

Backend 1:
Introducción a Java

ego

23 años de experiencia

Integrador Backend 1: Introducción a Java

Total de puntos

100/100

Al finalizar la guía, es el momento de validar lo que has aprendido hasta ahora. Por eso, es importante responder el Integrador Final. Tendrás sólo un intento para resolver el Integrador, así que no te apures a responder.

Tienes todos las herramientas necesarias a tu disposición para afrontar esta instancia. ¡Tú puedes! 🚀🌱

Al dar click en *Siguiente*, darás inicio a la actividad.

Correo electrónico *

nicorodriguez242003@gmail.com

Preguntas teóricas

50 de 50 puntos

✓ 6) ¿Qué elementos crees que definen a un objeto? *

5/5

☐

a) Su cardinalidad y su tipo

☒

b) Sus atributos y sus métodos

☐

c) La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes

☐

d) Su interfaz y los eventos asociados

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ 4) ¿Cual de estas sentencias no es correcta para mostrar mensajes *5/5 en pantalla?

☒

a) System.out.println()

☐

b) System.out.print()

☐

c) System.out.println()

☐

d) Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ 5) ¿Qué palabra se usa en Java para instanciar un objeto de una clase? *5/5

☒

new

☐

create

☐

Cualquiera de las anteriores

☐

Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ 7) Una clase es: *

5/5

☒

a) Un molde para crear múltiples objetos

☐

b) Un tipo de variable

☐

c) Un tipo de modificador de acceso

☐

d) Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ 8) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan *5/5 ser accedidos por

☐

a) Cualquier clase

☒

b) La clase donde se encuentran

☐

c) El método main

☐

d) Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ 2) ¿Cual de estas palabras forman la correcta definición del método main? *5/5

```
main(String[] args) {  
  
}  

```

☒

a) Static

☐

c) Private

☐

b) Function

☒

d) Void

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ 10) ¿Para qué sirve la palabra reservada final en Java? *

5/5

☐

Para indicar que un atributo solo puede tener valores numéricos

☒

Para indicar que una variable no puede cambiar su valor.

☐

Para indicar que esa clase hereda de otra clase.

☐

Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ 1) A la hora de crear un nuevo proyecto en Java que opción elegimos: *5/5

Categories:

Java

JavaFX

Maven

NetBeans Modules

Samples

UML

Projects:

☐

a) Java Program

☐

b) Java Project

☒

c) Java Application

☐

d) Java App

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ 9) ¿Que hace el encapsulamiento? *

5/5

☒

a) Oculta lo que hace un objeto

☐

b) No deja que usamos los objetos en funciones

☐

c) Nos permite crear varios objetos

☐

d) Hace todos los atributos private

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ 3) El boolean se aplica para datos tipo: *

5/5

☐

a) Entero

☐

b) Decimal

☐

c) Carácter

☒

d) Lógicos

Comentarios

Respuesta correcta!

Interpretación de código

50 de 50 puntos

✓ 5) ¿Qué acción realizará este bucle for? *

10/10

```
for (int i = 0; i < 3; i++) {  
    if (estudiantesVector[i].getNota() > notaPromedio) {  
        estudiantesEnCimaPromedio[i] = estudiantesVector[i].getName();  
    }  
}
```

☐

a. Valida si la nota promedio es mayor a la nota del estudiante y guarda el nombre del estudiante en otro vector

☐

b. Calcula el promedio de notas del estudiante

☐

c. Guarda el nombre del estudiante en otro vector

☒

d. Valida si la nota promedio es menor a la nota del estudiante y guarda el nombre del estudiante en otro vector

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ 3) ¿Qué acción realizará este bucle for? *

10/10

```
for (int i = 0; i < 3; i++) {  
    System.out.println(estudianteVector[i].getName());  
}
```

☐

a. Muestra la nota de los estudiantes

☐

b. Le dará una nota a cada estudiante

☒

c. Muestra el nombre de los estudiantes

☐

d. Mostrará error

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ 2) ¿Qué hace el siguiente código? *

10/10

```
Estudiante estudiantesVector[] = new Estudiante[3];
```

☐

a. Crea un vector de tipo String con estudiantes

☒

b. Crea un vector de tipo objeto Estudiante

☐

c. Crea un vector de tipo Integer

☐

d. Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ 1) Cuantas veces se ejecutara el siguiente for? *

10/10

```
for (int i = 2; i <= 128; i *= 2) {  
    System.out.println("i " + i);  
}
```

☐

a. 8

☐

b. 128

☒

c. 7

☐

d. Mostrará error

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ 4) ¿Qué acción realizará este bucle for? *

10/10

```
for (int i = 0; i < 3; i++) {  
    System.out.println("¿Cual es la nota para el primer estudiante?");  
    nota = scan.nextInt();  
    estudianteVector[i].setNota(nota);  
}
```

☐

a. El usuario le ingresará un nombre a cada estudiante

☐

b. El usuario elije que nota del estudiante mostrar

☒

c. El usuario le ingresará una nota a cada estudiante

☐

d. El usuario calcula el promedio de notas

Comentarios

Respuesta correcta!

Datos personales

0 de 0 puntos

DNI *

44640483

Correo electrónico *

Deja nuevamente tu correo para que podamos validarlo

nicorodriguez242003@gmail.com

Apellido *

Rodriguez Briz

Nombre *

Nicolas

El formulario se creó en Ego Cooperation.

Google Formularios