**1.26일 화요일**

**>> 프로젝트 아이디어 회의**

(투표)

1. 졸업전시작품 판매 사이트고 준혁
2. 중고마켓
3. **공유 플랫폼** 고김 민경 준
4. 공유 다이어리/일기장
5. 전공레슨 김 민경

**>> 주제 선정 : 공유 플랫폼**  
프로젝트 메인 기능 : 주변 자취생분들이 본인이 사용하고 있는 물품을 공유, 거래하는 것  
  
해야할 논의

* 사람들간의 ‘공유’의 개념은 확실히 잡기
  + 거래가 교환인 것인지, 무료로 나눔할지 정한다.
  + 내가 나눔하거나 필요한 것으로 교환을 한다.
  + 금전거래 넣지 않는다. (이유 : 당근마켓과 비슷하게 설계될 수 있다.)
* 위치 주변에 있는 사람들끼리 거래를 어떻게 할 것인가?  
  (거래 지역 선택할 수 있는 방법)
  + 집 주변 반경 몇 km 표시하는 것을 통해 집 주변으로 할 것인가?   
     ex) 반경 원 범위를 표시하여 교환
  + 거래 지역 선택을 ‘구’ 지역들로 선택해서 할 것인가?  
     ex) 서울 지역만을 설정.
* 거래자와 판매자 연락할 방법.
  + 채팅 ,쪽지, 댓글달기를 통해 연락한다.
    - 채팅 : boolean 타입으로 설정해서 id가 같으면 오른쪽, id가 다르면 왼쪽으로 채팅창 설정
  + 거래 사람 몇 명인지 표시
  + 서버 필요성 유무 : 채팅 때문에 고려한다.

< 회의 임시 결과 >  
1. 지역으로 나누기 ex) 카카오톡 사진\_지역 선택   
2. 카테고리 분류 : 먼저 작게 서울과 경기로 구현.

3. 지도 API

4. API를 사용할지 안 할지는 먼저 기능들이 간단하게 구현되고나서 여유되면 사용한다.

< 해야할 기능 >

AWS :

**>> 아이디어 목록**

1. 건강 ( 식단 관련 웹 페이지)  
 - (로그인)

* 유저간의 커뮤니케이션!
* 개인정보DB(식단) → 필요

> 탄단지 공공 데이터API → 음식정보

2. 유기 동물 입양 웹사이트

3. 알바체크   
 > 매시간마다 체크리스트만들기)어플+기능추가함(월급)

4. 음식룰렛

5. 비밀일기장  
 > 익명성을 보장하고, 랜덤으로 아무한테나 날라간다.

6. 다이어리, 쇼핑

7. 싸이월드 공유다이어리 같은 것

8. 공유플랫폼 - 자취생(옷,식기 등)

위치 주변에 있는 사람들 모여서!

> 상대방들끼리 원하는 물품 교환   
 > 가격대를 비슷하게 설정해서 교환

> 의도에 따라 결정( 판매, 빌려주기, 교환 )  
 > 금전 거래를 제외하면 사기 X

9. 에브리타임과 비슷한 웹 프로젝트

> 학교메일인증, 학생증 인증

> 배우고자하는 사람들끼리 모여 스터디 사이트

**1.27일 수요일**

>> 오늘 한 일

1. 화면 설계 : 화면에 어떠한 데이터를 표시할 지에 대하여 논의
2. 기본 기능 구상
3. SourceTree를 이용하며 Eclipse 환경 설정
4. SQL TABLE 설계
   * 유저(USERS) , 상품(GOODS), 좋아요(LIKES)

>> 내일 할 일

1. 웹 화면을 먼저 만들어보기
2. SQL TABLE 설계 완성(0)
3. 세부 기능을 어떻게 정할 지에 대하여 논의
4. Package 구상에 대하여 논의

