



## CONSEJO DE DOCENCIA

### FORMULARIO DEL PROYECTO DE TRABAJO DE INTEGRACIÓN CURRICULAR

DATOS GENERALES	
Unidad Académica:	Escuela de Formación de Tecnólogos
Carrera:	(RRA20) Tecnología Superior en Desarrollo de Software
Proyecto:	DESARROLLO DE SISTEMA PARA BRINDAR SERVICIOS INFORMÁTICOS EN QUITO
Número de participantes:	3
Departamento:	ESFOT
Línea de investigación:	Creación y Gestión del Software
Asignaturas:	Desarrollo de aplicaciones web Diseño de interfaces Base de Datos Gestión de Proyectos de Software
Profesor:	Loarte Cajamarca Byron Gustavo
DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO	
<p>Actualmente, el uso de equipos tecnológicos ha incrementado de manera exponencial debido al creciente uso del Internet por la pandemia, prueba de ello el tráfico de Internet en los hogares creció hasta un 63% en medio de la pandemia del COVID-19, según datos proporcionados por la Agencia de Regulación y Control de las Telecomunicaciones (Arcotel). Además, debido al confinamiento toda la ciudadanía en general tuvo que realizar el consumo de medios digitales a través de herramientas tecnológicas tales como computadoras de escritorio, laptops, tabletas, etc. Adicional a ello, la mayoría de personas siguen trabajando de forma remota, por lo que es necesario disponer de algún medio tecnológico, seguro y confiable en el que les brinde una asistencia técnica cuando lo requieran. Es por esta razón, que el objetivo del presente proyecto es dotar a toda la ciudadanía un sistema que les permita realizar la contratación de servicios informáticos de forma segura y en tiempo real, gracias al uso de una aplicación móvil; además, toda la gestión de la información se lo realizará desde un sistema web, el cual está dividido en dos capas: backend y frontend, para una mejor organización y escalabilidad.</p>	
OBJETIVOS	
<p><b>Objetivo general:</b> Desarrollar un sistema para brindar servicios informáticos en la ciudad de Quito.</p> <p><b>Objetivos específicos:</b></p> <p><b>OE1.</b> Desarrollar el backend para brindar servicios informáticos en la ciudad de Quito.</p> <p><b>OE2.</b> Desarrollar el frontend para brindar servicios informáticos en la ciudad de Quito.</p> <p><b>OE3.</b> Desarrollar la aplicación móvil para brindar servicios informáticos en la ciudad de Quito.</p>	
ALCANCE DEL PROYECTO	
<p>En el Ecuador funcionan aplicaciones como “aora” y “easyfix” que ofrecen servicios de instalaciones, mantenimientos y reparaciones en diferentes áreas como electrodomésticos, hogar, limpieza, cuidado, etc. Pero dichas aplicaciones no ofrecen servicios enfocados en informática, lo cual se vuelve indispensable ofertar este tipo de servicios.</p> <p>Es por esta razón, que el presente Trabajo de Integración Curricular propone el desarrollo de un sistema para que el usuario con perfil administrador gestione cada uno de profesionales que desean formar parte de este sistema, mientras que el usuario con perfil técnico tenga la posibilidad de gestionar y atender los servicios que va a ofertar desde el sistema. Mientras que el usuario con perfil ciudadano, tenga la posibilidad de visualizar toda la información relacionada a los servicios y contratar el que se adapte a sus necesidades, gracias al uso de la tecnología.</p>	

