Title Estructuras algorítmicas selectivas

Keyword

Diagrama
Flujo
Repetición
Algoritmo
Programa
Estructura
Inicio
Fin

Questions

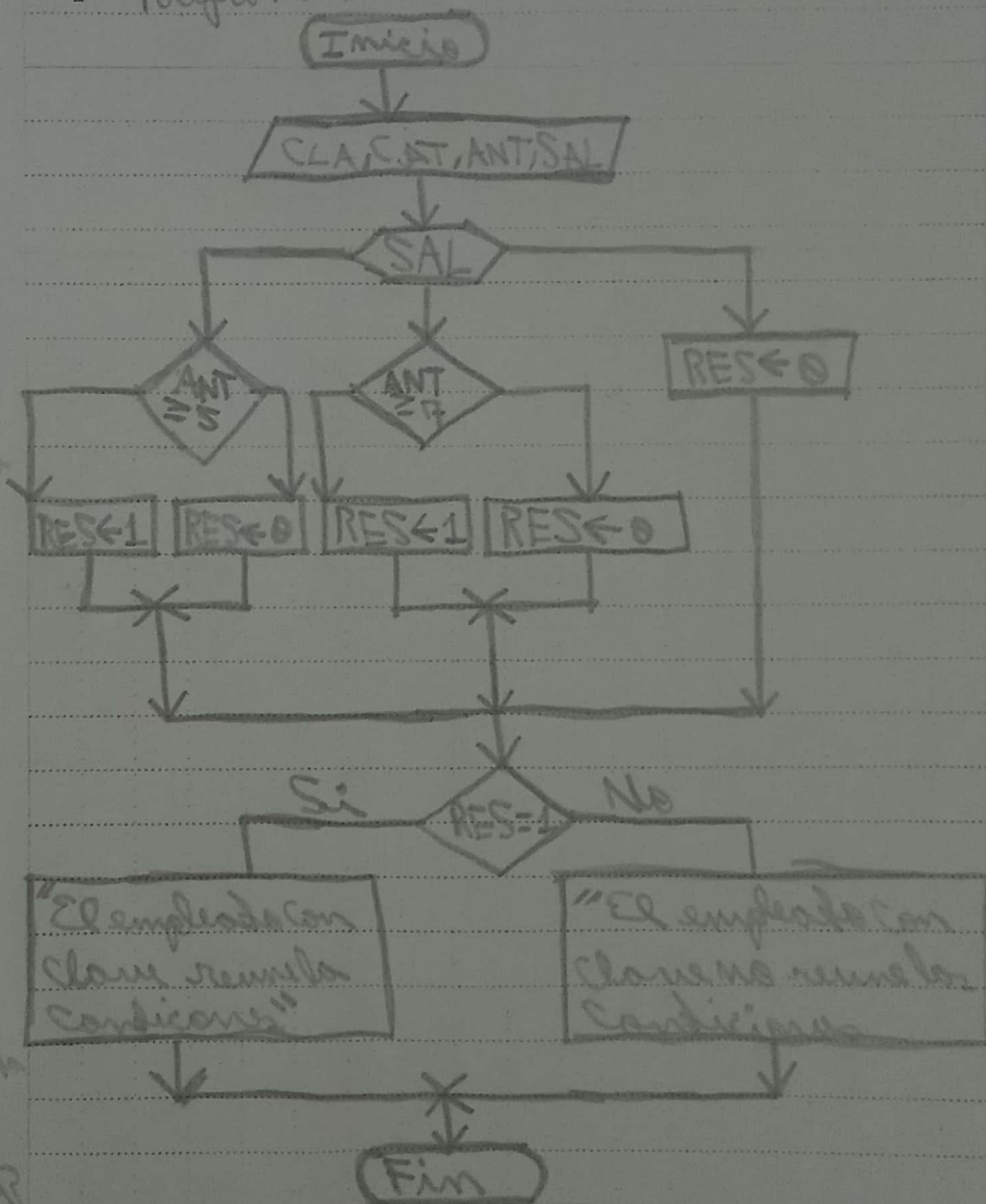¿Qué se debe hacer para que la lógica de un diagrama sea ejecutada por una computadora?

Topic Programa 2.16

Summary: Este es el programa 2.16 del segundo capítulo del libro fundamentos de programación.

Title Estructuras algoritmicas selectivas

Keyword	Topic Programa 2.15

Diagrama
Flujo
Repetición
Algoritmo
Programa
Estructura
Inicio
Fin

Questions

¿Qué se debe hacer para que la lógica de un diagrama sea ejecutada por una computadora?

Inicio → TRA, EDAD → TRA

- COS ← DIA * 2800
- COS ← DIA * 1950
- COS ← DIA * 2500
- COS ← DIA * 1150
- COS ← -1

COS ≠ -1 → Si / No

EDAD < ... → Si / No
- COS ← COS * 0.75

EDAD < 25 → Si / No
- COS ← COS * 0.85

La Clave es incorrecta

CLASIF, COS

Fin

Summary: Este es el programa 2.15 del segundo capítulo del libro fundamentos de programación.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
J Andrés Cordero	14-16	TCM-101	28-01-2025

