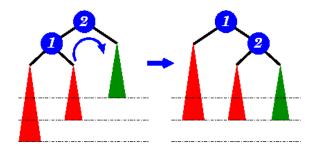
Capítulo\_\_\_\_\_

11

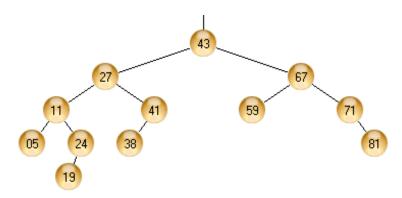


### Estruturas de Dados

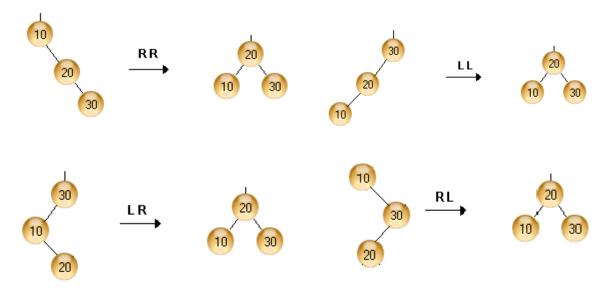
## **AVL**

A AVL (Adelson Velskii Landis – 1962), foi criada pelos matemáticos russos: Georgy Maximovich Adelson-Velsky e Evgenii Mikhailovich Landis. É uma árvore altamente balanceada, isto é, nas inserções e inclusões, procura-se executar uma rotina de balanceamento tal que as alturas das subárvores esquerda e subárvores direita tenham alturas bem próximas.

A figura abaixo ilustra uma árvore AVL balanceada.



Na Inserção e Remoção utiliza-se um processo de balanceamento que pode ser de 4 tipos. O Balanceamento RR, LL, LR e RL que serão explicados mais tarde. A seguir descreve-se estes 4 tipos de balanceamento ilustrando um processo simbólico de rotação.



## Professor Luiz Thadeu Grizendi UniAcademia Fator de Balanceamento

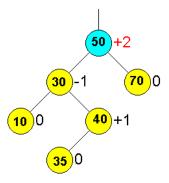
#### Estruturas de Dados

O fator de balanceamento é um coeficiente que servirá para verificar se uma AVL está ou não balanceada. O cálculo deste fator e feito nó a nó fazendo a diferença da altura da sub árvore esquerda (  $h_{\rm E}$  ) do nó com a altura da sub árvore direita (  $h_{\rm D}$  ).

Genericamente :  $FB = h_E - h_D$ 

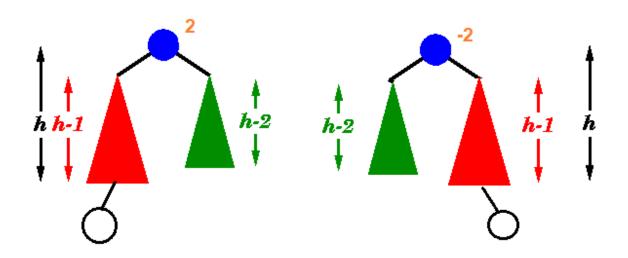
Na figura abaixo pode-se observar que os fatores de balanceamento estão representados pelos números à esquerda dos nós. Por exemplo, no caso da raiz,  $h_E=3$  e  $h_D=1$ , logo FB=3-1=+2.

De uma forma geral os nós folhas tem sempre o fator de balanceamento iguais a 0, pois as sub árvores esquerda e direita são nulas.



#### **Quando Balancear**?

Deve-se balancear sempre que existir um fator de balanceamento igual a + 2 ou -2. Caso existam mais de um nó com o fator de balanceamento +2 ou -2, deve-se sempre balancear o nó com o nível mais alto.



## Professor Luiz Thadeu Grizendi

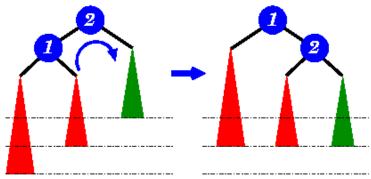
## UniAcademia

## Estruturas de Dados

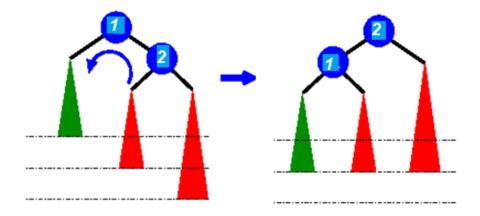
Como Balancear ?

