



[Aula 1-A] Linguagem de Programação

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Apresentação do Curso – Prof. Jean Zahn

jeanozahn@gmail.com

Aulas

- ▶ Segundas-feiras das 19h às 22h15
- ▶ Locais
 - ▶ Sala da 2ª Fase do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas
 - ▶ Laboratório de Informática
- ▶ Maiores detalhes sobre a disciplina estão disponíveis no SAF.
- ▶ Através do painel esquerdo, acesso a página do nosso curso
 - ▶ Leia com atenção as informações contidas na página, tais como regras, locais e datas das aulas e avaliações, avisos, entre outras informações.



Ementa da Disciplina

- ▶ Linguagem de programação visual e seus ambientes de desenvolvimento (WEB e DESKTOP).
- ▶ Criando novos projetos de software, gerenciando arquivos do projeto, unidades de códigos fontes e design.
- ▶ Compilando e executando um projeto de software através de ambientes RAD.
- ▶ Conceito de eventos e as suas implementações.
- ▶ Noções de objetos, propriedades, métodos, componentes visuais e interfaces gráficas.
- ▶ Acesso a Banco de Dados.
- ▶ Arquitetura de aplicações WEB, sessões, formulários e validações.
- ▶ Distribuição e instalação de sistemas.



Sistema de Avaliação

- ▶ **P1:** Prova sem Consulta
- ▶ **A1:** Atividade
- ▶ **P2:** Prova sem Consulta
- ▶ **P3:** Prova Sem Consulta
- ▶ **A2:** Atividade
- ▶ **Média:** $\frac{(P1+A1)+P2+(P3+A2)}{3}$



Sistema de Avaliação

- ▶ **Aprovado:** (Presença $\geq 75\%$) E (Média ≥ 7)
- ▶ **Avaliação Complementar:** (Presença $\geq 75\%$) E ($5 \leq$ Média < 7)
 - ▶ Será aprovado na VS se tirar nota maior ou igual a 5
- ▶ **Reprovado:** (Presença $< 75\%$) OU (Média < 5)

De acordo com o Regulamento dos Cursos de Graduação, a presença mínima necessária para aprovação é de 75% das aulas e não há abono de faltas - exceto nos casos expressamente previstos em lei.



Exercícios

- ▶ Durante o período letivo, 5 listas de exercícios serão exigidas.
- ▶ As datas para a resolução das listas estão dispostas na página do curso.



Bibliografia do Curso

- ▶ TRUCKER, Allen B. Linguagens de Programação – Princípios e Paradigmas. McGraw Hill, 2009.
- ▶ DE PADUA, Wilson. Engenharia de Software – fundamentos, métodos e padrões. LTC, 2009.
- ▶ AGUILAR, Luis J. Fundamentos de Programação, McGraw Hill, 2010.
- ▶ MANZANO, José Augusto Navarro Garcia. Programação de Computadores com C++. São Paulo: Érica, 2010.
- ▶ SUTTER, Herb. Programação Avançada em C++. São Paulo: Makron, 2006.
- ▶ ZIVIANI, Nivio. Projeto de Algoritmos: Com Implementações em Pascal E C. São Paulo: Cengage, 2010.
- ▶ XAVIER, Fabiano C. Lógica de Programação.