Title Estructuras algorítmicas selectivas

Keyword	Topic Programa 2.14

Keyword

Diagrama
Flujo
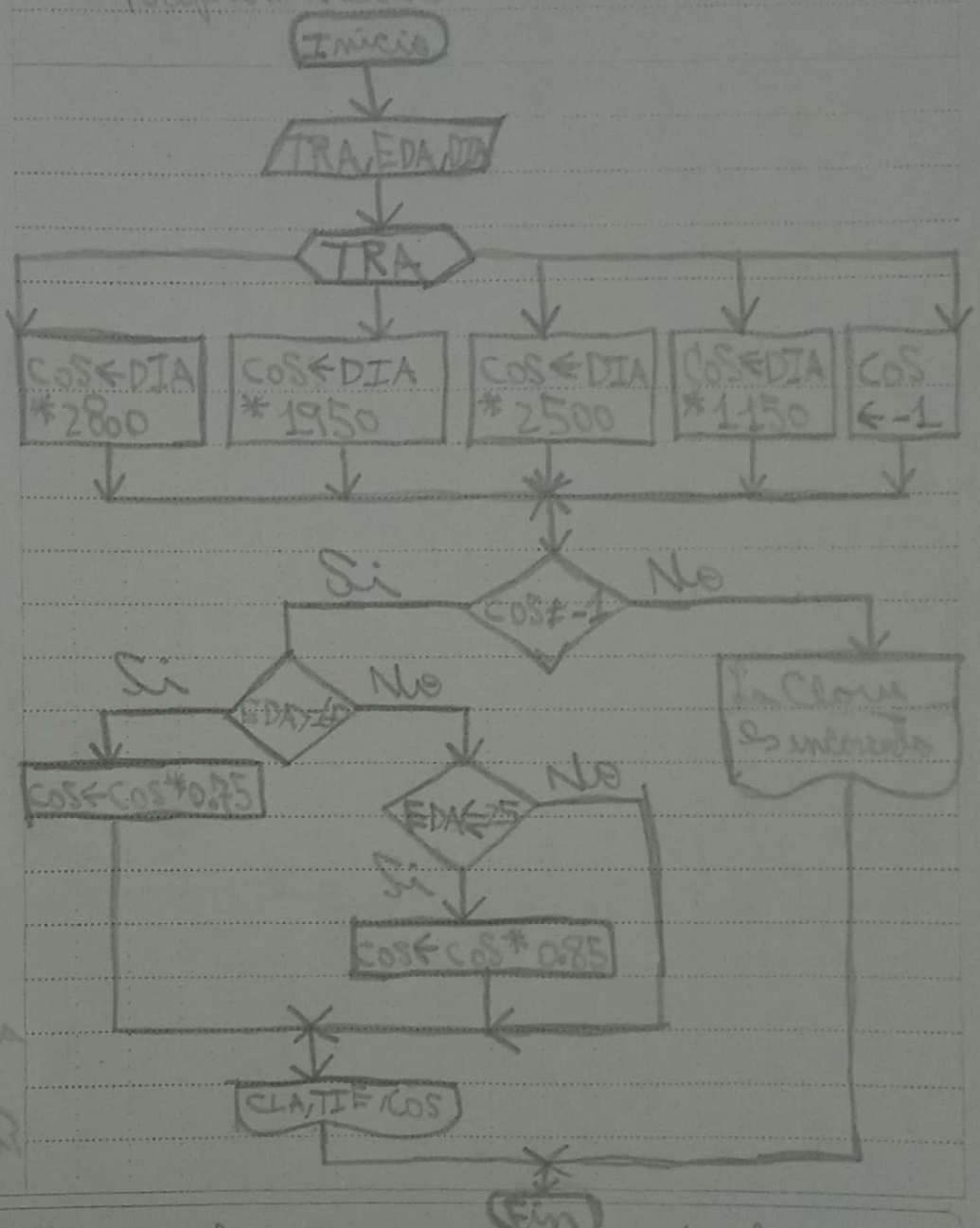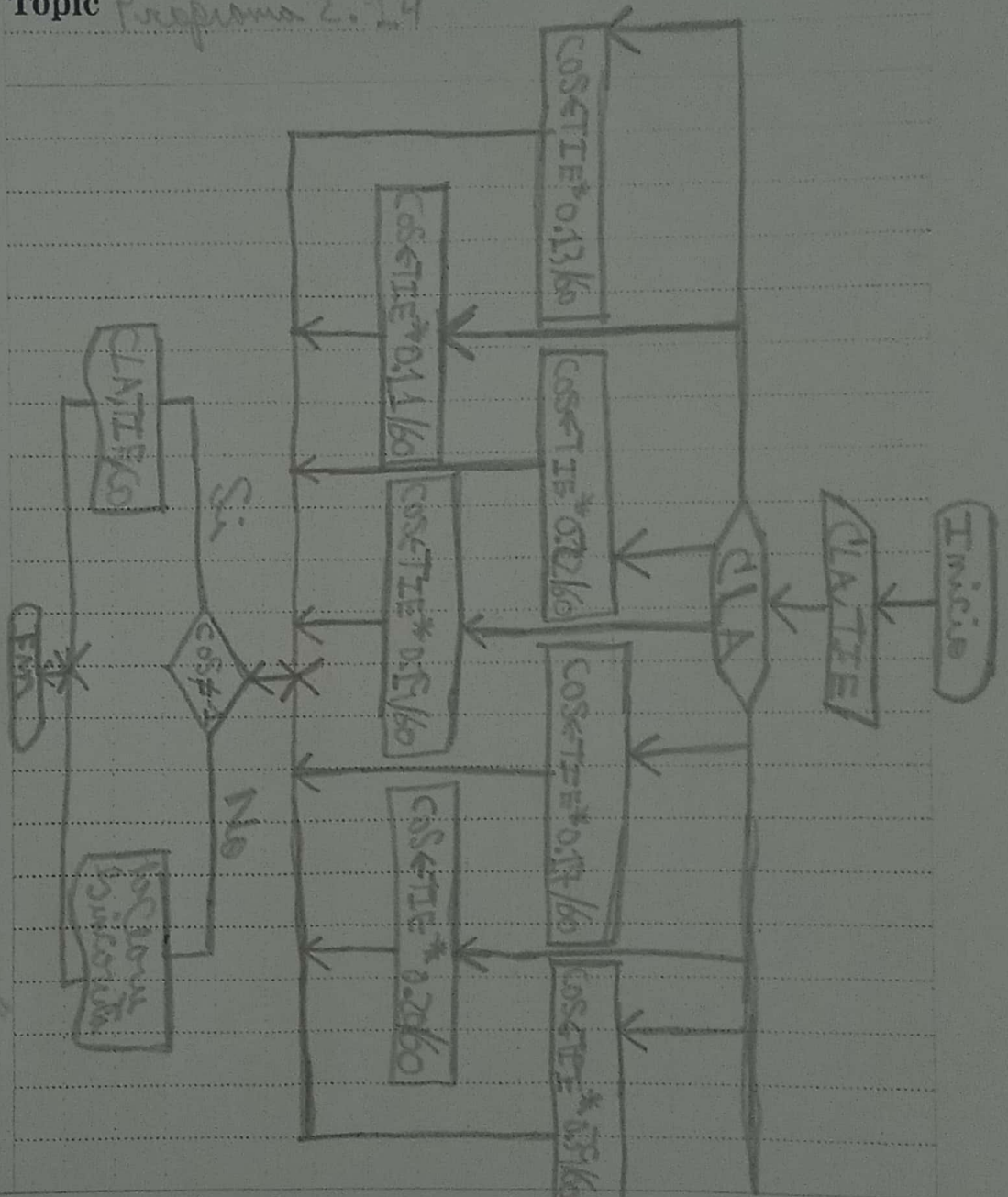