



# [Aula 3] Linguagem de Programação

## Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Estruturas de Repetição – Prof. Jean Zahn

[jeanozahn@gmail.com](mailto:jeanozahn@gmail.com)

# Estruturas de Repetição

---

- ▶ Permitem que um bloco de comandos seja executado diversas vezes
- ▶ **Dois tipos de Repetição:**
  - ▶ Repetição condicional: executa um bloco de código enquanto uma condição lógica for verdadeira (*while*)
  - ▶ Repetição contável: executa um bloco de código um número predeterminado de vezes (*for*)



# Repetição condicional

---

## Pseudocódigo

```
...  
enquanto CONDIÇÃO faça  
    INSTRUÇÃO 1;  
    INSTRUÇÃO 2;  
    ...  
    INSTRUÇÃO N;  
fimenquanto  
...
```

## Python

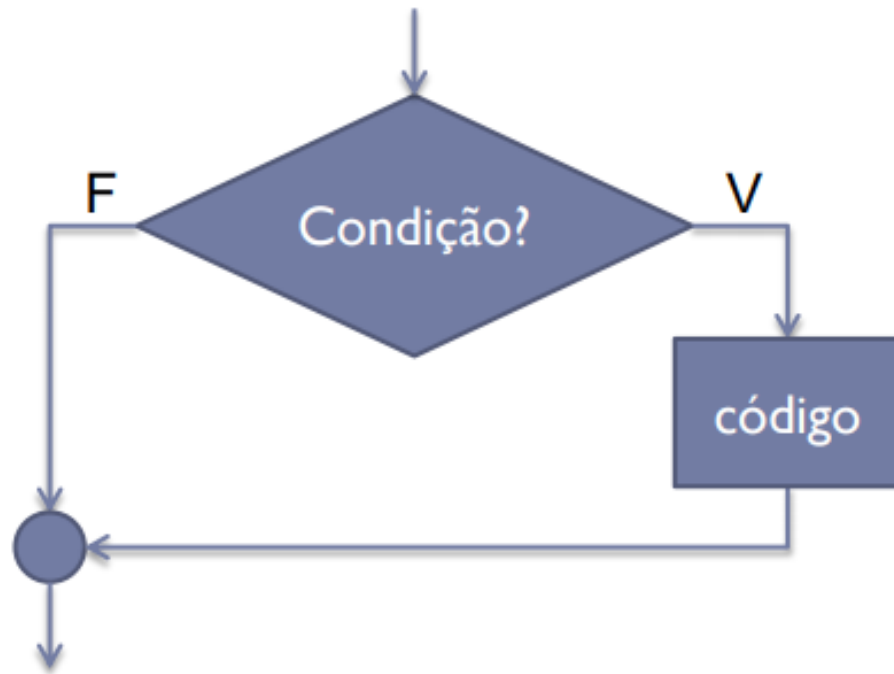
```
...  
while CONDIÇÃO:  
    INSTRUÇÃO 1;  
    INSTRUÇÃO 2;  
    ...  
    INSTRUÇÃO N;  
...
```



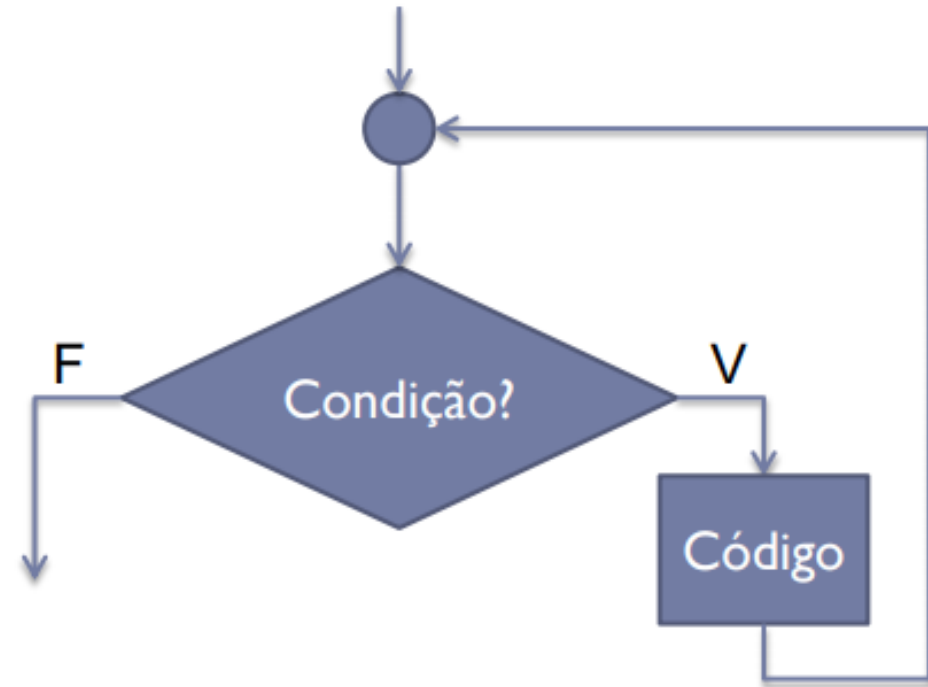
# Repetição condicional

---

Se



Enquanto



# Repetição Condicional

---

- ▶ Executa o bloco de instruções **enquanto a condição for verdadeira**
- ▶ A condição é uma expressão booleana que pode fazer uso de quaisquer operadores
- ▶ O bloco de código pode conter um ou mais comandos
- ▶ O início e o fim do bloco são definidos de acordo com a endentação

Nenhuma novidade: igual ao `if`!



# Repetição Condicional

---

- ▶ A estrutura de repetição é chamada de **loop** porque continua-se voltando ao início da instrução até que a **condição se torne falsa**
- ▶ Deve haver algum processo dentro do bloco de comandos que torne a condição falsa para que a repetição seja encerrada
- ▶ Quando a condição se torna falsa, a próxima instrução após o bloco do **while** é executada
- ▶ Se a condição do **while** for falsa desde o início, o bloco de instruções **nunca é executado**



## Exemplo 1

---

```
numero = int(input('Digite um numero: '))  
while numero > 0:  
    numero = numero - 1  
    print(numero)  
print('Boom!!')
```



## Exemplo 2 – Contador

---

- ▶ Programa que imprime a quantidade de números pares de 100 até 200, incluindo-os





## Exemplo 2 – Contador

---

- ▶ Programa que imprime a quantidade de números pares de 100 até 200, incluindo-os

```
num = 100
contador_pares = 0
while num <= 200:
    if num % 2 == 0:
        contador_pares = contador_pares + 1
    num = num + 1
print(contador_pares)
```



# Desafio

---

- ▶ Como fazer para contar a quantidade de números pares entre dois números quaisquer?



# Desafio

---

- ▶ Como fazer para contar a quantidade de números pares entre dois números quaisquer?

```
num1 = int(input('Entre com o valor inicial: '))
num2 = int(input('Entre com o valor final: '))
contador_pares = 0
while num1 <= num2:
    if num1 % 2 == 0:
        contador_pares = contador_pares + 1
    num1 = num1 + 1
print(contador_pares)
```



## Exemplo 3 - Acumulador

---

- ▶ Programa que imprime a soma de todos os números pares entre dois números quaisquer, incluindo-os

```
num1 = int(input('Entre com o valor inicial: '))
num2 = int(input('Entre com o valor final: '))
soma = 0
while num1 <= num2:
    if num1 % 2 == 0:
        soma = soma + num1
    num1 = num1 + 1
print('A soma eh', soma)
```



## Exemplo 4 – Fatorial de um número

---

```
numero = int(input('Digite um número inteiro +: '))  
fatorial = 1  
while numero > 0:  
    fatorial = fatorial * numero  
    numero = numero - 1  
print('O fatorial desse número é ', fatorial)
```



## Exemplo 5

---

- ▶ Qual a saída do programa abaixo?

```
i = 1
while True:
    i = i + 1
    print(i)
```



## Exemplo 5

---

- ▶ Qual a saída do programa abaixo?

```
i = 1
while True:
    i = i + 1
    print(i)
```

Evitem forçar loops infinitos sempre que possível!



# Exercício

---

- ▶ Faça um programa que gere números inteiros aleatórios entre 1 e 10 e calcule a soma desses números, até que seja gerado um número **num** que foi informado pelo usuário anteriormente.
- ▶ Dica 1: antes de mais nada, peça para o usuário digitar um número entre 1 e 10 e guarde o valor em **num**
- ▶ Dica2: use a função `randint(inicio, fim)` do módulo *random* para gerar um número aleatório entre 1 e 10





# Solução do Exercício

---

```
from random import randint

num = int(input('Digite um num int entre 1 e 10: '))
soma = 0
numero_sorteado = randint(1,10)
print(numero_sorteado)
while num != numero_sorteado:
    soma = soma + numero_sorteado
    numero_sorteado = randint(1,10)
    print(numero_sorteado)
print('A soma eh', soma)
```



