

ATIVIDADE BLOCO

SISTEMA VENDING MACHINE

Jean Yuki Kimura, Jhenifer Laís Barbosa, João Pedro Giatti, Layra Angeli Campiol

Diagrama de blocosS

<<Block>>
ValidadorDeCartao
Parts
<Controlador>: ControladorDePagamento [1] <Validador>: ValidadorDeCartao [1..*]
References
<Banco>: SistemaDeBanco [1] <Transacoes>: BancoDeDados [0..*]
Values
<Estado>: String = "Pendente" <Metodo>: String = "Cartão"
Constraints
<RestricaoEstado>: Estado == "Aprovado" ou Estado == "Pendente"
Operations
<ProcessarPagamento>(metodo: String, valor: Float): void <GerarRecibo>(): String
Reception
<IniciarPagamento>(metodo: String) <ConfirmarTransacao>()

Diagrama de sequência