Repetición
Algoritmo
Programa
Estructura
Inicio
Fin
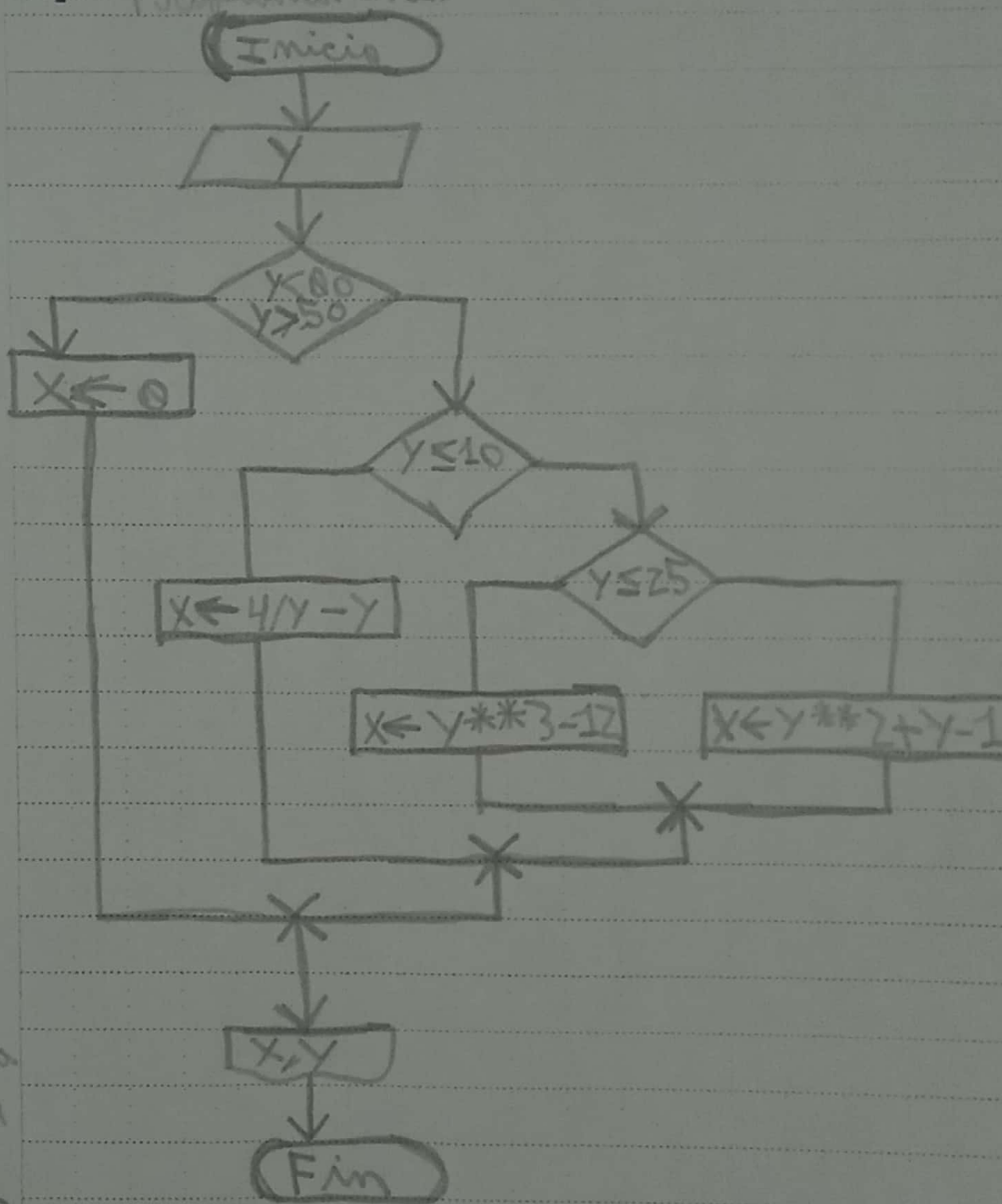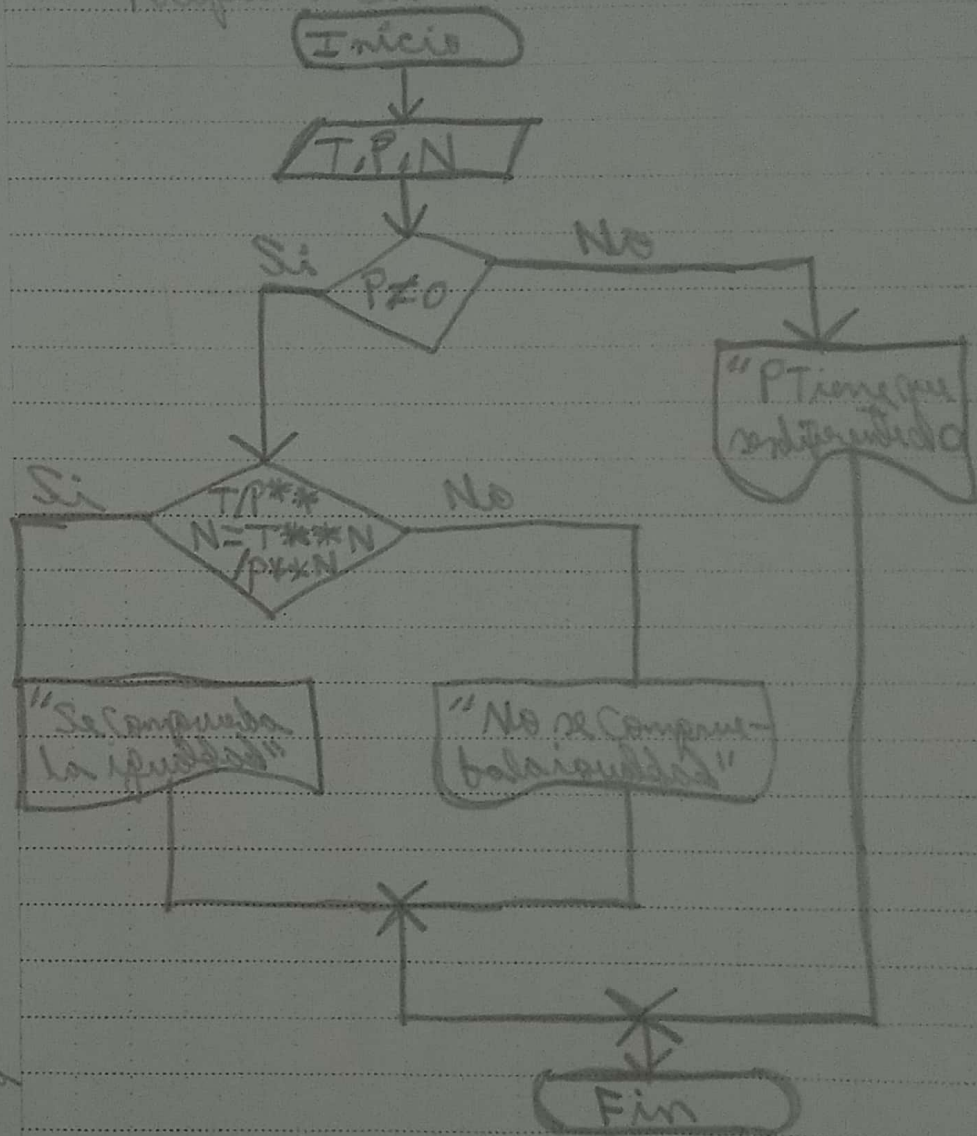
Questions

