



UniAcademia

Disciplina

# Estrutura de Dados

prof. Jacimar Tavares  
[jacimar.tavares@gmail.com](mailto:jacimar.tavares@gmail.com)



# Módulo 05

Pesquisa



# Pesquisa

- **Overview**

- Pesquisa é a forma como encontramos elementos em um conjunto de dados.
- Exemplos?
  - Busca em conjunto de dados de produtos
  - Busca em arquivos.
  - Busca em estruturas de dados..
  - etc





# Pesquisa

- **Overview**

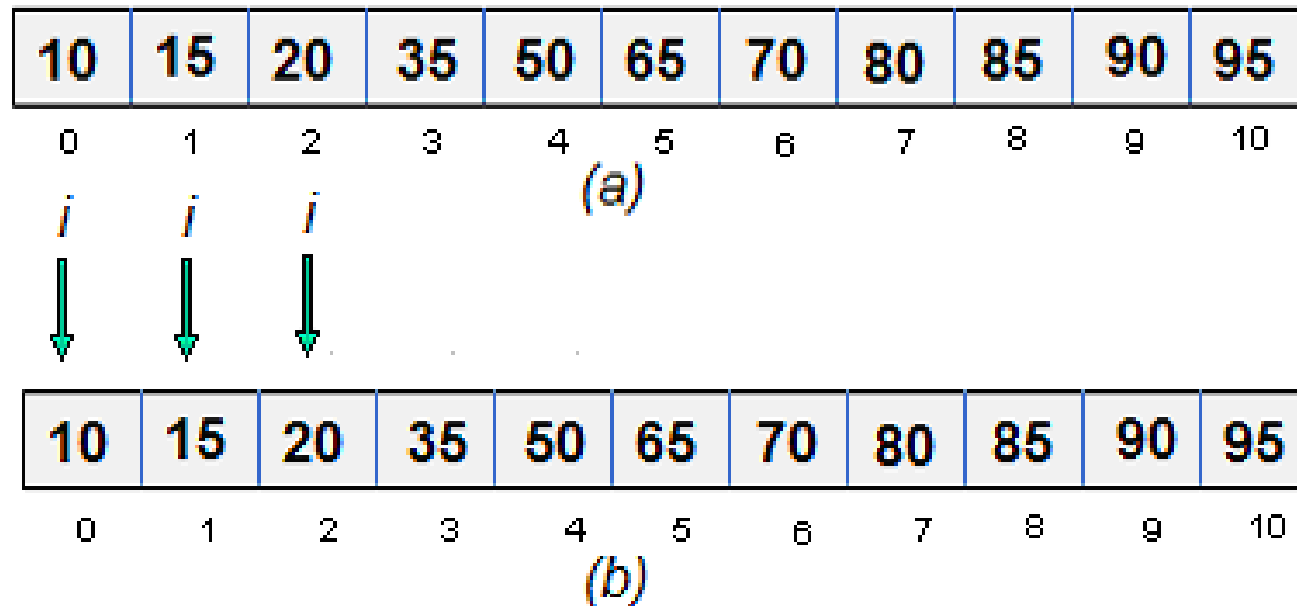
- Varredura: Pesquisa sequencial

- É a forma mais simples e primitiva de pesquisa em um arquivo sequencial.
    - Este procedimento consiste em varrer o arquivo até o fim e só parar quando
      - achar a chave, ou
      - quando a chave de pesquisa for maior que a próxima chave do arquivo ou
      - ainda quando for fim de arquivo.
    - A varredura é uma técnica que consiste basicamente de se varrer o arquivo sequencialmente do início até o seu final.