A ideia é aplicar rotações até que elimine os fatores de balanceamento -2 ou 2.

# Rotação Rigth



# Rotação Leftt

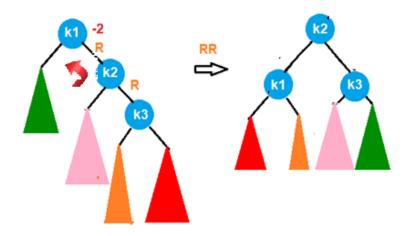


Os balanceamentos são feitos utilizando-se os processos de rotação RR, LL, RL e LR vistos anteriormente.

## Tipos de Balanceamento

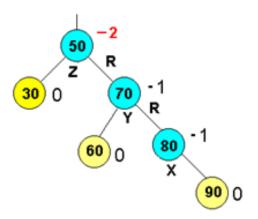
Balanceamento: RR (Direita Direita)

A figura a seguir ilustra, genericamente o balanceamento RR, supondo as chaves k1<k2<k3.



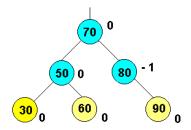
Executa uma rotação simples à esquerda

Suponha na figura abaixo que a última célula a ser inserida foi a célula cuja chave é 90. Pode-se observar que na figura abaixo, o nó em cuja chave é 50, tem fator de balanceamento +2, logo deve-se executar o balanceamento. O Balanceamento é dito RR pois a última chave a ser inserida (90) está na subárvore direita do nó de fator de balanceamento e em seguida na subárvore direita do nó filho do nó de fator de balanceamento - 2.

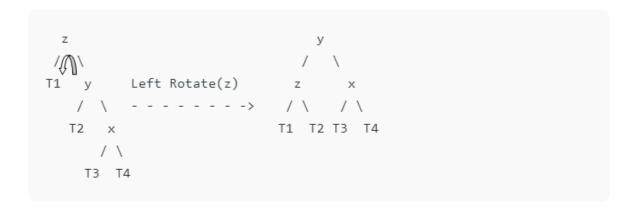


## Estruturas de Dados

A figura a seguir ilustra o resultado final deste balanceamento.



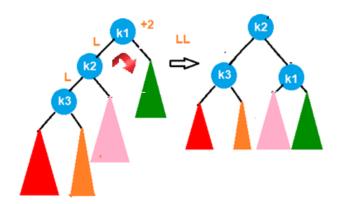
O balanceamento RR, de forma genérica, é feito com uma rotação simples à ESQUERDA do nó Z, da seguinte forma :



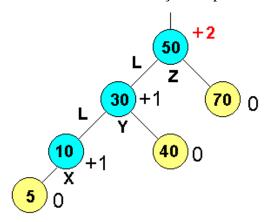
T1, T2 e T3, são sub árvores genéricas.

Balanceamento : LL ( Esquerda Esquerda )

A figura a seguir ilustra, genericamente o balanceamento RR, supondo as chaves k1>k2>k3.



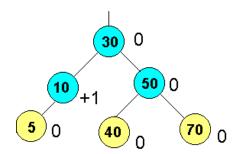
Executa uma rotação simples à direita



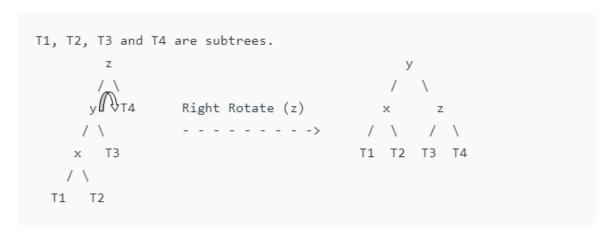
Suponha na figura abaixo que a última célula a ser inserida foi a célula cuja chave é 5. Pode-se observar que na figura abaixo, o nó em cuja chave é 50, tem fator de balanceamento +2, logo deve-se executar o balanceamento. O Balanceamento é dito LL pois a última chave a ser inserida (5) está na subárvore esquerda do nó de fator de balanceamento e em seguida na subárvore esquerda do nó filho do nó de fator de balanceamento + 2.

## Estruturas de Dados

A figura abaixo ilustra o resultado deste balanceamento.



