**Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamente**

Formato de Informe de Seguimiento

|  |  |
| --- | --- |
| **Número del grupo** | **61** |
| **Sprint No:** | **2** |
| **Identificación del equipo:** | **C-SHARK** |
| **Integrantes del equipo:** | **Jhoan Sebastian Burbano****Brian Güiza Molina****Valentina Arias Varela****Lina María Ramírez****Juan Pablo Ríos Naranjo** |

Primera reunión (plan inicial del sprint) viernes:

|  |
| --- |
|  |

**Observaciones:**

|  |
| --- |
| Se planteó una maquetación preliminar independiente (por ahora no vinculada a las demás capas de la aplicación web) de la presentación de la aplicación, basada en los diseños de la interfaz gráfica. |

Reunión diaria de seguimiento

Lunes:

|  |
| --- |
| Interfaz de usuario gráfica, Texto  Descripción generada automáticamente |

**Observaciones**:

|  |
| --- |
| En reuniones sincrónicas lentamente comenzamos a componer colaborativamente algunos modelos de clase en la capa de Dominio. |

Reunión diaria de seguimiento

Martes:

|  |
| --- |
| Interfaz de usuario gráfica, Texto  Descripción generada automáticamente |

**Observaciones**:

|  |
| --- |
| Ya teniendo casi todas las clases terminadas o parcialmente terminadas, se propone comenzar con la creación de los CRUD’s. (Algunos miembros del equipo presentan errores al actualizar los archivos en el repositorio, pero estos se resuelven rápidamente). |

Reunión diaria de seguimiento

Miércoles:

|  |
| --- |
| Interfaz de usuario gráfica, Texto  Descripción generada automáticamente |

**Observaciones:**

|  |
| --- |
| Ya teniendo una conexión funcional con la base de datos, en cabeza de nuestro líder Jhoan aprendemos cómo codificar un CRUD básico. |

Reunión diaria de seguimiento

Jueves:

|  |
| --- |
| Interfaz de usuario gráfica, Texto  Descripción generada automáticamente |

**Observaciones:**

|  |
| --- |
| Por consola se ha creado una versión interactiva de los formularios, lo cual nos sirve para asentar de una vez la persistencia de datos de la aplicación web usando una capa de presentación primaria. |