¿Quién se
debe hacer
para que
la lógica
de un
diagrama sea
ejecutado por
una
Computadora?

Summary: Este es el programa 2.14 del segundo capítulo del libro fundamentos de programación.

Title Estructuras algorítmicas selectivas

Keyword	Topic Programa 2.13

Diagrama
Flujo
Repetición
Algoritmo
Programa
Estructura
Inicio
Fin

Questions

¿Qué se
debe hacer
porque
la lógica
de un
diagrama sea
ejecutada por
una
computadora?

```
            ┌──────────┐
            │  Inicio  │
            └────┬─────┘
                 ▼
              ╱──────╲
              │   Y   │
              ╲──────╱
                 ▼
               ◇ X<80
                 Y>50 ◇
           ┌─────┘    └─────┐
           ▼                ▼
       ┌───────┐          ◇ Y≤10 ◇
       │ X ← 0 │      ┌─────┘   └─────┐
       └───┬───┘      ▼               ▼
           │    ┌──────────┐       ◇ Y≤25 ◇
           │    │ X←4/Y−Y  │    ┌────┘   └────┐
           │    └────┬─────┘    ▼             ▼
           │         │   ┌──────────────┐  ┌──────────────┐
           │         │   │ X← Y**3−12   │  │ X←Y**2+Y−1   │
           │         │   └──────┬───────┘  └──────┬───────┘
```

$X \leftarrow 0$

$X \leftarrow 4/Y - Y$

$X \leftarrow Y^{**}3 - 12$

$X \leftarrow Y^{**}2 + Y - 1$

$$X, Y$$

```
            ┌────────┐
            │  Fin   │
            └────────┘
```

Summary: Este es el programa 2.13 del segundo capítulo del libro fundamentos de programación.

Title Estructuras algoritmicas selectivas

Keyword	Topic Programa 2.12
Diagrama	
Flujo	
Repetición	
Algoritmo	
Programa	
Estructura	
Inicio	
Fin	

Questions

¿Qué se debe hacer para que la lógica de un diagrama sea ejecutada por una Computadora?

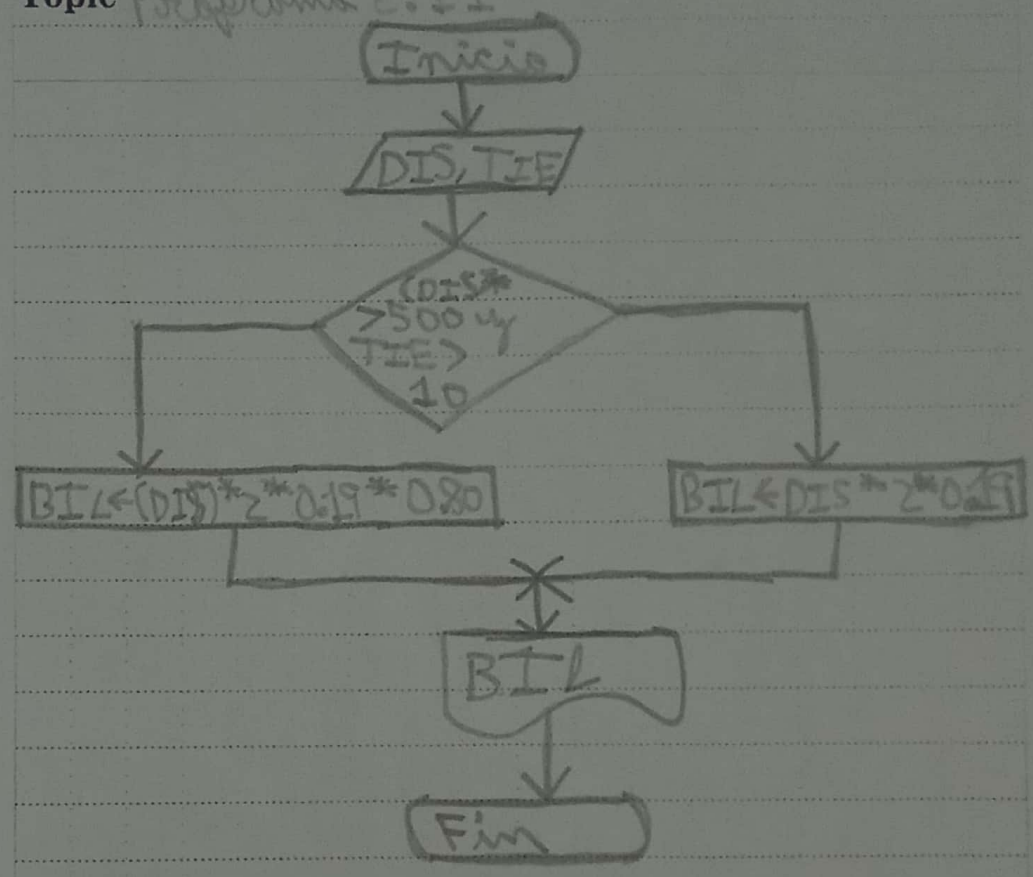**Summary:** Este es el programa 2.12 del segundo capítulo del libro fundamentos de programación.