- Eclipse에서 db연동 확인하기! , 기능 세분화, 역할 분담

>> 프로젝트 기본기능

* 회원가입, 로그인은 간단하게 만들기.
* 메인화면
  + 마이페이지로 이동하는 버튼 구현
  + 검색 버튼 구현
    - 검색하면 한꺼번에 동네 이름(지역명), 물품명 select하면 list 출력
    - 물품명은 물품명대로, 제목은 제목대로, 지역명
    - 당근마켓처럼 섹션 별로
    - REVU
  + 메인화면의 게시판 리스트칸
    - 최근 올라온 게시물 5개
    - 인기 게시물 5개 → 조회 수?, \*좋아요 수\*
* 검색 버튼 EVENT 이후 리소스들 카테고리 선택 list 화면
  + 카테고리별 페이지
    - 검색 필터 버튼 만들기 : 선택 분류해서 볼 수 있게끔 하기 위해서
      * 지역 선택, 항목별 키워드 설정
        + 서울로 지정하였고, 구까지 먼저 구현하기
        + 동까지의 디테일은 시간이 남으면 구현하기
      * 검색 필터 구현 (= 나눔 버튼과 교환 버튼 2가지 구현)
      * 분류해서 볼 수 있게끔 하기 위하여
* 이후 게시된 게시물의 정보 페이지 화면(물품 상세페이지)
  + 제목
  + 사진
  + 설명
  + 작성자 정보
  + 카테고리(나눔 or 교환)
  + 지역
  + 항목별
  + 좋아요
  + 작성자와 채팅
* 물품 등록페이지 화면
  + 제목
  + 사진
  + 설명
  + 카테고리(나눔 또는 교환)
  + 지역
  + 항목별
* 마이페이지 화면
  + 회원 정보 수정 ( Id, Pw, 전화번호, 이름(닉네임) )
  + 내가 작성한 게시물을 확인
  + 신청한 게시물 리스트 목록 확인(취소 버튼 누르면 삭제
* 부트스트랩, JQuery(반응형) + css

**1.28일 목요일**

>> 오늘 한 일

1. 프로젝트 주제 기능에 대한 정리
2. SourceTree를 이용하며 Eclipse 프로젝트 Spring 환경 설정
3. MySQL WorkBench를 이용하며 SQL DB Table을 구체적으로 설계 (DB 구축)
   * 유저(USERS) , 상품(BOARD), 좋아요(LIKES)

>> 내일 할 일

1. 환경 설정 확인 및 마무리하기
2. 역할 분담하여 기능 구현하기

>> 이슈 : X

>> 일지

* 추가적인 기능 사항 정리
  + 쪽지 기능(채팅과 비슷)
    - 쪽지함 → 받은 쪽지함, 보낸 쪽지함 → 채팅 화면과 같이 Receiver와 Sender가 좌우로 배치되어 쪽지 주고받는 형식
  + Users의 Level
    - 당근마켓의 매너온도처럼 Level을 추가하여 사용자의 신용등급을 표시
  + loc1 , loc2를 이용하여 설계
    - loc1는 서울 구 단위로, loc2는 세부 지역으로 설계
* MySQL WorkBench
  + oracle을 사용하는 것이 아니라 MySQL을 사용
  + MySQL과 Oracle의 선언하는 데이터 타입의 차이 학습
  + MySQL과 연동하여 만든 서버를 이용하여 같이 DB 설계
    - USERS , BOARD, LIKES
* SpringBoot → 기존 설계 Spring
  + 기존 설계했던 Spring 방식은 설정들을 모두 수동으로 설정하였다.
  + SpringBoot도 Spring과 비슷하다.
    - 다만 사용할 때, 스프링 프레임워크를 사용하기 위한 설정들의 많은 부분을 자동화하여 어디에서 사용되는지 잘 파악해야한다.