O balanceamento LL, de forma genérica, é feito com uma rotação simples à DIREITA do nó de fator Z, da seguinte forma :



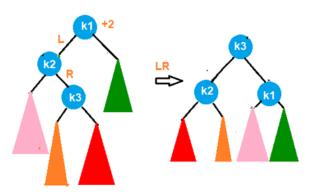
### Professor Luiz Thadeu Grizendi

### UniAcademia

### Estruturas de Dados

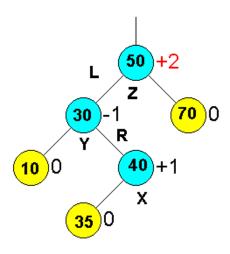
Balanceamento : LR ( Esquerda e Direita )

A figura a seguir ilustra, genericamente o balanceamento RR, supondo as chaves k1>k2< k3.



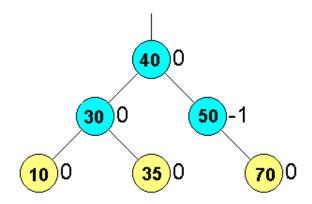
Executa uma rotação à esquerda e em seguida à direita

Suponha na figura abaixo que a última célula a ser inserida foi a célula cuja chave é 35. Pode-se observar que na figura abaixo, o nó cuja chave é 50, tem fator de balanceamento +2, logo deve-se executar o balanceamento. O Balanceamento é dito LR pois a última chave a ser inserida está na subárvore esquerda do nó de fator de balanceamento e em seguida na subárvore direita do nó filho do nó de fator de balanceamento +2.

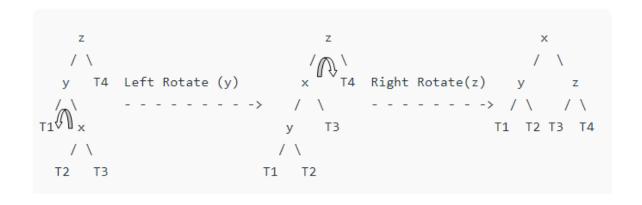


### Estruturas de Dados

A figura abaixo ilustra o resultado deste balanceamento.

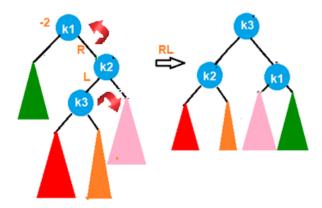


O balanceamento LR, de forma genérica, é feito com uma rotação à ESQUERDA do nó Y e, em seguida, uma rotação à DIREITA do nó Z, da seguinte forma :



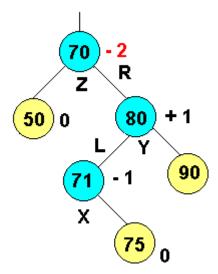
Balanceamento: RL (Direita Esquerda)

A figura a seguir ilustra, genericamente o balanceamento RR, supondo as chaves k1 < k2 > k3.



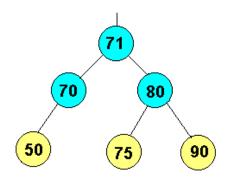
Executa uma rotação à direita e em seguida à esquerda

Suponha na figura abaixo que a última célula a ser inserida foi a célula cuja chave é 75. Pode-se observar que na figura abaixo, o nó cuja chave é 70, tem fator de balanceamento +2, logo deve-se executar o balanceamento. O Balanceamento é dito RL pois a última chave a ser inserida (75) está na subárvore direita do nó de fator de balanceamento +2 (70) e em seguida na subárvore esquerda do nó filho do nó de fator de balanceamento +2 (80).

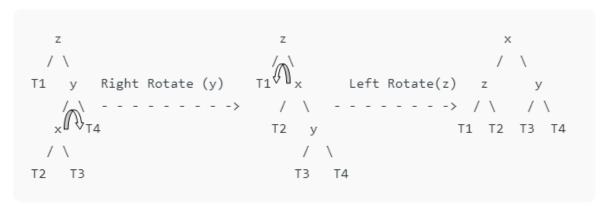


### Estruturas de Dados

A figura abaixo ilustra o resultado deste balanceamento.



