1 Objets flottants

L'organisation d'un document ne se résume pas seulement à sa structure textuelle, les différents complément telle la pagination, la table des matière et même l'index. L'index, par exemple, repose sur une classification alphabetique des termes 1 clés d'un ouvrage. L'allusion à un élément apparaissant dans le document est appelé référence croisée. Elle sont largement utilisé sous LATEX surtout en présence d'objets flottants. Les flottant, communément appelé floats, sont des objects statiques ne pouvant être « brisé ». D'une manière générale plus il y a d'images, de tableaux et de graphiques plus il est difficile de gérer l'alignement de ces objets tout en gardant les références croisées à jour. Ce constat est surtout vrai sur des logiciels de traitement de texte tels que LibreOffice et la Suite Office. Cela est, presque, facile sous LATEX, puisqu'il gère ces différents éléments de manière à rendre le document harmonieux (sans prise de tête pour l'automatisation de la numérotation). Pour commencer, l'on doit mettre certaine extension dans le préambule graphicx, subfig, float et caption qui respectivement servent à l'insertion d'image, à la manipulation (références) des « petits » flottant dans une unique figure, à améliorer l'interface pour la défintion des objets flottants et à personnaliser les légendes dans les environnements flottants. Le fonctionnement de l'environnement flottant fiqure va comme suit : Les lettres placer entre cro-

```
\begin{figure}[tph!]
   \centering
   \includegraphics[width=1\linewidth]%
        {image}
   \caption[Cour texte]{Long texte}
   \label{fig:image}
\end{figure}
```

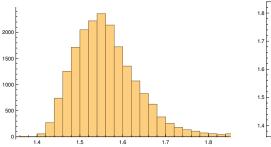
chet sont les paramètres de position de la figure dont une liste détailler se trouver sur Wikibook ².

Concernant les réréfences croisées le fonctionnement est encore plus simple : l'on ajoute une étiquette avec la commande \label{marqueur} pour ensuite la référencer avec \ref{marqueur}. Les références croisées sont importantes en raison de la manière dont LATEX gère le positionnement des objet flottant. Ces derniers peuvent être situé avant ou après leur position relative dans le code

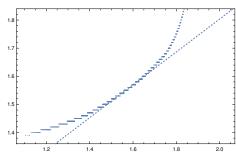
^{1.} mots, concepts, objets,...

https://fr.wikibooks.org/wiki/LaTeX/ Éléments_flottants_et_figures

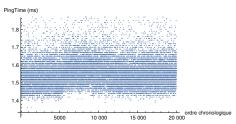
Avec les graphiques, il parfois nécessaire de changer orientation de la page de même que sa structure, passer de deux colonnes à une seule. Le changement d'orientation est fourni par l'extension lscape (à inclure dans le préambule). Les commandes \onecolumn et \twocolumn permette de changer la structure en de la page. L'extension mulitcols, il est possible d'avoir neuf colonnes sur une page (cette extension fournit l'environnement 3 multicols).



(a) Histogramme du temps aller-retour des requêtes envoyé aux serveurs de Google.ca à travers un réseau IP



(b) Le graphique des quantiles normaux de la distribution



(c) Évolution du pingtime dans le temps (ordre chronologique)

Figure 1 – Résultat d'un algorithme sur Mathematica

```
\begin{figure}[!htp]%
\centering
\subfloat[Histogramme du temps aller-retour des requêtes
envoyés aux serveurs de Google.ca à travers un réseau IP]{%
{\includegraphics[width=0.4\linewidth]{image1}} }\qquad
\subfloat[Le graphique des quantiles normaux de la distributions]{%
{\includegraphics[width=0.4\linewidth]{image2}} }\qquad
\subfloat[Évolution du pingtime dans le temps (ordre chronologique)]{%
{\includegraphics[width=0.6\linewidth]{image3}} }%
\caption{Résultat de l'algorithme sur Mathematica}%
\end{figure}
```

^{3.} http://ctan.mirror.colo-serv.net/macros/latex/required/tools/multicol.pdf