Title Estructuras algorítmicas selectivas

Keyword	Topic Porgrama 2.11

Diagrama
Flujo
Repetición
Algoritmo
Programa
Estructura
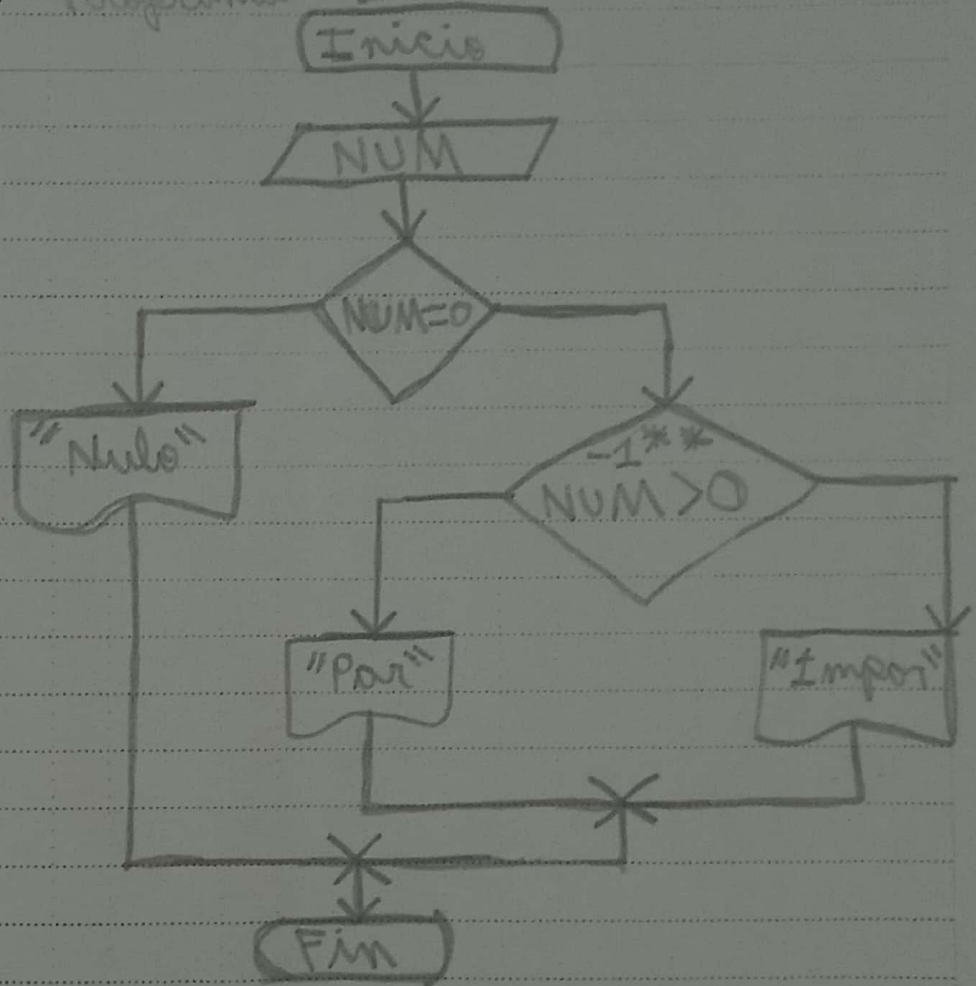Inicio
Fin

Questions

¿Qué se
debe hacer
para que
la lógica
de un
diagrama sea
ejecutado por
una
Computadora?

Summary: Este es el programa 2.11 del segundo capítulo del libro fundamentos de programación.

Title Estructura algoritmica selectiva

Keyword	Topic Programa 2.10
Diagrama	
Flujo	
Repetición	
Algoritmo	
Programa	
Estructura	
Inicio	
Fin	

Questions

Qué se
debe hacer

Porque
la lógica
de un
diagrama se
ejecuta por
una
computadora?

Summary: Este es el programa 2.10 del
segundo capítulo del libro fundamentos de
programación.

