

Condicionales

- **Complejidad baja:**

1. Leer dos números y comparar si son iguales.
2. Leer tres números y retornar cuál de ellos es el mayor.

- **Complejidad media:**

1. Leer un número y decir qué día de la semana es.
2. Leer el número de un mes y decir cuántos días tiene.

- **Complejidad alta:**

1. Realizar una calculadora con las operaciones básicas.
2. Recibir el precio de un producto. Si el precio es mayor que 10.000 y menor que 20.000 (inclusive), se le dará un descuento del 7%. Si el precio está entre 20.001 y 40.000 (inclusive), darle un descuento del 12%. Y si el precio es mayor que 40.000, darle un descuento del 15%. Al final mostrar el precio con el descuento aplicado y qué descuento se le aplicó.

Ciclos

- **Complejidad baja:**

1. Leer un número y mostrar de manera descendente todos los números inferiores a él.
2. Leer un número y sumar todos los números pares que hayan entre 0 y el número ingresado.

- **Complejidad media:**

1. Realizar un algoritmo que determine si un número es primo.
2. Realizar un algoritmo que pida números repetitivamente y los sume. El algoritmo sólo termina cuando se ingresa el número 0.

- **Complejidad alta:**

1. Construir un algoritmo para mostrar un triángulo rectángulo dependiendo de un número ingresado por el usuario:

Si se ingresa el 5:

```
5
55
555
5555
55555
```

Si se ingresa el 7:

```
7
77
777
7777
77777
777777
7777777
```

2. Usar la función Aleatorio de PSeInt para hacer un juego en el que el usuario trate de adivinar el número aleatorio generado. El usuario tiene 5 intentos para poder adivinar el número.

3. Realizar un algoritmo para calcular el total a pagar por nómina para N empleados, teniendo en cuenta lo siguiente:

- Si el empleado gana más de 1 SMMLV, se le deben sumar 110.00 pesos a su nómina.
- Al empleado se le debe deducir el 16% de su salario base por salud y pensión.
- Si el empleado tiene más de 40 años se le da un bono del 7% aplicado sobre su salario base.