# Pesquisa

- Overview
  - Varredura: Pesquisa sequencial
    - Busca pelo valor 20



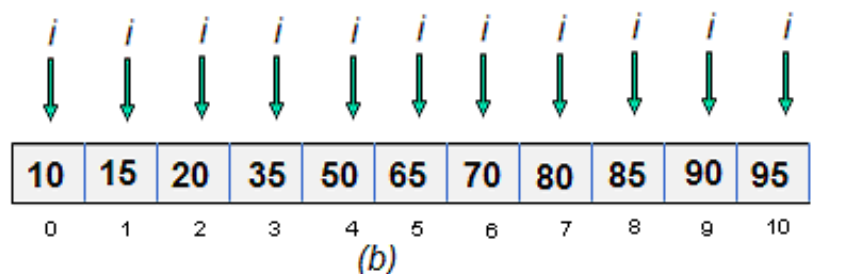
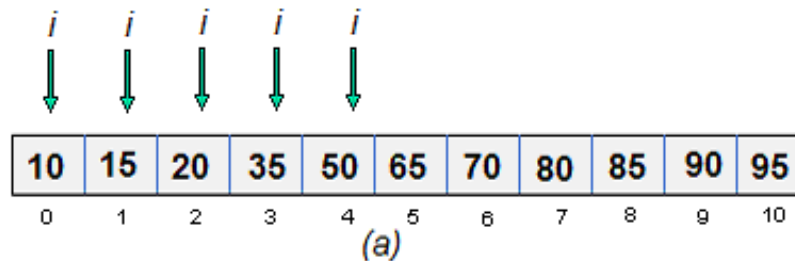


# Pesquisa

- Overview

- Varredura: Pesquisa sequencial

- Para a pesquisa da chave 40, deve-se varrer o arquivo e parar no endereço 4, pois, se a chave de pesquisa é menor que a chave corrente do vetor, e como o vetor está ordenado
    - Para a pesquisa da chave 100, deve-se varrer o arquivo e parar no final do vetor ( endereço 12) .





# Pesquisa

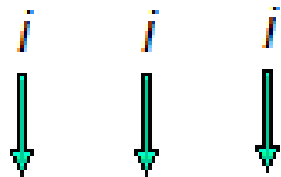
- Overview

- Varredura: Pesquisa sequencial

- **Missão:** implemente o código necessário para realizar a busca dos elementos 20, 40 e 100, no vetor abaixo:

10	15	20	35	50	65	70	80	85	90	95
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

(a)



10	15	20	35	50	65	70	80	85	90	95
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

(b)



# Pesquisa

- **Overview**

- Pesquisa Binária

- A idéia básica deste método está em visitar o registro do meio verificando se a chave de pesquisa é maior, menor ou igual à chave do arquivo.
    - Caso a chave seja igual, pare e retorne o endereço da célula.



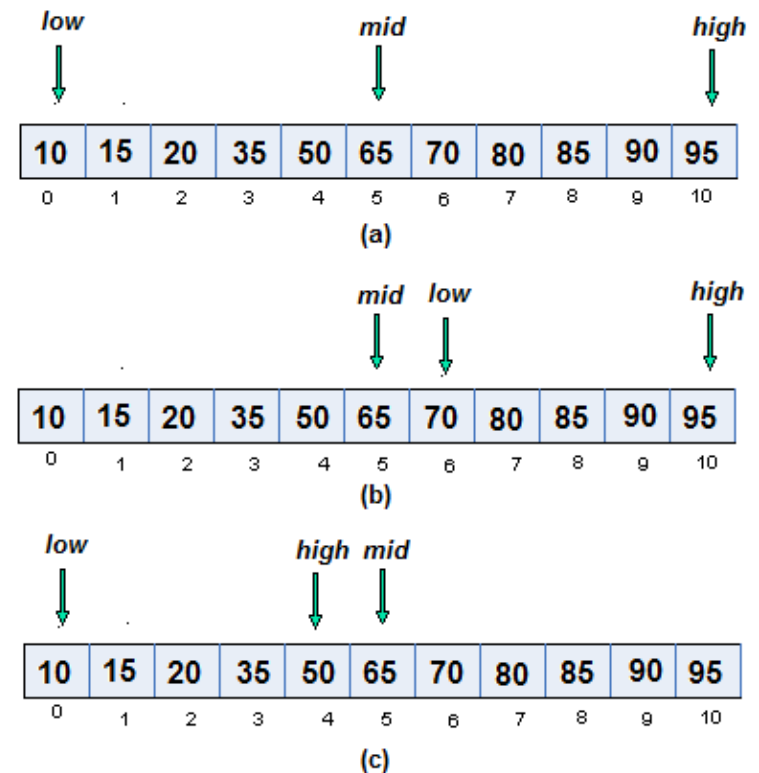


# Pesquisa

- Overview

- Pesquisa Binária

- Supondo a chave de pesquisa igual a 65, neste caso a função retornará o endereço 5.
    - Caso a chave de pesquisa for maior que a chave do vetor, por exemplo 85, conclui-se que a chave deve estar no subvetor à direita da célula do meio.
      - Neste caso o ponteiro low receberá o valor mid+1, e a rotina é ativada novamente.
    - Caso a chave de pesquisa for menor que a chave do vetor, conclui-se que a chave deve estar no subvetor à esquerda da célula do meio. Neste caso o ponteiro high receberá o valor mid-1 e a rotina é ativada novamente.