Title Estructuras algoritmicas selectivas

Keyword	Topic Programa 2.9
Diagrama	
Flujo	
Repetición	
Estructura	
Algoritmo	
Inicio	
Programa	
Fin	

Flowchart:
- Inicio
- R, T, Q
- $RES \leftarrow R^{**}4 - T^{**}3 + 4^*Q^{**}2$
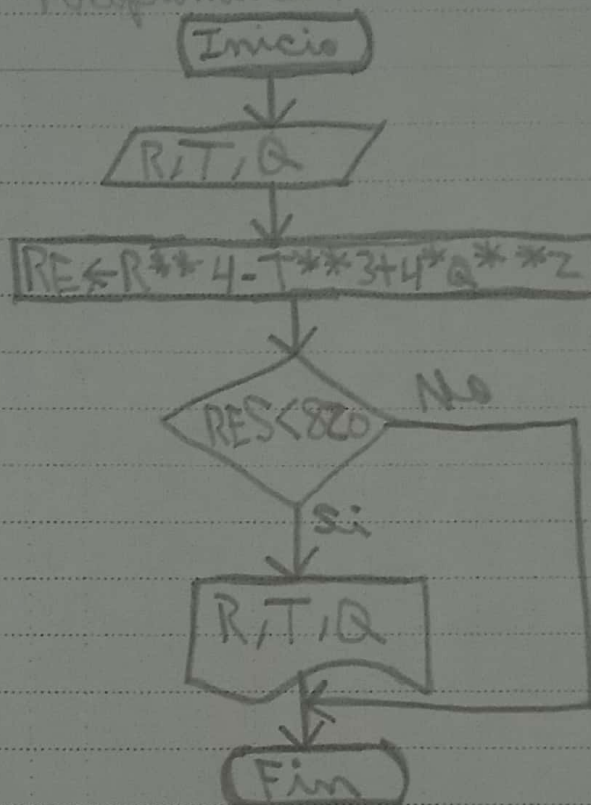- $RES < 820$ — No / Si
- R, T, Q
- Fin

Questions

¿Qué se
debe hacer
para que
la lógica
de un algoritmo
sea ejecutado
por una
Computadora?

Summary: Este es el programa 2.9 del
segundo capítulo del libro fundamentos
de programación.

Title Estructuras Algoritmicas selectivas

Keyword | **Topic** Programa 2.8

Diagrama
Flujo
Repetición
Estructura
Algoritmo
Inicio
Programa
Fin

Questions

¿Qué se
debe de
hacer para
que lo
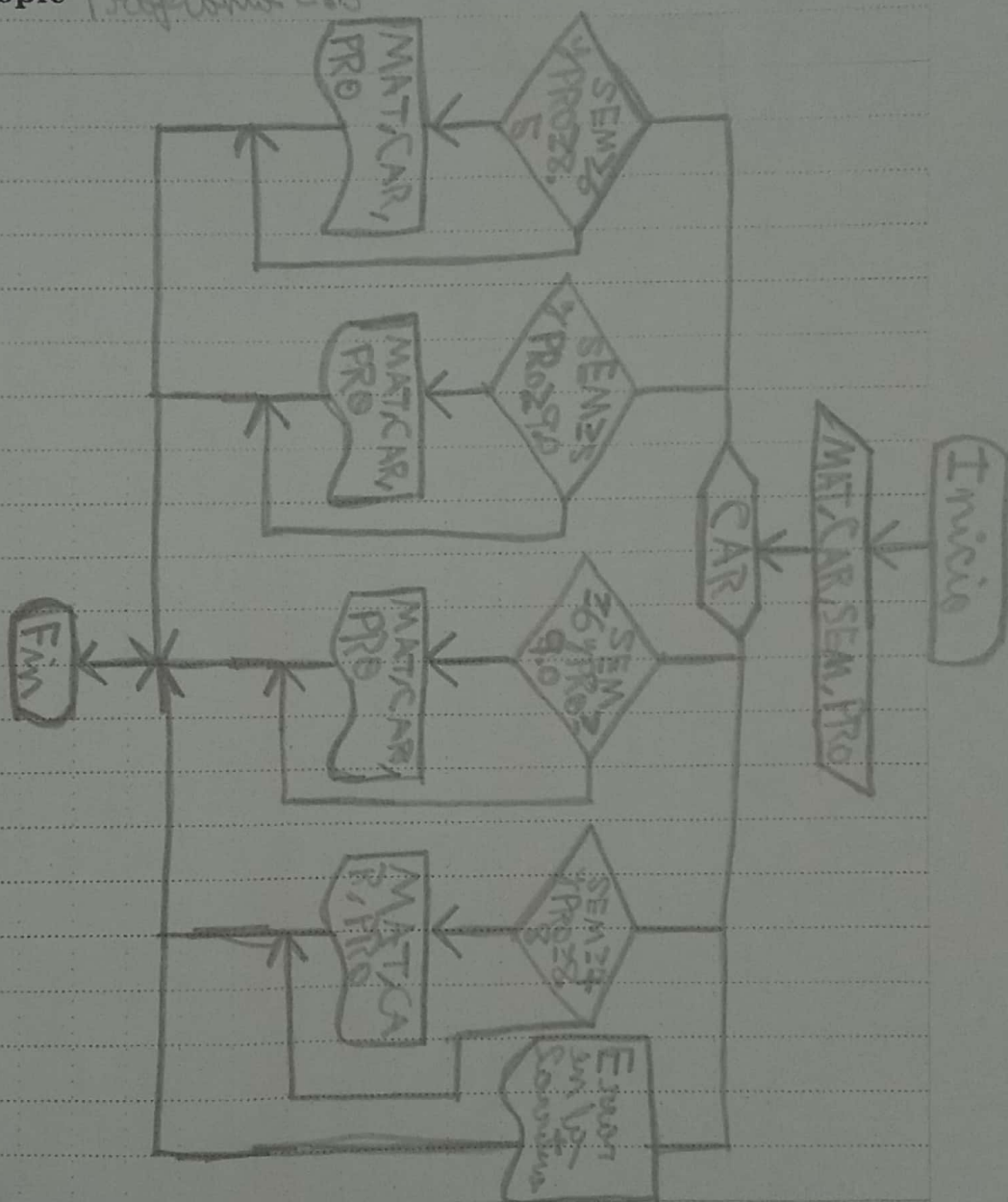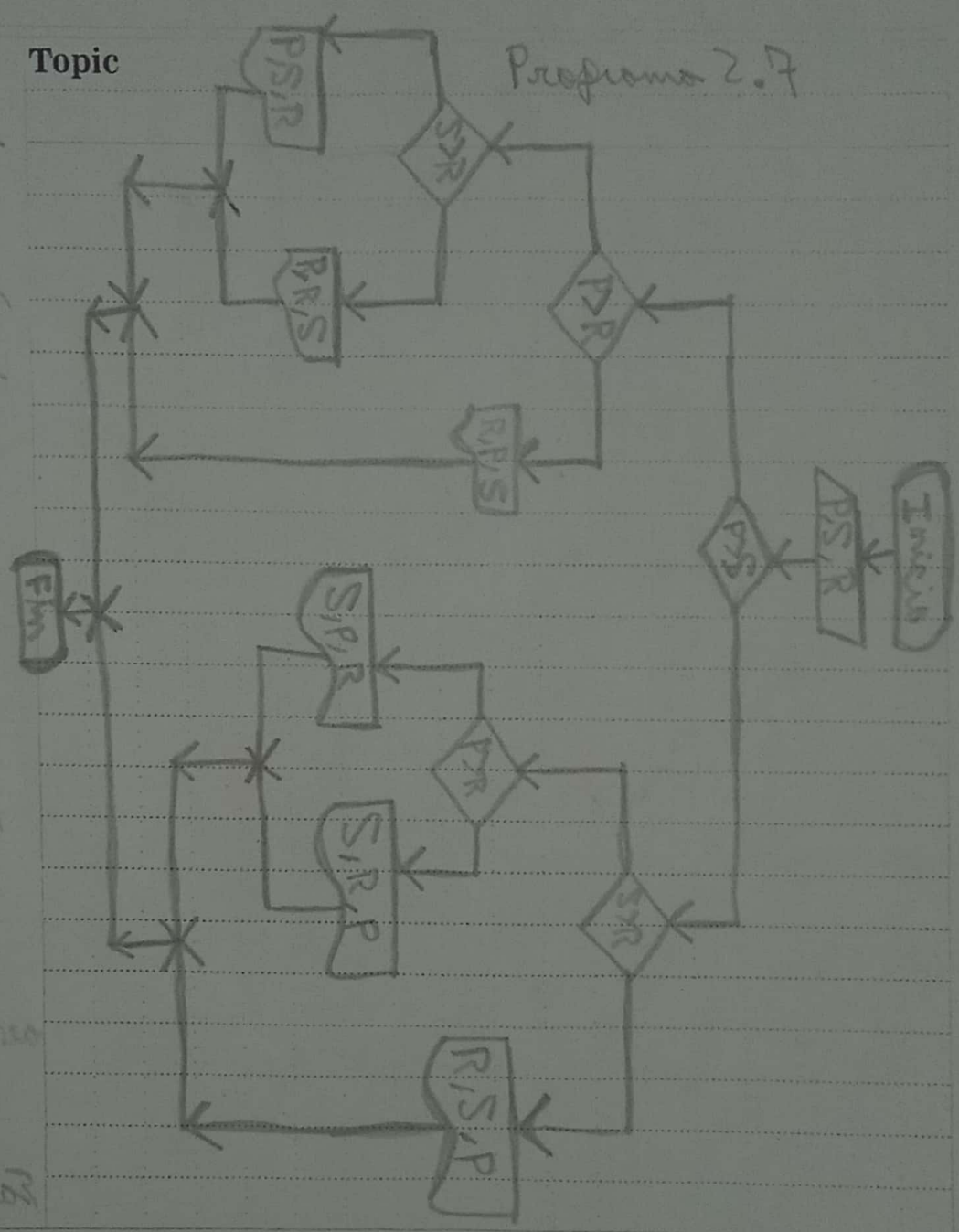logico de
un diagrama
sea ejecutado
por una
computadora?

