Lógica de Programação

Elabore um programa em Python para cada caso abaixo.

- Para o exercício do *ParImpar*, adicionar código para ao final da execução do programa, perguntando se o usuário deseja continuar, se afirmativo, repetir o código.
- 2. Uma tela em modo texto que simule a autenticação no sistema. Deverá ser solicitado *login* e *senha*. Se o usuário informar seus dados corretamente, uma mensagem de boas-vindas deverá ser exibida, caso contrário, este somente poderá errar três vezes.
- 3. Calcula a potência para uma base e expoente qualquer inteiro positivo.
 - $x^0 = 1$, sendo $x \neq 0$
 - 0° é uma indeterminação e por convenção igual a um [usar a convenção]
- 4. Algoritmo que calcula e mostra o número de *Euler [e = 2,71]* a partir de um valor inicial positivo que o usuário informar.

$$e = \left(1 + \frac{1}{x}\right)^x$$

- 5. Em seguida deve ser incrementado esse **valor inicial** que o usuário informa, e repetido o processo quantas vezes este indicar.
 - 6. Calcula e mostra o fatorial de um número inteiro positivo. Obs.: Por definição o fatorial de "zero" e "um" é igual a "um".

$$0! = 1$$

$$1! = 1$$

$$5! = 120$$

- 7. Mostra a série de *Fibonacci*, sendo que o usuário determinado a quantidade de números desta série que deve aparecer na tela.
- 8. Altera o programa anterior para mostrar após dois números da série de *Fibonacci* o *número Áureo (phi = 1,618)*.
- 9. Usuário digita um número inteiro maior que '1' e programa informa se este é ou não primo.
- 10. Idêntico ao anterior, porém, se o número não for primo, indicar o primeiro número (exceção do número 1) que este é divisível.
- 11.Idêntico ao anterior, porém, se o número não for primo, indicar todos os números pelo qual este é divisível.
- 12. Usuário informa um número inteiro que determina a quantidade de números primos que devem ser listados a partir do primeiro número primo. Exemplo:

Informe um nº: 20

2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71