

Proyecto de Cátedra

Preparado por: Gisela Noemí Garrido, Carolina Margheim, Jérica Mayorga

1. Introducción.

En el desarrollo de software las pruebas son de vital importancia, ya que estas evidencian los bugs en el proceso de desarrollo, previniendo que estos se produzcan una vez la app se encuentra en producción.

Las APIS son una interfaz de programación de aplicaciones. Se trata de un conjunto de definiciones y protocolos que se utiliza para desarrollar e integrar el software de las aplicaciones, permitiendo la comunicación entre dos aplicaciones de software a través de un conjunto de reglas.

En este proyecto, vamos a realizar pruebas sobre una API, utilizando el software Postman.

2. Alcance de las pruebas ¿Qué se va a probar?

Son pruebas con alcance de tipo Unitario y exploratorio a nivel de backend. Se prueba una API.

3. Fuera de alcance:

- Pruebas de Integración.
- Pruebas Funcionales.
- End-to-En-Test.
- Pruebas de Regresión.
- Pruebas de Humo.
- Pruebas de Aceptación.
- Pruebas de Rendimiento (Aunque postman tiene alcance con este tipo de pruebas, en el presente proyecto no serán realizadas.)

4. Tipos de la Prueba/Estrategia (¿Cómo ejecutar las pruebas?)

Las pruebas se realizan mediante request por parte del cliente, que en este caso sería postman, obteniendo una respuesta por parte del servidor, la cual puede ser una actualización, eliminación, inserción, etc.

5. Ambiente de Prueba.

El ambiente de las pruebas se da sobre el servidor. Que en este caso es:

<https://jsonplaceholder.typicode.com/>

6. Datos de Prueba.

Recursos:

/posts	100 posts
/comments	500 comments
/albums	100 albums
/photos	5000 photos
/todos	200 todos
/users	10 users

7. Riesgos.

Que durante la realización de las pruebas, se deniegue acceso al servidor.

8. Enlace a Collection - Postman:

<https://go.postman.co/workspace/Team-TI-~bcee2b04-9526-4e7b-8645-32a2d749f8eb/collection/18493827-17d00f58-9879-4738-b6a8-6d9ce8131acf>

9. Plan de Pruebas:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1tt52743BR0K5IELpaGcyW4PH7bhYP10Gb_o4QDWIJcg/edit#gid=0