

SPRINT	SPRINT 01
---------------	------------------

DATOS BASICOS:	
OBJETIVO	Investigar sobre las diferentes tecnologías para decidir cual usaríamos y además probar las herramientas GitHub y ZenHub
SEMANA	04/09/2020 – 11/09/2020

DATOS PARTICIPANTES		
PARTICIPANTE	AREA / EMPRESA	CARGO
Jhon Jairo Ballen Agudelo	Ing. Sistemas.	Estudiante
Andrés Mateo Esteban Suarez	Ing. Sistemas.	Estudiante
Johan Nicolas Soler Hernández	Ing. Sistemas.	Estudiante
Danny Jersson Ochoa Peralta	Ing. Sistemas.	Estudiante
Julián Enrique Muñoz Castro	Ing. Sistemas.	Estudiante
Jesús David Castillo Torres	Ing. Sistemas.	Estudiante
Juan Pablo Gómez	Ing. Sistemas.	Estudiante

Retrospectiva:
Se realizo el primer encuentro grupal para asi poder acordar una visión en común del proyecto, asi mismo se creo un primer boceto de la funcionalidad además de que se encontró un curso al que todos tenemos acceso en Coursera del cual pensamos guiarnos para el desarrollo.
Pendientes:
Crear los primeros Mockups de la aplicación y comenzar el desarrollo de un Frontend y un boceto de la base de datos, además adelantar lo más posible el curso encontrado.

SPRINT	SPRINT 02
---------------	------------------

DATOS BASICOS:	
OBJETIVO	Poder comenzar un desarrollo inicial para probar las herramientas y conocimientos adquiridos a este software
SEMANA	11/09/2020 – 18/09/2020

DATOS PARTICIPANTES		
PARTICIPANTE	AREA / EMPRESA	CARGO
Jhon Jairo Ballen Agudelo	Ing. Sistemas.	Estudiante
Andrés Mateo Esteban Suarez	Ing. Sistemas.	Estudiante
Johan Nicolas Soler Hernández	Ing. Sistemas.	Estudiante
Danny Jersson Ochoa Peralta	Ing. Sistemas.	Estudiante
Julián Enrique Muñoz Castro	Ing. Sistemas.	Estudiante
Jesús David Castillo Torres	Ing. Sistemas.	Estudiante
Juan Pablo Gómez	Ing. Sistemas.	Estudiante

Retrospectiva:
Se encontró un problema al diseñar las tareas que se enfrentarían en este Sprint ya que se sobrecargo de tareas el grupo y no fue posible desarrollar todas las tareas planteadas, por otro lado, se lograron grandes avances en los primeros desarrollos de prueba para visualizar como podría llegar a ser el aplicativo.
Pendientes:
El desarrollo y confirmación de parte de Backend para el registro e inicio de sesión de la aplicación, además de seguir adelantando el curso propuesto para ampliar las herramientas que tenemos.

SPRINT	SPRINT 03
---------------	------------------

DATOS BASICOS:	
OBJETIVO	Terminar el estado de usuario logrando funcionalidad completa entre Backend y Frontend
SEMANA	18/09/2020 – 25/09/2020

DATOS PARTICIPANTES		
PARTICIPANTE	AREA / EMPRESA	CARGO
Jhon Jairo Ballen Agudelo	Ing. Sistemas.	Estudiante
Andrés Mateo Esteban Suarez	Ing. Sistemas.	Estudiante
Johan Nicolas Soler Hernández	Ing. Sistemas.	Estudiante
Danny Jersson Ochoa Peralta	Ing. Sistemas.	Estudiante
Julián Enrique Muñoz Castro	Ing. Sistemas.	Estudiante
Jesús David Castillo Torres	Ing. Sistemas.	Estudiante
Juan Pablo Gómez	Ing. Sistemas.	Estudiante

Retrospectiva:
Se encontró problemas al unir los servicios del Backend, se amplió el desarrollo en la vista de login y de registro, además se creó una primera versión usable de la vista de tareas.
Pendientes:
Quedará pendiente la autenticación enlazada al Backend así mismo el registro de usuarios nuevos.

SPRINT	SPRINT 04
---------------	------------------

DATOS BASICOS:	
OBJETIVO	Sincronizar el Frontend con el Backend, y crear una aplicación beta con las funciones básicas.
SEMANA	25/09/2020 – 02/10/2020

DATOS PARTICIPANTES		
PARTICIPANTE	AREA / EMPRESA	CARGO
Jhon Jairo Ballen Agudelo	Ing. Sistemas.	Estudiante
Andrés Mateo Esteban Suarez	Ing. Sistemas.	Estudiante
Johan Nicolas Soler Hernández	Ing. Sistemas.	Estudiante
Danny Jersson Ochoa Peralta	Ing. Sistemas.	Estudiante
Julián Enrique Muñoz Castro	Ing. Sistemas.	Estudiante
Jesús David Castillo Torres	Ing. Sistemas.	Estudiante
Juan Pablo Gómez	Ing. Sistemas.	Estudiante

Retrospectiva:
Pendientes: