

NOTA: _____

ACADÊMICO:	
CURSO: ANÁLISE E DESEN. DE SISTEMAS (ADS)	SEMESTRE: 2º NOTURNO
PROFESSOR: JEAN ZAHN	
DISCIPLINA: LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO	

Observações:

- i. 1º Lista correspondente a atividade da N1.
- ii. Entregar impresso, sem folhas adicionais.
- iii. O preenchimento deverá ser manuscrito.
- iv. A data limite da entrega é a aula que antecede a Avaliação N1.

LISTA DE EXERCÍCIOS 4
MANIPUAÇÃO DE STRINGS, LISTAS E TUPLAS

1. Faça um programa em Python que peça ao usuário para digitar um texto e informe quantos caracteres possui o texto informado pelo usuário.

2. Construa um programa em Python que peça ao usuário para digitar um texto em letras maiúsculas e mostre o texto em letra minúscula, em seguida solicite-o um texto em letra minúscula e mostre-o em letra maiúsculas.

3. Construa um programa que solicite uma frase escrita pelo usuário. Peça ao usuário para escolher uma palavra da frase escrita e substituí-la por outra palavra.

4. Faça um programa que converta os valores do tipo inteiro, para uma única String. Depois, substitua os valores referentes para a letra correspondente e mostre a palavra gerada.

Substituir: 1 = a, 3 = c, 4 = d, 12 = m, 14 = o, 15 = p, 17 = r, 19 = t, 20 = u
Código da palavra: 3 - 14 - 12 - 15 - 20 - 19 - 1 - 4 - 14 - 17

5. Escreva um programa que dado um valor numérico digitado pelo usuário (armazenado em uma variável inteira), imprima cada um dos seus dígitos por extenso.

Exemplo: Entre o número: 4571
Resultado: quatro, cinco, sete, um

6. Escreva um algoritmo que solicite ao usuário a entrada de 5 números, e que exiba o somatório desses números na tela. Após exibir a soma, o programa deve mostrar também os números que o usuário digitou, um por linha.
7. Crie um programa que solicite a entrada de 10 números pelo usuário, armazenando-os em um vetor, e então monte outro vetor com os valores do primeiro multiplicados por 5. Exiba os valores dos dois vetores na tela, simultaneamente, em duas colunas (um em cada coluna), uma posição por linha.
8. Modifique o programa anterior para não aceitar a entrada do número zero, e requisitar a digitação de outro número neste caso.

9. Modifique novamente o programa anterior, de modo a não exibir na saída os números zero que são mostrados para todas as posições que não receberam nenhum valor durante a atribuição (e portanto estão vazias).

10. Escreva um algoritmo que lê um vetor $A(10)$ e os escreva, imprima a posição e o elemento do vetor.

11. Leia números de matrículas de alunos e armazene-os em uma tupla até o vetor ser preenchido por 10 matrículas. Esses números são distintos, ou seja, o vetor não armazenará valores repetidos.

12. Fazer um algoritmo que:

Preencha uma tupla com X números inteiros, em que o último número lido seja 999 (o último número não fará parte do vetor). E imprima a tupla na ordem inversa.

13. Fazer um algoritmo que:

Leia um vetor contendo 10 números, que correspondem a matrículas de alunos. Ler 3 matrículas e imprima uma mensagem informando se eles estão ou não presentes na lista.

14. Fazer um algoritmo que:

Preencha 3 listas, o primeiro com a nota da primeira prova, o segundo com a nota da segunda prova e o terceiro com a média das 2 primeiras notas, e imprima o resultado “APROVADO” para aqueles que obtiverem uma média igual ou acima de 6, e “REPROVADO” para quem obtiverem uma média abaixo de 6.

OBS.: Saia do laço quando a primeira nota for igual a -1.