Summary: Este es el programa 2.8 del segundo capitulo del libro fundamentos de programación.

Jhondru Cadena | 7-16 | TCM-101 | 25-01-2025

Title Estructuras algoritmicas selectivas

Keyword	Topic
Diagrama	
Flujo	
Repetición	
Estructura	
Programa	
Inicio	
Fin	
Algoritmo	

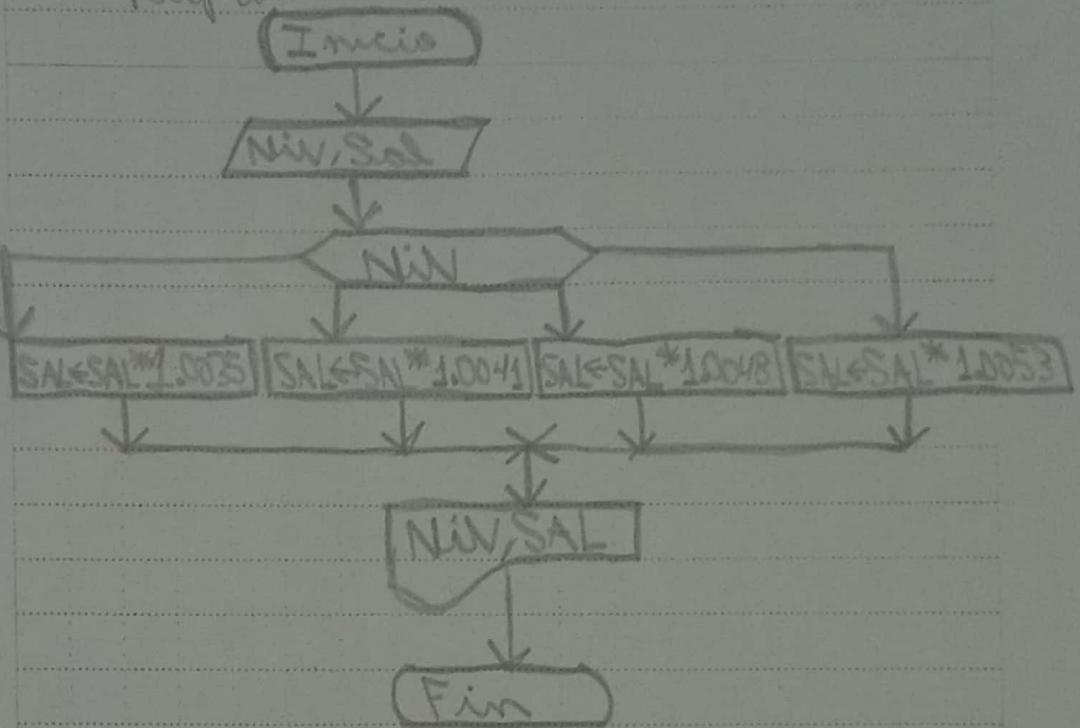Programa 2.7

Questions

¿Qué es
deba hacer
para que
la lógica
de un
diagrama sea
ejecutada
por una
computadora?

