SPRINT	SPRINT 01

DATOS BASICOS:	
ОВЈЕТІVО	Investigar sobre las diferentes tecnologías para decidir cual usaríamos y además probar las herramientas GitHub y ZenHub
SEMANA	04/09/2020 — 11/09/2020

DATOS PARTICIPANTES			
PARTICIPANTE	AREA / EMPRESA	CARGO	
Jhon Jairo Ballen Agudelo	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Andrés Mateo Esteban Suarez	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Johan Nicolas Soler Hernández	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Danny Jersson Ochoa Peralta	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Julián Enrique Muñoz Castro	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Jesús David Castillo Torres	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Juan Pablo Gómez	Ing. Sistemas.	Estudiante	

Se realizo el primer encuentro grupal para asi poder acordar una visión en común del proyecto, asi mismo se creo un primer boceto de la funcionalidad además de que se encontró un curso al que todos tenemos acceso en Coursera del cual pensamos guiarnos para el desarrollo.

Pendientes:

Crear los primeros Mockups de la aplicación y comenzar el desarrollo de un Frontend y un boceto de la base de datos, además adelantar lo más posible el curso encontrado.

SPRINT	SPRINT 02

DATOS BASICOS:	
ОВЈЕТІVО	Poder comenzar un desarrollo inicial para probar las herramientas y conocimientos adquiridos a este software
SEMANA	11/09/2020 – 18/09/2020

DATOS PARTICIPANTES			
PARTICIPANTE	AREA / EMPRESA	CARGO	
Jhon Jairo Ballen Agudelo	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Andrés Mateo Esteban Suarez	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Johan Nicolas Soler Hernández	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Danny Jersson Ochoa Peralta	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Julián Enrique Muñoz Castro	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Jesús David Castillo Torres	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Juan Pablo Gómez	Ing. Sistemas.	Estudiante	

Se encontró un problema al diseñar las tareas que se enfrentarían en este Sprint ya que se sobrecargo de tareas el grupo y no fue posible desarrollar todas las tareas planteadas, por otro lado, se lograron grandes avances en los primeros desarrollos de prueba para visualizar como podría llegar a ser el aplicativo.

Pendientes:

El desarrollo y confirmación de parte de Backend para el registro e inicio de sesión de la aplicación, además de seguir adelantando el curso propuesto para ampliar las herramientas que tenemos.

SPRINT	SPRINT 03

DATOS BASICOS:	
ОВЈЕТІVО	Terminar el estado de usuario logrando funcionalidad completa entre Backend y Frontend
SEMANA	18/09/2020 — 25/09/2020

DATOS PARTICIPANTES			
PARTICIPANTE	AREA / EMPRESA	CARGO	
Jhon Jairo Ballen Agudelo	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Andrés Mateo Esteban Suarez	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Johan Nicolas Soler Hernández	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Danny Jersson Ochoa Peralta	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Julián Enrique Muñoz Castro	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Jesús David Castillo Torres	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Juan Pablo Gómez	Ing. Sistemas.	Estudiante	

Se encontró problemas al unir los servicios del Backend, se amplio el desarrollo en la vista de login y de registro, además se creó una primera versión usable de la vista de tareas.

Pendientes:

Quedará pendiente la autentificación enlazada al Backend asi mismo el registro de usuarios nuevos.

SPRINT	SPRINT 04

DATOS BASICOS:	
ОВЈЕТІVО	Sincronizar el Frontend con el Backend, y crear una aplicación beta con las funciones básicas.
SEMANA	25/09/2020 — 02/10/2020

DATOS PARTICIPANTES			
PARTICIPANTE	AREA / EMPRESA	CARGO	
Jhon Jairo Ballen Agudelo	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Andrés Mateo Esteban Suarez	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Johan Nicolas Soler Hernández	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Danny Jersson Ochoa Peralta	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Julián Enrique Muñoz Castro	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Jesús David Castillo Torres	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Juan Pablo Gómez	Ing. Sistemas.	Estudiante	

Debido a actividades extracurriculares referentes a otras materias, esta semana no se pudo concretar el objetivo de la semana, aun asi se consiguió el despliegue del Backend en Heroku y se concretó estructuración en la base de datos, y se agregó una vista de crear tareas al front.

Pendientes:

Terminar la conexión de Frontend y Backend para llenar la base de datos desde al app y mejorar aspectos de la vista de tareas.

SPRINT	SPRINT 05

DATOS BASICOS:	
ОВЈЕТІVО	Generar la interacción entre Backend y Frontend centrándose en las vistas de creación y consulta de tareas.
SEMANA	02/10/2020 — 09/10/2020

DATOS PARTICIPANTES			
PARTICIPANTE	AREA / EMPRESA	CARGO	
Jhon Jairo Ballen Agudelo	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Andrés Mateo Esteban Suarez	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Johan Nicolas Soler Hernández	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Danny Jersson Ochoa Peralta	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Julián Enrique Muñoz Castro	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Jesús David Castillo Torres	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Juan Pablo Gómez	Ing. Sistemas.	Estudiante	

Se completo satisfactoriamente los requerimientos para la conexión entre Backend y Frontend

Pendientes:

Funcionalidades las cuales aun no se han asignado como prioridad para una primera versión

SPRINT	SPRINT 05

DATOS BASICOS:	
OBJETIVO	Generar una APK con las funcionalidades básicas
SEMANA	09/10/2020 — 15/10/2020

DATOS PARTICIPANTES			
PARTICIPANTE	AREA / EMPRESA	CARGO	
Jhon Jairo Ballen Agudelo	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Andrés Mateo Esteban Suarez	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Johan Nicolas Soler Hernández	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Danny Jersson Ochoa Peralta	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Julián Enrique Muñoz Castro	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Jesús David Castillo Torres	Ing. Sistemas.	Estudiante	
Juan Pablo Gómez	Ing. Sistemas.	Estudiante	

Retrospectiva:		
Dan Bankara		
Pendientes:		