# Presentación de bugs

## Nombres de los integrantes:

- -Joel MArin Rios
- Matias Mora
- Lesly Cervantes
- Benjamin Monroy

#### 1er bug

Void check línea 32 a 35 (+ a -)

## 2do bug

Class máster mind Void Matriz [cherry] línea 987 comentado.

## 3er bug

Int main -> case 3 - > línea 1359 - > cambio de 3 a 2.

## 4to bug

Class batt - > línea 342 - > de público a private

#### 5to bug

Void tap - > línea 245 - > en el for en lugar de 101 pongo 0

#### 6to bug

Struct - > línea 25 - > en lugar de 0 pongo 9

#### 7mo bug

Línea 672 - > en el for cambio de menor a mayor

## 8vo bug

Linea 723 - > de or a and

#### 9no bug

Línea 974 - > cambió el nombre de la clase mastermind a Tron

## 10mo y 11vo bug

Línea 585 y 580 - > de if a id

## 12vo y 13vo bug

Linea 658 y 680 - > eliminó else

#### 14vo

Línea 889 - > elimino los and

#### 15vo

Línea 981 - > borro el srand=time(null)

#### 16vo

Linea 1046 - > cin quito un >

#### 17vo

Linea 1058 - > quito comillas

#### 18vo

Linea 1129 - > quito un punto a la segunda instancia

#### 19vo

Linea 1158 - > quito un punto a la segunda instancia

## 20vo y 21vo

Linea 1176 y 1177-> aumento llaves en ambos

#### 22vo

Linea 9 - > cambio en sintaxis el nombre de la librería

#### 23vo

Linea 71 - > cambio de sintaxis el return a reTORNANDO

#### 24vo

Linea 1106 - > pongo iftututu en lugar de if

## 25vo

Linea 1334 -> cambio un ; en :

## 26vo bug

linea 1155 -> borro un int del for

## 27vo bug

linea 1217 -> borro el ; del move

## 28vo bug

linea 1368 -> quita el return

## 29vo bug

Línea 1162 -> borre el j y el i

## 30vo bug

Línea 1255 -> borre dos iguales