



PLAN DE TRABAJO (Guía para el profesor) Módulo 1. Ingeniería de software			
Duración	2 semanas de trabajo Del 6 de septiembre al 19 de septiembre de 2021		
Objetivo general	Al terminar el módulo, los participantes habrán experimentado los procesos de reflexión y generación de hábitos relacionados con la informática y el desarrollo de software, de tal manera que mediante el uso de una metodología de software que administre y concluya la creación de un sitio web con requerimientos de un contexto real y niveles de calidad mínimos en entornos profesionales, se conviertan en estudiosos de la Ingeniería de Software.		
Contenidos temáticos	Autorregulación - Autoaprendizaje Tecnología educativa - Educational Technology. HTML – CSS - Diseño web adaptable - Responsive web design. Framework de front-End Bootstrap		
Actividad	Descripción	Responsables	Fechas
Webinario introductorio (Sincrónico)	Bienvenida formal, breve presentación de Colnodo y del programa. Explicación de la metodología del programa y Scrum Presentación rápida de la plataforma y plan de trabajo	Colnodo: Olga Profesor Juan	Día: lunes 6 de septiembre Hora: 4 pm. a 6:00 pm
	Trabajo autónomo para los/las participantes		
Video clave 1. Aprendizaje en línea. Espacio no real y Tiempo compartido	Descripción de una de las características más importantes del aprendizaje en línea. Competencias a desarrollar: Se espera que el futuro desarrollador habrá reflexionado sobre sus hábitos de estudio en perspectiva con las características de la educación a distancia en línea.		
Webinario temático 1 ¿Cuándo sabemos lo que sabemos?	Se reflexiona sobre el conocimiento y su rol en el desarrollo de software. Explicación general de las implicaciones de diferentes factores sobre el aprendizaje y la necesidad social, motivacional y metacognitiva de él.		





Video clave 2. Desarrollo de software: un aprendizaje	Reconocer y analizar los procesos de desarrollo de software y el ciclo de vida del software, desde la perspectiva de la metodología como la implementación de soluciones informáticas a problemáticas de negocios específicos.	Participante (Trabajo	Primera semana Del lunes 6 al domingo 12 de septiembre 2021
Quiz 1	Sobre los procesos de desarrollo de software y el ciclo de vida del software, desde la perspectiva de la metodología como la implementación de soluciones informáticas a problemáticas de negocios específicos.	Autónomo)	
Webinario temático 2: Aprendiendo HTML	HTML - Introducción y conceptos básicos de HTML y HTML5 Elementos y atributos HTML		
Material curado de apoyo	Información completa sobre HTML: https://www.w3schools.com/html/default.asp		Para consultar durante el desarrollo del módulo 1
Webinario temático 3: CSS + framework de front-end	html5+css y framework de front-end css: Presentación y concepto de hoja de estilo en cascada framework: Presentación del framework Bootstrap para front -end		Primera semana Del lunes 6 al domingo 12 de septiembre 2021
Material curado	Información completa sobre CSS: https://www.w3schools.com/css/default.asp Información completa sobre bootstrap: https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_ver.asp https://getbootstrap.com/		Para consultar durante el desarrollo del módulo 1
Quiz 2	Conocimiento técnico		Primera semana Del lunes 6 al domingo 12 de septiembre 2021





Trabajo en equipo (SCRUM)			
Actividad	Descripción	Responsables	Fechas
Reto 1	Siguiendo la metodología Scrum se debe trabajar en el siguiente reto: Construcción de un Sitio web: El requerimiento principal es contar con un sitio web que permita al restaurante tener presencia en internet, contar su historia, mostrar y promocionar sus platos y servicios e interactuar con los clientes a través de un formulario de contáctenos. Ver Reto 1 - Documento de requerimientos A continuación, se relacionan las ceremonias del Scrum que deben llevar a cabo.		El objetivo es trabaja el reto durante la segunda del módul Del 10 al 17 de septiembre
Sprint planning	Medio: Zoom Colnodo – Sesión grabada Insumos: 1. Reto 1 - Documento de requerimientos 2. Imágenes de ejemplo del sitio web 2. Product Backlog 3. Reporte de asistencia Prerrequisitos: 1. Visualizar Videos claves y webinarios temáticos 2. Asignar actividades a cada participante por grupo 3. Preparar explicación de crear páginas web con html+css para complementar webinario de HTML5 y Hojas de estilo en cascadas Temáticas: 1. Presentación del profesor 2. Explicación del trabajo en grupo, retos y reuniones 3. Presentación del reto 1 - Documento de requerimientos 4. Presentar ejemplo de una página se espera entregue el grupo. 5. Explicación general de html y CSS, abre su ambiente de programación y escribe el código de la página. 6. Presentación del Product Backlog con actividades asignadas a cada integrante	Profesores con participantes (con el total de participantes asignados)	Día: Segunda semana Viernes 10 de septiembre 2021 Duración: 2 horas Horario: profesores deben confirmar el horario con el equipo coordinador entre 8 a y 7 pm.





Daily Scrums	Medio: Meet (cuenta de los profesores) Insumos: 1. Reto 1 - Documento de requerimientos 2. Backlog 3. Reporte de asistencia Prerrequisitos: 1. Revisión de avance de actividades en el backlog Temáticas: 1. Revisar avances del grupo en el reto	Profesores con cada uno de los equipos	Día: Segunda semana Se propone el día martes 14 y jueves 16 de septiembre. Queda a consideración de los profesores establecer la periocidad y fechas. Duración: Se sugiere 30 minutos con cada grupo Horario: Establecido por
	 Solucionar inconvenientes que se estén presentando en el trabajo en grupo Registrar asistencia y novedades 		los profesores en horario de lunes a viernes de 8 am 6 pm.
Sprint Retrospective	Medio: Meet (cuenta de los profesores) Reunión para revisar si funcionó el SCRUM		Día: viernes 17 de septiembre Horario: Establecido por el facilitador en horario de lunes a viernes de 8 am 6 pm.
Entrega del reto 1	Entrega del Sitio web	Cada equipo	Día: viernes 17 de septiembre – Plazo máximo 19 de septiembre
Evaluación individual y grupal			
Evaluación individual	Participación en cuestionarios del módulo	Participantes	Plazo máximo al cierre del módulo 1.
	Asistencia y novedades del profesor de acuerdo con las reuniones del SCRUM Insumo: Product Backlog	Profesores	Al final de las ceremonias diarias y de retrospective





		Reporte por grupo del estado final del reto, si cumplió o no con los		Plazo máximo de
	Evaluación grupal	criterios de aprobación	Profesores	entrega 24 de
	Insumo: Product Backlog		septiembre 2021	