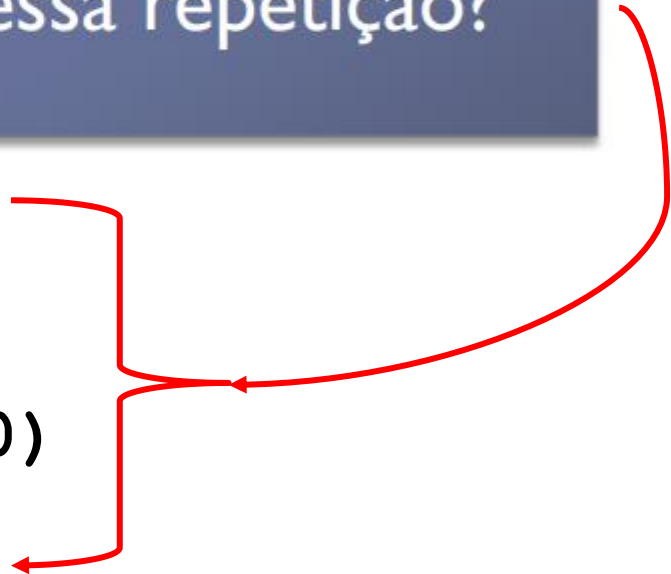
# Solução do Exercício

---

```
from random import randint
```

```
num = i  
soma =  
numero_  
print(numero_sorteado,  
while num != numero_sorteado:  
    soma = soma + numero_sorteado  
    numero_sorteado = randint(1,10)  
    print(numero_sorteado)  
print('A soma eh', soma)
```

Quantas vezes acontecerá essa repetição?



# Solução do Exercício

---

```
from random import randint
```

```
num = i
```

```
soma =
```

```
numero_
```

```
print(numero_sorteado,
```

```
while num != numero_sorteado:
```

```
    soma = soma + numero_sorteado
```

```
    numero_sorteado = randint(1,10)
```

```
    print(numero_sorteado)
```

```
print('A soma eh', soma)
```

Quantas vezes acontecerá essa repetição?  
- Não é possível determinar de antemão

' ) )



# Repetição Contável

---

- ▶ E se o enunciado fosse “Faça um programa que soma  $X$  números gerados aleatoriamente no intervalo de 1 a 10, onde  $X$  é informado pelo usuário”?



# Repetição Contável

---

```
from random import randint
x = int(input('Digite um numero: '))
soma = 0
contador = 0
while contador < x:
    numero_sorteado = randint(1,10)
    print(numero_sorteado)
    soma = soma + numero_sorteado
    contador = contador + 1
print('A soma eh', soma)
```



# Repetição Contável

---

```
from random import randint
x = int(input('Digite um numero: '))
soma = 0
contador = 0
while contador < x:
    numero_sorteado = randint(1, 10)
    print(numero_sorteado, end=' ')
    soma = soma + numero_sorteado
    contador = contador + 1
print('A soma eh', soma)
```

Número de repetições é fixo!



# Repetição Contável

---

## Pseudocódigo

```
...  
para VARIÁVEL variando de VALOR  
INICIAL até VALOR FINAL com passo  
INCREMENTO  
    INSTRUÇÃO 1  
    INSTRUÇÃO 2  
    ...  
    INSTRUÇÃO N  
fimpara  
...
```

## Python

```
...  
for VARIÁVEL in (faixaDeValores):  
    INSTRUÇÃO 1  
    INSTRUÇÃO 2  
    ...  
    INSTRUÇÃO N  
...
```



# Faixa de Valores

---

- ▶ Os valores podem ser listados explicitamente
- ▶ Exemplo:

```
for x in (0,1,2,3,4):  
    print(x)
```





# Faixa de Valores

---

- ▶ Os valores podem ser listados explicitamente

- ▶ Exemplo:

```
for x in (0,1,2,3,4):  
    print(x)
```

`print(x)` será repetido 5 vezes,  
uma para cada valor especificado  
entre parênteses no comando `for`



# Faixa de Valores

---

- ▶ Os valores podem ser especificados como um intervalo com início, fim e incremento, usando **range**
- ▶ Exemplo:

```
for x in range(0, 5, 1):  
    print(x)
```

**início (opcional)** –  
quando omitido,  
**início = 0**

**fim (obrigatório)**

**incremento (opcional)** –  
quando omitido,  
**incremento = 1**



# Exemplo de Range

---

```
for variavel in range(6):  
    print(variavel)
```

```
>>>
```

```
0
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```

```
4
```

```
5
```



# Exemplo de Range

---

```
for variavel in range(1, 6):  
    print(variavel)
```

```
>>>
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```

```
4
```

```
5
```



# Exemplo de Range

---

```
for variavel in range(2, 10, 2):  
    print(variavel)
```

```
>>>
```

```
2
```

```
4
```

```
6
```

```
8
```