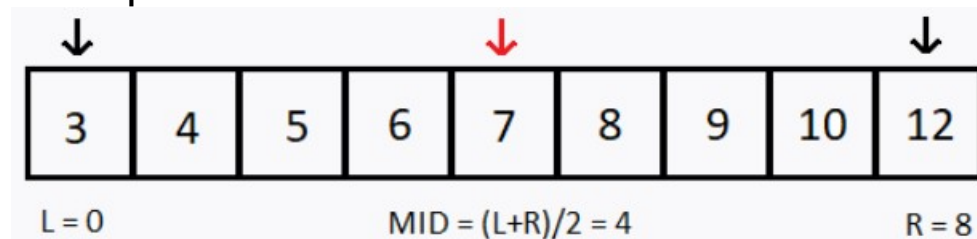


# Pesquisa

- **Overview**

- Pesquisa Binária

- Procedimento de pesquisa binária.
    - 1. Início = 0, fim = tamanho do vetor
    - 2. Se início > fim parar o procedimento com insucesso.
    - 3. Visitar a célula do meio onde meio = quociente inteiro da divisão de início + fim por 2.
    - 4. Se a chave de pesquisa for igual à chave da célula do meio parar o procedimento com sucesso e retornar o endereço da célula do meio.
    - 5. Se a chave de pesquisa for menor que a chave do meio, ignorar todas as células posteriores à célula do meio, inclusive esta (basta fazer fim = meio - 1), e voltar ao passo 2.
    - 6. Se a chave de pesquisa for maior que a chave do meio, ignorar todas as células anteriores à célula do meio, inclusive esta (basta fazer início = meio + 1), e voltar ao passo 2



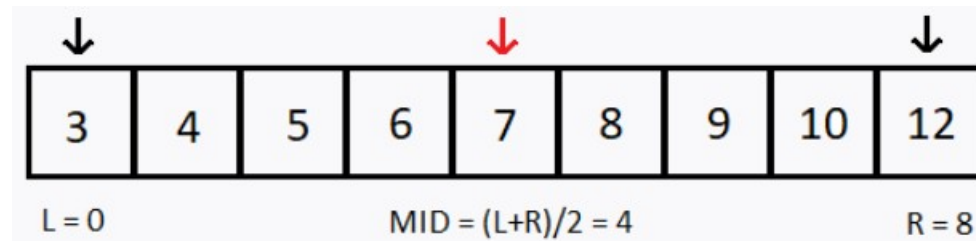


# Pesquisa

- Overview

- Pesquisa Binária

- **Missão:** implemente o código necessário para realizar a busca dos elementos 20, 40 e 100, no vetor abaixo:





# Resultado das Missões

- Pesquisa Sequencial

```
global NOT_FOUND
NOT_FOUND=-1

# iterative scan search
def scan(alist, key):
    N = len(alist)
    for i in range(0, N):
        if key == alist[i]:
            return i
        elif key < alist[i]:
            return NOT_FOUND
    return NOT_FOUND
```



# Resultado das Missões

- Pesquisa Binária

```
def iterativeBinarySearch(alist, key):  
    N = len(alist)  
    low = 0  
    high = N-1  
    mid=(low+high) //2  
    while (low<=high):  
        if key == alist[mid]:  
            return mid  
        elif key < alist[mid]:  
            high=mid-1  
        else:  
            low=mid+1  
            mid=(low+high) //2  
    return NOT_FOUND
```



# Atividades

- Implemente as pesquisas abaixo:
  - A) Pesquisa Sequencial
  - B) Pesquisa Binária
- Implemente um vetor com 30 números ordenados.
- Implemente um mecanismo que possa calcular o tempo de execução da pesquisa em sequencial e binária, comparando as duas, em termos de tempo gasto. Qual teve melhor desempenho de tempo?
- Faça a mesma análise de tempo com uma lista de 30 itens desordenada, sendo ordenada pelo bubbleSort e pelo quickSort. Qual o tempo melhor entre os 2, para ordenação + pesquisa binária?