Summary: Este es el programa 2.7 del segundo capitulo del libro fundamentos de programación.

Title Estructuras algorítmicas selectivas

Keyword	Topic Programa 2.6
Diagrama	
Flujo	
Repetición	
Estructura	
Algoritmo	
Programa	
Inicio	
Fin	

Questions

¿Qué se debe
incorporar
pueblo
lógica de
un diagrama
sea ejecutado
por una
Computadora?

Summary: Este es el programa 2.6 del segundo capítulo del libro fundamentos de programación.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Jhon Luis Cordro	4y5-16	TCM-101	25-01-2025

Title Estructuras algoritmicas selectivas

Keyword | **Topic** Programas 2.4 y 2.5
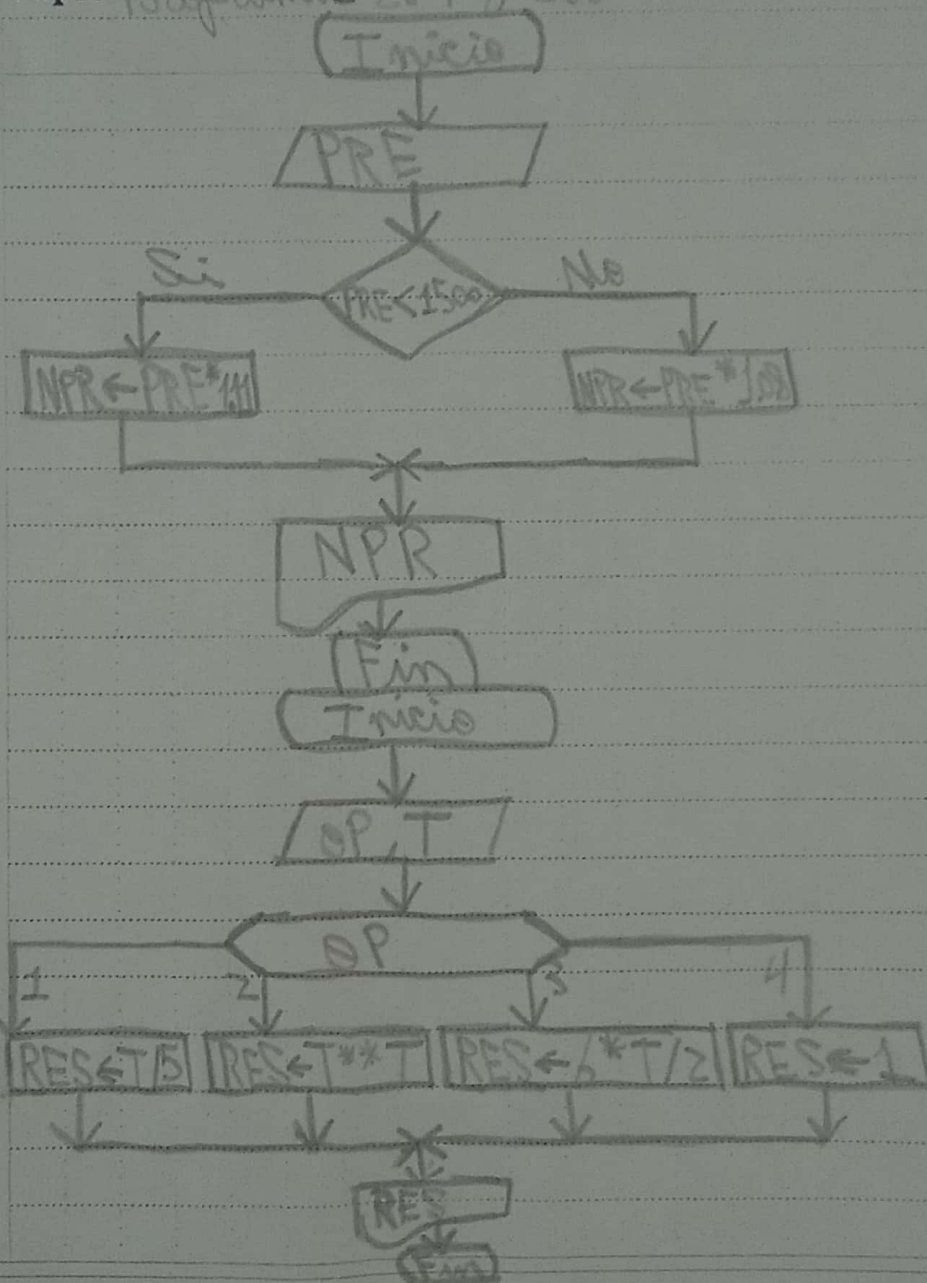
Diagrama
Flujo
Repetición
Estructura
Algoritmo
Programa
Inicio
Fin

Questions

¿Qué se
debe de
hacer para
que la
lógica de
un diagrama
sea ejecutada
por una
Computadora?

Summary: Estos son los programas 2.4 y 2.5
del segundo capítulo del libro fundamentos
de programación.

Title Estructuras Algoritmicas selectivas

Keyword	Topic Programas 2.1, 2.2 y 2.3
Diagrama	
Flujo	
Repetición	
Estructura	
Algoritmo	
Programa	
Inicio	
Fin	

Questions

¿Que se debe de hacer para que la lógica de un diagrama sea ejecutada por una Computadora?

Summary: Estos son los programas 2.1, 2.2 y 2.3 del segundo capitulo del libro fundamentos de programación.