

## ACTIVIDAD 1

Escribí una función para calcular el área de un rectángulo. Primero utilizá una función regular y después convertila en función flecha

## ACTIVIDAD 2

Teniendo la ecuación de segundo grado:  $a \cdot x^2 + b \cdot x + c = 0$ , escribí una función que calcule las raíces de la ecuación, identificando y nombrando adecuadamente las variables. *Palabras claves para este problema: discriminante, raíz ecuación cuadrática, raíces, fórmula cuadrática, revisá la función Math en la documentación.*

## ACTIVIDAD 3

Escribí una función que tome un número como argumento y devuelva “positivo” si es mayor que cero, “negativo” si es menor que cero, y “cero” si es igual a cero.

## ACTIVIDAD 4

Escribí una función que tome dos números como argumentos y devuelva el mayor de los dos. Para resolver este problema intentá utilizar el operador ternario.

## ACTIVIDAD 5

Escribí una función que tome el nombre de un día de la semana como argumento y devuelva “laboral” si es un día laboral (de lunes a viernes) y “fin de semana” si es sábado o domingo. Probá resolverlo utilizando la estructura switch.

## ACTIVIDAD 6

Escribí una función que tome un array de números como argumento y devuelva la suma de todos los elementos del array.

## ACTIVIDAD 7

Creá un objeto que represente a un estudiante, con propiedades como nombre, edad, grado, institución, etc. Escribí una función que tome este objeto como argumento y devuelva un mensaje personalizado de bienvenida. Por ejemplo: *Bienvenido Juan al Bootcamp Java V de Generation.* *Dónde: nombre: “Juan”, curso: “Bootcamp Java”, cohorte: “V”, Organización: “Generation”.*

## ACTIVIDAD 8

Escribí una función que tome una cadena de texto como argumento y devuelva la longitud de la cadena. *Como desafío, si es posible, intentá que no cuente los espacios y de ese modo, cuente solo las letras de la cadena.*

### ACTIVIDAD 9

Escribí una función que tome un número como argumento y devuelva su valor absoluto.

```
const obtenerValorAbsoluto = (numero) => Math.abs(numero);
```

### ACTIVIDAD 10

Escribí una función que tome un array de números como argumento y devuelva el número más grande del array.

### ACTIVIDAD 11

Escribí una función que tome dos números como argumentos y devuelva el resultado de elevar el primero al segundo.

### ACTIVIDAD 12

Escribí una función que tome una fecha como argumento y devuelva el día de la semana correspondiente. *Recomendación: indagar sobre la función Date() para poner como argumento la función.*

### ACTIVIDAD 13

Creá un objeto que represente una lista de la compra, donde cada propiedad sea un artículo y su valor la cantidad a comprar. Ejemplo: peras: 10, desodorantes: 2.

Ahora tomá ese objeto como argumento y hace que devuelva la cantidad total de artículos en la lista.

### ACTIVIDAD 14

Escribí una función que tome un array de números como argumento y devuelva "par" si la suma de todos los números del array es un número "par", y devuelva "impar" si es impar.

### ACTIVIDAD 15

Creá un objeto que represente una persona, con propiedades como edad y género. Escribí una función que tome este objeto como argumento y devuelva "mayor de edad" si la persona tiene 18 años o más, y "menor de edad" si tiene menos de 18 años.