# Exemplo de Range

---

```
for variavel in range(10, 0, -2):  
    print(variavel)
```

```
>>>
```

```
10
```

```
8
```

```
6
```

```
4
```

```
2
```



## Retomando o Exemplo de Soma de Números Aleatórios

---

- ▶ Faça um programa que soma  $X$  números gerados aleatoriamente no intervalo de 1 a 10, onde  $X$  é informado pelo usuário



# Soma de Números Aleatórios com **while**

---

```
from random import randint

x = int(input('Digite um numero: '))
soma = 0
contador = 0
while contador < x:
    numero_sorteado = randint(1,10)
    print(numero_sorteado)
    soma = soma + numero_sorteado
    contador = contador + 1
print('A soma é', soma)
```





# Soma de Números Aleatórios com **while**

---

```
from random import randint

x = int(input('Digite um numero: '))
soma = 0
contador = 0
while contador < x:
    numero_sorteado = randint(1,10)
    print(numero_sorteado)
    soma = soma + numero_sorteado
    contador = contador + 1
print('A soma é', soma)
```



Vamos substituir por um **for** e eliminar a  
necessidade de controlar o contador

---



# Soma de Números Aleatórios com **for**

---

```
from random import randint

x = int(input('Digite um numero: '))
soma = 0

for contador in range(x):
    numero_sorteado = randint(1,10)
    print(numero_sorteado)
    soma = soma + numero_sorteado
print('A soma é', soma)
```



# Exemplo

---

- ▶ Programa que imprime a soma de todos os números pares entre dois números quaisquer, incluindo-os

```
num1 = int(input('Entre com o valor inicial: '))
num2 = int(input('Entre com o valor final: '))
soma = 0
for i in range(num1, num2 + 1):
    if i % 2 == 0:
        soma = soma + i
print('A soma é', soma)
```



# Fatorial

---

- ▶ Programa para calcular fatorial de um número:

```
numero = int(input('Digite um inteiro positivo: '))  
fatorial = 1  
for i in range(1, numero + 1):  
    fatorial = fatorial * i  
print('O fatorial desse número é ', fatorial)
```



# Tabela de Jogos

---

- ▶ Programa para gerar a tabela de jogos de um campeonato que tem 5 times (times jogam em casa e na casa do adversário)

```
for time1 in ('Fla','Flu','Bot','Vas','Ame') :  
    for time2 in ('Fla','Flu','Bot','Vas','Ame') :  
        if time1 != time2:  
            print(time1, 'x', time2)
```



# Agenda

---

- ▶ Programa para imprimir uma agenda diária, com horários de 15 em 15 minutos

```
for hora in range(24):  
    for minuto in range(0,60,15):  
        print(str(hora) + ":" + str(minuto))
```



# Exercícios

---

1. Faça um programa para montar a tabela de multiplicação de números de 1 a 10 (ex.:  $1 \times 1 = 1$ ,  $1 \times 2 = 2$ , etc.)
2. Faça um programa para determinar o número de dígitos de um número inteiro positivo informado
3. Faça um programa para calcular a série de Fibonacci para um número informado pelo usuário, sendo

$$F(0) = 0, \quad F(1) = 1 \quad \text{e} \quad F(n) = F(n-1) + F(n-2)$$

- ▶ Por exemplo, caso o usuário informe o número 9, o resultado seria:
  - ▶ 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34



# Exercícios

---

4. Faça um programa para listar todos os divisores de um número ou dizer que o número é primo caso não existam divisores
  - ▶ Ao final, verifique se o usuário deseja analisar outro número





# Exercícios

---

5. Faça um programa que calcule o retorno de um investimento financeiro fazendo as contas mês a mês, sem usar a fórmula de juros compostos
- ▶ O usuário deve informar quanto será investido por mês e qual será a taxa de juros mensal
  - ▶ O programa deve informar o saldo do investimento após um ano (soma das aplicações mês a mês considerando os juros compostos), e perguntar ao usuário se ele deseja que seja calculado o ano seguinte, sucessivamente
  - ▶ Por exemplo, caso o usuário deseje investir R\$ 100,00 por mês, e tenha uma taxa de juros de 1% ao mês, o programa forneceria a seguinte saída:

Saldo do investimento após 1 ano: R\$ 1268.25 Deseja processar mais um ano? (S/N)



# Referências

---

- ▶ Slides baseados no curso dos Professores Leonardo Murta e Vanessa Braganholo, Instituto de Computação – Universidade Federal Fluminense





# [Aula 3] Linguagem de Programação

## Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Estruturas de Repetição – Prof. Jean Zahn

[jeanozahn@gmail.com](mailto:jeanozahn@gmail.com)