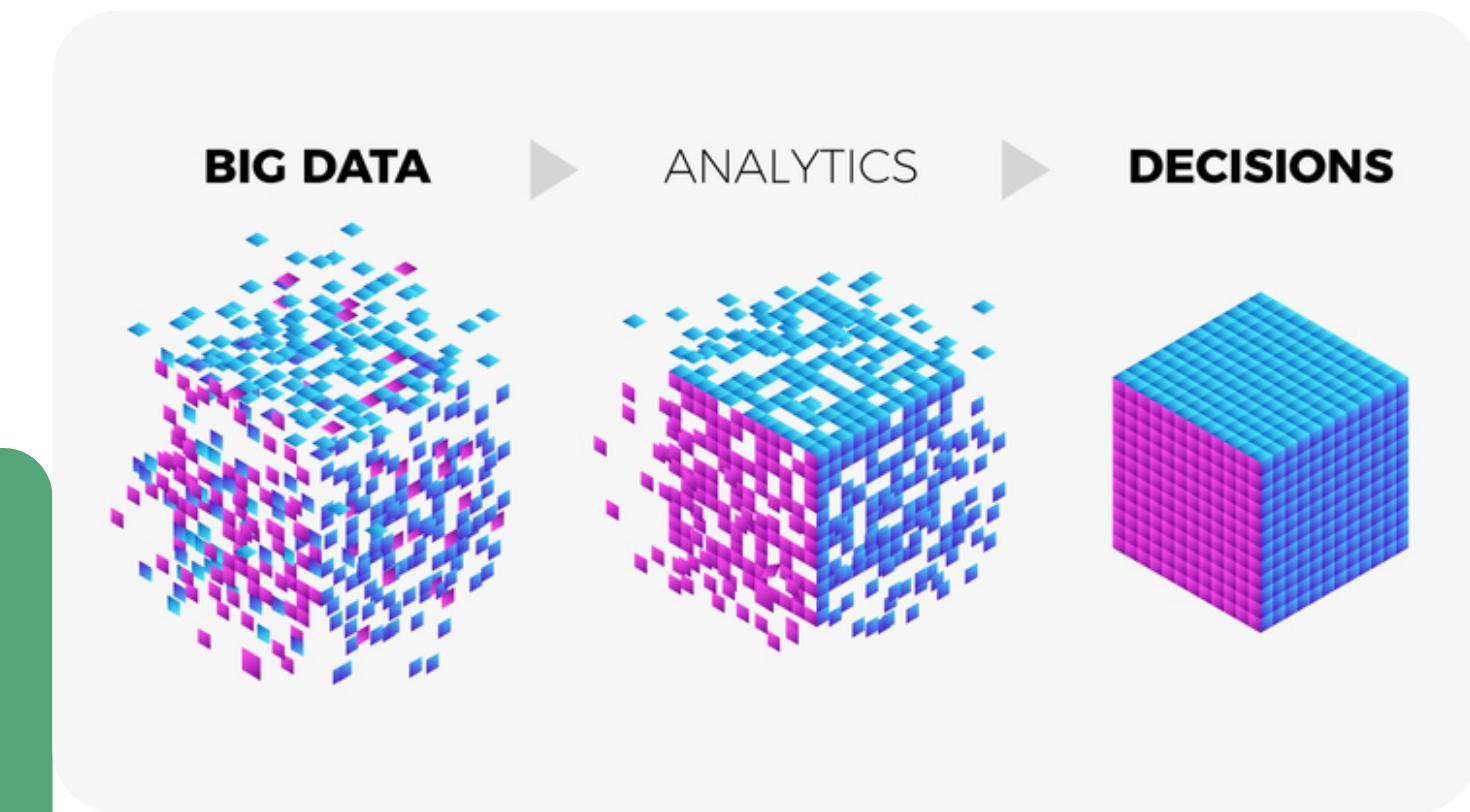
# Computación en la nube

- Es una tecnología que permite acceso remoto a softwares, almacenamiento de archivos y procesamiento de datos por medio de Internet.
  - La computación en la nube conecta los dispositivos de punto periférico de los usuarios, como computadoras, smartphones y accesorios portátiles, a recursos centralizados en el data center.
  - Permite:
    - Dispensar el hardware
    - Mayor seguridad
  - Ejemplos: almacenaje de archivos (Dropbox, Google Drive), Servicios de correo(gmail), servicios de hospedaje(paginas web), copia de seguridad y recuperación, Chatbots.



# Razonamiento analítico

- Mente analítica para basar las decisiones en resultados
- Capacidad estratégica para liderar proyectos
- Dominio de las metodologías de trabajo innovadoras para
- Capacidad de gestión para poner en marcha nuevos modelos de negocio
- Y a ello nos ayuda Big Data Analytics:. Se trata de una tecnología basada en software que permite recolectar y analizar gran cantidad de datos, organizarlos e interpretarlos para transformarlos en información útil para tomar decisiones. Permite identificar patrones, extraer nuevos conocimientos y conclusiones y agilizar la toma de decisiones.



# Marketing digital

- El Marketing Digital, también conocido como Mercadotecnia Digital es el conjunto de actividades que una empresa (o persona) ejecuta en línea con el objetivo de atraer nuevos clientes. Dentro de sus estrategias están el SEO (siglas que en español significa Optimización de motores de búsqueda).
- El Marketing Digital permite diseñar estrategias específicas para tu tipo de negocio, elegir los canales donde está tu público objetivo y medir en tiempo real las acciones que llevas a cabo. Así, ganas visibilidad optimizando recursos.



# Conclusiones



Las habilidades digitales nos ayudan a comprender la realidad en la que vivimos.

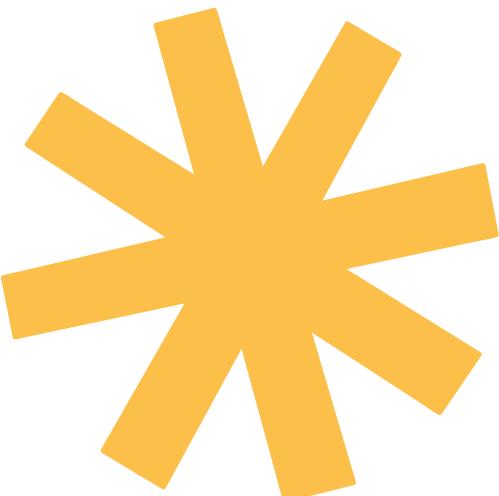


Nos prepara para funcionar mejor en este entorno digital.



Nos brinda mayor capacidad para la adaptación

**iMuchas\***



**gracias!**

¿Tienen alguna pregunta para nosotros?

