

CONSISTÊNCIA DE DIAGRAMAS

DIAGRAMA DE CLASSES

- ☒ Diagrama vazio, isto é, sem classes – se desnecessário, deve ser descartado
- ☒ Classe vazia, isto é, sem atributos ou métodos – se desnecessária, deve ser descartada
- ☒ Mais de uma classe com o mesmo identificador
- ☒ Classe declarada abstrata, mas sem ter método abstrato (nela mesma e nem herdado)
- ☒ Classe declarada concreta, mas com método abstrato (nela ou herdado e não sobrescrito)
- ☒ Mais de um atributo com o mesmo identificador na mesma classe ou na mesma hierarquia de herança
- ☒ Falta de definição de tipo de atributo, parâmetro ou retorno de método
- ☒ Ciclo em relacionamentos de herança
- ☒ Presença de relacionamento de realização ligando uma classe a uma interface sem que a classe apresente todos os métodos declarados na interface
- ☒ Métodos abstratos herdados e não sobrescritos no nível mais baixo da hierarquia de herança de uma aplicação

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

- ☒ Falta de correspondência entre casos de uso e requisitos funcionais
- ☒ Caso de uso solto – se não está ligado direta ou indiretamente a um ator
- ☒ Ator solto – se não está associado a pelo menos um caso de uso ou se não especializa um ator associado a pelo menos um caso de uso
- ☒ Ciclo em relacionamentos de inclusão, que equivaleria a um ciclo eterno na execução do programa
- ☒ Ciclo em relacionamentos de generalização

DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

- ☒ Objetos/instâncias representados no topo
- ☒ Mensagens numeradas e na ordem correta
- ☒ Retornos representados quando necessário
- ☒ Interações de acordo com o fluxo real do sistema
- ☒ Uso de loops, condições e fragmentos quando necessário

DIAGRAMA DE ATIVIDADE

- ☒ Fluxo de atividades representado claramente
- ☒ Decisões/condições indicadas com losangos

- ☒ Estados iniciais e finais representados
- ☒ Ações nomeadas de forma clara
- ☒ Conexões corretas entre atividades

ALGORITMOS × MODELAGEM DE CLASSES

- ☒ Classe não referenciada – uma classe que existe na especificação, mas que não é referenciada por nenhum elemento.
- ☒ Método ou atributo não referenciado, o que é avaliável apenas em algoritmo de método
- ☒ Associação sem correspondência com o restante da especificação
- ☒ Agregação ou composição sem correspondência com o restante da especificação

ALGORITMOS × MODELAGEM DE CASOS DE USO

- ☒ Falta de correspondência entre o conjunto de mensagens contido em diagrama de sequência e o conjunto de mensagens contido no algoritmo do respectivo método
- ☒ Falta de correspondência entre fragmento combinado e o comando que deveria implementá-lo
- ☒ Ausência de fragmento combinado correspondente a comando (ou comando referente a fragmento combinado)

ALGORITMOS × DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

- ☒ Todas as etapas do algoritmo estão representadas como mensagens no diagrama
- ☒ A ordem das mensagens no diagrama corresponde à ordem das instruções no algoritmo
- ☒ Objetos e classes usados no diagrama são os mesmos que aparecem no algoritmo
- ☒ Retornos e respostas das chamadas de métodos no algoritmo aparecem no diagrama
- ☒ Condições e repetições do algoritmo são representadas por fragmentos (alt, loop) no diagrama
- ☒ Não há passos no diagrama que não existam no algoritmo
- ☒ Não há passos no algoritmo que estejam faltando no diagrama

ALGORITMOS × DIAGRAMA DE ATIVIDADE

- ☒ Todas as ações do algoritmo estão presentes como atividades no diagrama
- ☒ A sequência das atividades no diagrama corresponde à ordem das instruções no algoritmo
- ☒ Decisões (if, switch) no algoritmo são representadas com nós de decisão no diagrama
- ☒ Laços (while, for) no algoritmo aparecem como fluxos de repetição no diagrama
- ☒ Estado inicial e estado final do diagrama correspondem ao início e término do algoritmo
- ☒ Não há atividades no diagrama que não estejam no algoritmo
- ☒ Não há etapas no algoritmo que estejam ausentes no diagrama

CRITÉRIOS ADICIONAIS

- ☒ Classe presente no projeto e não no código
- ☒ Classe presente no código e não no projeto
- ☒ Atributo presente no projeto e não no código
- ☒ Atributo presente no código e não no projeto
- ☒ Método presente no projeto e não no código
- ☒ Método presente no código e não no projeto
- ☒ Falta de correspondência em tipo de atributo
- ☒ Falta de correspondência em assinatura de método