

Ghislain LEVREAU

INGÉNIEUR INFORMATIQUE

Ingénieur en informatique diplômé de Polytech Marseille, spécialisé en réalité virtuelle et augmentée, avec une expérience variée en développement de jeux vidéo, d'applications immersives, web et mobiles, ainsi qu'en data et IA. Je suis motivé et disponible immédiatement pour intégrer une alternance dans le cadre du Mastère Chef de Projet en Intelligence Artificielle à l'ISCOD pour l'année 2025.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLES

Stage chez JungleVR: développeur Unity mobile

2024 | Full remote, 6 mois

Développement de jeux mobiles Android sur Unity :

- Conception d'un jeu de ski en 3D "Endless Run"
- Réalisation du Suika Game en 3D

Woofing maraîchage dans la Ferme de Pâques

2024 | Belgique, 1 mois

Stage chez TURCAN: développeur Full-Stack

2023 | Mison, 2 mois

Pilotage de la transformation digitale de l'entreprise:

- Développement d'un site web vitrine moderne
- Conception d'une application web et mobile (PHP / Express / Angular / Ionic)

Animateur en accueil de loisirs à la Communauté de communes des Gorges de l'Ardèche

2023 | Vallon-Pont-d'Arc, 1 mois

Stage chez COME IN VR: développeur 3D Unity

2022 | Martigues, 1 mois

Développement d'applications VR sous Unity

ÉDUCATION

École d'Ingénieur - Informatique

2021 - 2024 | Polytech Marseille

Cycle préparatoire - PeiP

2019 - 2021 | Polytech Marseille

Baccalauréat - Scientifique

2019 | Paul-Arène Sisteron

PROJECTS

Projet de Fin d'Études: Simulation VR en milieu nucléaire (Unity)

Équipement des EPI | Intervention en zone

Découverte de la VR: Création d'un jeu expérimental (Unreal Engine 5)

Conception d'un jeu comprenant 4 épreuves interactives: tir, empilement d'objets, utilisation d'un ascenseur, et échiquier dynamique.

Création d'un jeu de plateforme 3D (Unreal Engine 5)

Développement d'un jeu de plateforme avec une carte détaillée et des personnages animés.

Conception du "Jeu de la vie" (Python / JavaScript / Unity)

Réalisation de 3 versions: simulation console (Python), interface web dynamique (JavaScript) et version 3D immersive (Unity).



CONTACT

📞 06 40 41 10 46

@ levreaughislain@gmail.com

🎂 06 Novembre 2001

📍 Marseille 🚗 Permis B

🔗 [Mon portfolio](#)

in [levreaug](#)

COMPÉTENCES

- **Développement 3D, jeux et VR:** Unity, C# | Unreal Engine 5, C++ | OpenXR | Blender | Mixamo
- **DATA:** SQL | SQL Lite, Oracle, MySQL | Python | Power BI | Tableau
- **IA:** Python | TensorFlow | Pytorch
- **WEB:** HTML / CSS / JS / Angular / Ionic / PHP / Wordpress
- **Outils d'IA** • **Microsoft 365**

LANGUES

Français: natif | **Anglais:** TOEIC B2

Allemand: A2

CENTRES D'INTERÊT

Jeux vidéos | Cuisine | Jardinage |

Plongée sous marine