

PRÁCTICA 2 de JAVA: Swing y AWT de forma manual.

20/09/2022

Fecha entrega	Lunes, 26 de septiembre.	Fecha defensa	Jueves, 29 de septiembre.
Tipo	Individual	Asunto e-mail	JAVA02
Formato fichero	ApellidoNombreJAVA02.zip (compartirlo por Google Drive)		

Desarrolla una aplicación gráfica en Java (AWT y swing) con NetBeans, implementando los gráficos desde el código Java, sin la ayuda o el uso de las herramientas para gráficos que proporciona el IDE Netbeans.

Requisitos:

1.- Se basará en la clase para las cuentas de un banco (CuentaDos de los ejemplos de la práctica anterior):

- 1.1.- Las cuentas estarán enlazadas por un atributo, formando una lista.
- 1,2.- Habrá un Atributo inicial a la primera Cuenta
- 1.2.- Oros atributos serán:
 - Número de cuenta: generado por el sistema de forma creciente desde
 - Fecha de apertura de tipo GregorianCalendar.
 - Saldo de tipo real.
 - Propietario de tipo String.

Nota: esta clase servirá de estructura de datos y puede ser modificada para su mejora con un doble enlace.

2.- Desarrolla un interfaz gráfico para visualizar los elementos (objetos) almacenados. Deberán cargarse cinco elementos al inicio de forma automática).

- 2.1.- Aparecerán JLabels descriptivos y JTextField para visualizar los atributos del empleado.
- 2.2.- Tendrá dos JButtons para moverse sobre la estructura de datos: anterior y siguiente.
- 2.3.- Los botones se desactivarán al principio (anterior) y al final (siguiente).
- 2.4.- Tendrá un botón "Crear" que permitirá insertar una nueva cuenta tras rellenar los campos de texto y pulsar el botón "Aceptar".

Nota aclaratoria: en el apartado anterior, tras pulsar el botón "Crear" los campos estarán vacíos y habrá dos botones: Aceptar y Cancelar. Pueden ser nuevos o renombrar los botones anterior y siguiente. Después de pulsar cualquiera de los botones se vuelve al listado.

- 2.5.- No deben producirse errores (desactivar y activar botones).
- 2.6.- Habrá JPanel internos en los principales para ayudar a ordenar los distintos elementos contenidos.
- 2.7.- Al crear una cuenta la fecha debe ser generada por el sistema.

3.- Debe desarrollarse partiendo del modelo de clase "Doble" que se adjunta (hereda de JFrame).