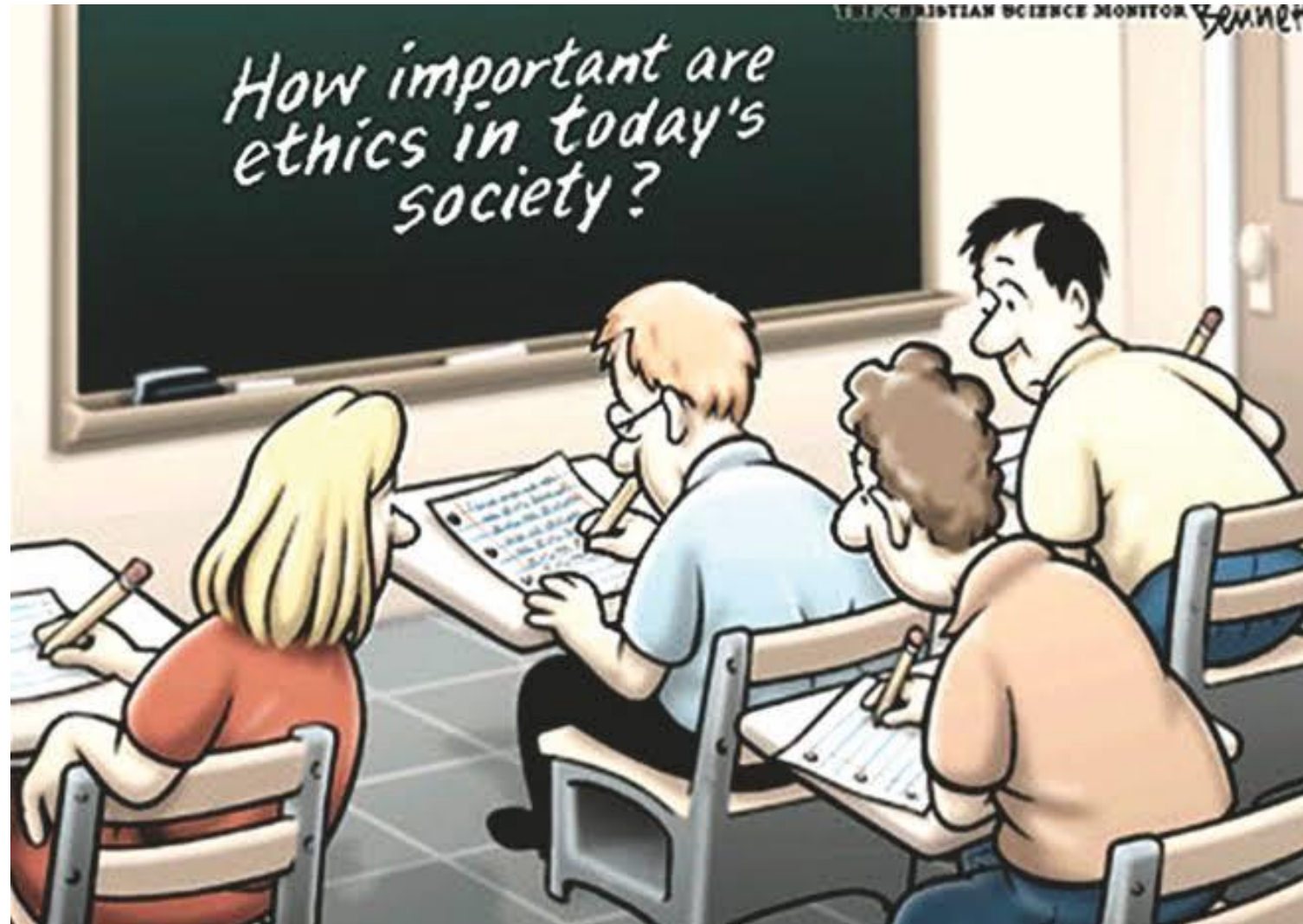


Alguns Conselhos

- ▶ Seja o melhor: independentemente dos seus objetivos. Dedique-se!
- ▶ Não falte! Garantindo 100% de presença, você terá a oportunidade do “chorinho”.
- ▶ Permaneça na aula até o final. Liberarei a turma apenas às 22h15.
- ▶ Possui dúvidas? Envie-me um e-mail (jeanozahn@gmail.com). Você será respondido em – no máximo – 48h após o envio do seu e-mail.
- ▶ Nossa comunicação ocorrerá apenas via e-mail.
- ▶ Conte comigo!



Fair Play!





[Aula 1-A] Linguagem de Programação

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Apresentação do Curso – Prof. Jean Zahn

jeanozahn@gmail.com