**MARINA - JHENIFER - RAISSA - VITÓRIA**  
**3º DS**  
Flutter é um framework de código aberto desenvolvido pelo Google, usado para criar aplicativos nativos para dispositivos móveis, web e desktop a partir de uma única base de código. Ele utiliza a linguagem de programação Dart, também desenvolvida pelo Google, e oferece uma abordagem de desenvolvimento rápida e eficiente, com sua característica de hot reload, que permite ver as mudanças no código imediatamente, sem a necessidade de reiniciar o aplicativo.

As aplicações do Flutter são diversas e abrangem uma variedade de setores e necessidades. Ele é amplamente utilizado para desenvolver aplicativos móveis para Android e iOS, oferecendo desempenho próximo ao nativo, interface de usuário rica e personalizável e acesso a recursos do dispositivo.

Além disso, o Flutter também é usado para o desenvolvimento de aplicativos web e desktop, permitindo que os desenvolvedores criem interfaces de usuário responsivas e dinâmicas para várias plataformas a partir de uma única base de código.

Suas principais aplicações incluem desenvolvimento de aplicativos empresariais, aplicativos de mídia social, jogos, aplicativos de e-commerce, aplicativos educacionais e muito mais. Sua flexibilidade, desempenho e facilidade de uso o tornam uma escolha popular para desenvolvedores que buscam criar experiências de usuário de alta qualidade em várias plataformas.

O Flutter é utilizado em uma ampla gama de aplicações, desde aplicativos de mídia social, como o Reflectly, até plataformas de e-commerce, como a Alibaba. Ele se destaca em setores como saúde e bem-estar, educação, música e entretenimento, produtividade e viagens, permitindo o desenvolvimento de interfaces de usuário fluidas e personalizadas em várias plataformas. Sua capacidade de oferecer desempenho próximo ao nativo, juntamente com recursos como hot reload, o tornam uma escolha popular entre os desenvolvedores que buscam criar experiências de usuário de alta qualidade de forma eficiente.