**1.29일 금요일**

>> 오늘 한 일

1. 환경 설정 확인 및 마무리 완료
2. 역할 분담하여 프로젝트 설계 진행
   1. 고종윤 팀원 : 마이페이지 , 좋아요 관련 기능
   2. 김민경 팀원 : 보드 관련 기능
   3. 김성희 팀원 : 쪽지 관련 기능
   4. 전준혁 팀원 : 회원가입, 로그인
3. 하루마다 각자 작업한 기능을 SourceTree에 커밋

>> 내일 할 일

1. 역할 분담한 기능들을 계속 구현하기

**1.30일 토요일**

>> 오늘 한 일

1. 팀원들과 모여 프로젝트를 진행
2. 맡았던 기능들이 구현이 다 되었다면 새로운 기능을 맡아 구현
   1. 템플릿 사이트를 이용하여 기본적인 CSS LifeShare 페이지 구현
   2. 회원가입과 로그인 페이지 구현 (기능 X)
   3. 일부분을 제외한 전체적으로 쪽지 기능 구현
   4. 좋아요 클릭, 마이페이지 전체적으로 구현

>> 내일 할 일

1. 상품글 업데이트 : 상태변경(완료 시 user 테이블에 level 점수 추가
2. 상품글 리스트 : 회원정보 클릭 시 회원정보 수정, 내가 쓴 글, 쪽지함
3. 상품글 올릴 때 이미지 올리기
4. 로그인, 회원가입, 로그아웃, 좋아요 클릭, 마이페이지, 쪽지 마무리하기

**1.31일 일요일**

>> 오늘 한 일

1. 팀원 각자 역할에 맡은 기능들을 구현하기
   1. 회원가입, 로그인 구현 (미완성)
   2. 쪽지 기능 구현
   3. 마이페이지 , 좋아요 기능 구현
   4. Board 기능 일부분 구현

>> 내일 할 일

1. 어제까지 구현했던 코드들을 정리한다.
2. 추가적으로 더 구현해야하는 기능에 대해 팀원들과 의논하여 프로젝트를 진행한다.

**2.1일 월요일**

>> 오늘 한 일

1. 팀원들과의 논의를 통해 역할 분담을 다시 함.
2. 다른 팀원이 로그인, 로그아웃 맡아 세션을 이용하여 구현 완료
3. 회원 정보 수정 완료
4. 쪽지 기능 완료
5. 지역이름/물품명 설계
6. Board 기능을 대다수 구현
   1. 상세페이지
   2. 게시글
   3. 게시글 추가
   4. 게시글 뿌려주기 등등

>> 내일 할 일

1. 지역이름/물품명 서치후 서치 결과를 새로운 페이지 보여줄 지 아니면 동일 페이지 내 ajax 사용해서 보여줄 지 정하기
2. 보드 생성 버튼을 생성해야하고, 보드 생성 폼 화면을 CSS 처리해야한다.
3. 마이페이지 my post 수정 / 메세지 알람기능 ajax 알아보기
4. nav에서 로그인 후 메세지 부분 누르고 들어갔을 때 지금 어떻게 작동하고 있는지 데이터가 잘 뿌려질 수 있도록 로직 구성하기
5. Board 생성 시 이미지 등록
6. index.jsp 구현하기

**2.2일 화요일**

>> 오늘 한 일

1. Board 관련 기능들을 대다수 구현 완료
2. 기능들 중에 오류났던 것을 점검 및 마무리
3. CSS 코딩
4. 내일 마무리하기 위한 테스트 진행
   1. 회원가입, 로그인, 로그아웃 완성
   2. 글쓰기 등록 - 등록할 시 게시글이 올바르게 등록된다.
   3. 게시글 최신순 인기순 구현 완료
   4. 좋아요 기능 구현 완료
   5. 본인 게시물이면 수정하기, 상대방 게시물이면 메세지 보내기 구현 완료
   6. 메세지 기능 구현 완료
   7. 일부 오류 체크

>> 내일 할 일

1. 여태까지 구현했던 기능들을 모두 마무리하고, CSS 정리하기
2. 테스트하면서 오류났었던 기능들을 역할 맡아 구현하고 마무리하기.