O balanceamento RL, de forma genérica, é feito com uma rotação à DIREITA do nó Y e, em seguida, uma rotação à ESQUERDA do nó Z, da seguinte forma :

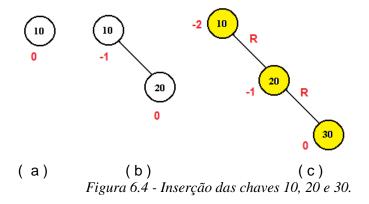


Link do applet de AVL

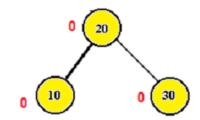
https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/AVLtree.html

Criar uma AVL 10, 20, 30, 25, 33, 11 e 60.

A primeira célula será sempre a raiz. Logo a raiz será a célula de chave 10, FB=0. A figura 6.4 (a) ilustra este procedimento. A segunda chave a ser inserida é a chave 20, maior que a chave da raiz, então insere como filho direito da raiz. Corrigindo os FBs. A figura 6.4 (b) ilustra este procedimento. A terceira chave a ser inserida é a chave 30. Pode-se observar na figura 6.5 (c) que a chave 30 deve ser inserida como filho direito da chave 20. Corrigindo os FBs. Temos que balancear, pois existe um nó com FB=-2. No caso é um balanceamento RR.



A figura a seguir ilustra a AVL após o balanceamento.



A próxima chave é a chave 25 que na hierarquia da árvore anterior deverá ser inserida como filho esquerdo da chave 30. A figura 6.4 ( d ) ilustra a inserção da chave 25. A figura 6.4 (e) ilustra a correção dos FBs.

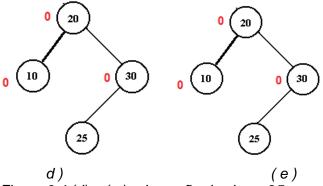


Figura 6.4 (d) e ( e) - Inserção da chave 25.

## Professor Luiz Thadeu Grizendi

### UniAcademia

#### Estruturas de Dados

A próxima chave a ser inserida é a chave 33, que na hierarquia da árvore anterior deverá ser inserida como filho direito da chave 30. A figura 6.4 ( f ) ilustra a inserção da chave 33 com as correções dos FBs.

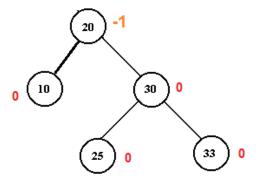


Figura 6.4 (f) - Inserção da chave 33.

A próxima chave a ser inserida é a chave 60, que na hierarquia da árvore anterior deverá ser inserida como filho direito da chave 33. A figura 6.4 ( g ) ilustra a inserção da chave 60 com as correções dos FBs. Temos que balancear, pois existe um nó com FB=-2. No caso é um balanceamento RR.

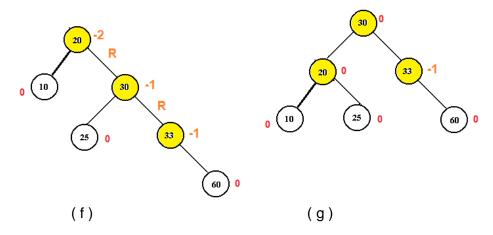


Figura 6.4 - Inserção da chave 60 (f) e o balanceamento RR (g) .

A figura 6.4 (f) ilustra a inserção da chave 60, com as correções dos FBs, e (g) após o balanceamento RR.

# Professor Luiz Thadeu Grizendi UniAcademia Exercícios

### Estruturas de Dados

- 1. Construir uma AVL com as chaves 10, 20, 30, 5, 3, 50, 40, 70, 60 e 90
- 2. Construir uma AVL com as chaves PSC, INF, ENG, QUI, MAT, LET, MED, ECO e ADM

# Bibliografia

- 1. HOROWITZ, E.; SAHNI, Sartaj. Fundamental of Data Structures in Pascal. New York, Computer Science Press, 1994.
- 2. ZIVIANI, N. *Projeto de Algoritmos com Implementação em Pascal e C*. 4ª ed. São Paulo: Pioneira, 1999.
- 3. Folk, Michael J. & Zoelik, Bill, File Structures, Addison-Wesley, 1992 (2ª Edition);
- 4. Tharp, Alan j., File organization and Processing, John Wiley & Sons, Inc., 1988;
- 5. AHO, A. V.; HOPCROFT, John E. Data Structures and Algorithms. Massachusetts: Addison Wesley, 1983;