



El futuro digital
es de todos

MinTIC

«Misión TIC 2022»

Proyecto del Curso Cico 3

Proyecto para realizar durante los sprint acordados en ciclo

3



Universidad de Caldas



Registro Consolas Éxito.

El grupo éxito desea vender consolas de videojuegos en sus diferentes almacenes, surgiendo la necesidad de realizar un registro detallado de compra y venta de dichas consolas, para eso se ha contratado a un equipo de desarrollo que realice los siguientes requerimientos.

- El grupo éxito cuenta con varios empleados administradores de compras que es el encargado de registrar las consolas que llegan al almacén. De dicho empleado se desea conocer su nombre, sus apellidos, su cedula, su código de empleado y la sucursal para la que trabaja.
- Para que el administrador de compras pueda registrar las consolas, debe tener un usuario y una contraseña, que debe ser registrada solo por el **administrador del sistema**. Esta contraseña por defecto será la cedula del empleado, pero la primera vez que este ingrese, se le solicitará, automáticamente el cambio de su contraseña.
- De cada consola que se registre se necesita saber su nombre, su versión, su fabricante, su capacidad de almacenamiento, si contiene un SSD o un HDD o ambos, su velocidad en memoria ram, su velocidad de procesamiento, su número de controles y su precio de compra y venta.
- Además de la consola, se necesita registrar que tipo de controles maneja y su precio de compra y venta, para eso se registraran aparte los controles de cada consola, previo registro de la misma.
- Además de la consola, se necesita registrar los videojuegos asociados a esta, de cada videojuego se necesita saber su nombre, su versión, su fabricante, si es multiplataforma (esto quiere decir que se pueda jugar en una consola específica, o en todas las disponibles) y su precio de compra y venta.
- Para la venta se registran los empleados vendedores, estos deben contar con nombres, apellidos, su cedula, código de empleado, y sucursal para la que trabaja, para poder registrar una venta el empleado debe contar con un usuario y contraseña, que debe ser registrada solo por el **administrador del sistema**. Esta contraseña por defecto será la cedula del empleado, pero la primera vez que este ingrese, se le solicitará, automáticamente el cambio de su contraseña.
- Cuando se realice una venta de alguno de los elementos mencionados arriba, se debe conocer, el número de la factura, el empleado que la vendió, el valor total de la venta y la sucursal en la que se vendió.



- Se contará también con un perfil de administrador de ventas, que podrá acceder al sistema y ver los siguientes reportes:
 - El total de compras del mes por consola
 - El total de compras del mes por control
 - El total de compras del mes por videojuego
 - El total de ventas por mes de consolas
 - El total de ventas por mes de controles
 - El total de ventas por mes de videojuegos