RELACIÓN DEL PROYECTO PLANTEADO CON PROYECTOS AFINES DEL PROFESOR (Opcional)																																												
Investigación	Código Proyecto:	Nombre Proyecto:																																										
Vinculación	Código Proyecto:	Nombre Proyecto:																																										
COMPONENTES, ACTIVIDADES ESPECÍFICAS, METODOLOGÍA Y PRODUCTOS																																												
<b>Estudiante A:</b> <b>Componente</b> Desarrollo de un backend. <b>Actividades específicas y horas asignadas</b> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>Actividades específicas</th> <th>Horas</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el backend.</td><td>20</td></tr> <tr><td>2</td><td>Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el backend.</td><td>20</td></tr> <tr><td>3</td><td>Diseñar el modelo de la base de datos.</td><td>20</td></tr> <tr><td>4</td><td>DiseñarArquitecturaRESTfulpara el backend en base a los requerimientos obtenidos.</td><td>20</td></tr> <tr><td>5</td><td>Codificar el backend.</td><td>20</td></tr> <tr><td>6</td><td>Codificar el backend.</td><td>20</td></tr> <tr><td>7</td><td>Codificar el backend.</td><td>20</td></tr> <tr><td>8</td><td>Codificar el backend.</td><td>20</td></tr> <tr><td>9</td><td>Verificar el funcionamiento.</td><td>20</td></tr> <tr><td>10</td><td>Desplegar el backend.</td><td>20</td></tr> <tr><td>11</td><td>Documentar el Trabajo de Integración Curricular.</td><td>20</td></tr> <tr><td>12</td><td>Documentar el Trabajo de Integración Curricular.</td><td>20</td></tr> <tr><td colspan="2">TOTAL</td><td>240</td></tr> </tbody> </table> <b>Metodología</b> Se utilizará la metodología ágil de desarrollo de software Scrum. <b>Producto(s) esperado(s)</b> Desarrollo de un backend para brindar servicios informáticos en la ciudad de Quito y el documento de Trabajo de Integración Curricular correspondiente. <b>Nombre de estudiante propuesto</b> <b>AUQUI SANCHEZ MANUEL JOSUE</b>			No.	Actividades específicas	Horas	1	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el backend.	20	2	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el backend.	20	3	Diseñar el modelo de la base de datos.	20	4	DiseñarArquitecturaRESTfulpara el backend en base a los requerimientos obtenidos.	20	5	Codificar el backend.	20	6	Codificar el backend.	20	7	Codificar el backend.	20	8	Codificar el backend.	20	9	Verificar el funcionamiento.	20	10	Desplegar el backend.	20	11	Documentar el Trabajo de Integración Curricular.	20	12	Documentar el Trabajo de Integración Curricular.	20	TOTAL		240
No.	Actividades específicas	Horas																																										
1	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el backend.	20																																										
2	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el backend.	20																																										
3	Diseñar el modelo de la base de datos.	20																																										
4	DiseñarArquitecturaRESTfulpara el backend en base a los requerimientos obtenidos.	20																																										
5	Codificar el backend.	20																																										
6	Codificar el backend.	20																																										
7	Codificar el backend.	20																																										
8	Codificar el backend.	20																																										
9	Verificar el funcionamiento.	20																																										
10	Desplegar el backend.	20																																										
11	Documentar el Trabajo de Integración Curricular.	20																																										
12	Documentar el Trabajo de Integración Curricular.	20																																										
TOTAL		240																																										
<hr/> <b>Estudiante B:</b> <b>Componente</b> Desarrollo de un frontend. <b>Actividades específicas y horas asignadas</b> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>Actividades específicas</th> <th>Horas</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el frontend.</td><td>20</td></tr> <tr><td>2</td><td>Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el frontend.</td><td>20</td></tr> <tr><td>3</td><td>Diseñar los prototipos del frontend en base a los requerimientos obtenidos.</td><td>20</td></tr> <tr><td>4</td><td>Seleccionar perfiles.</td><td>20</td></tr> <tr><td>5</td><td>Codificar el frontend.</td><td>20</td></tr> <tr><td>6</td><td>Codificar el frontend.</td><td>20</td></tr> <tr><td>7</td><td>Codificar el frontend.</td><td>20</td></tr> <tr><td>8</td><td>Codificar el frontend.</td><td>20</td></tr> <tr><td>9</td><td>Verificar el funcionamiento.</td><td>20</td></tr> <tr><td>10</td><td>Desplegar el frontend.</td><td>20</td></tr> <tr><td>11</td><td>Documentar el Trabajo de Integración Curricular.</td><td>20</td></tr> <tr><td>12</td><td>Documentar el Trabajo de Integración Curricular.</td><td>20</td></tr> <tr><td colspan="2">TOTAL</td><td>240</td></tr> </tbody> </table> <b>Metodología</b> Se utilizará la metodología ágil de desarrollo de software Scrum. <b>Producto(s) esperado(s)</b>			No.	Actividades específicas	Horas	1	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el frontend.	20	2	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el frontend.	20	3	Diseñar los prototipos del frontend en base a los requerimientos obtenidos.	20	4	Seleccionar perfiles.	20	5	Codificar el frontend.	20	6	Codificar el frontend.	20	7	Codificar el frontend.	20	8	Codificar el frontend.	20	9	Verificar el funcionamiento.	20	10	Desplegar el frontend.	20	11	Documentar el Trabajo de Integración Curricular.	20	12	Documentar el Trabajo de Integración Curricular.	20	TOTAL		240
No.	Actividades específicas	Horas																																										
1	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el frontend.	20																																										
2	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para el frontend.	20																																										
3	Diseñar los prototipos del frontend en base a los requerimientos obtenidos.	20																																										
4	Seleccionar perfiles.	20																																										
5	Codificar el frontend.	20																																										
6	Codificar el frontend.	20																																										
7	Codificar el frontend.	20																																										
8	Codificar el frontend.	20																																										
9	Verificar el funcionamiento.	20																																										
10	Desplegar el frontend.	20																																										
11	Documentar el Trabajo de Integración Curricular.	20																																										
12	Documentar el Trabajo de Integración Curricular.	20																																										
TOTAL		240																																										

Desarrollo de un frontend para brindar servicios informáticos en la ciudad de Quito y el documento de Trabajo de Integración Curricular correspondiente.

**Nombre del estudiante propuesto**

**MÉNDEZ PAREDES MAYERLI Yael**

**Estudiante C:**

**Componente**

Desarrollo de una aplicación móvil.

**Actividades específicas y horas asignadas**

No.	Actividades específicas	Horas
1	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para la aplicación móvil.	20
2	Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales para la aplicación móvil.	20
3	Diseñar los prototipos en base a los requerimientos obtenidos.	20
4	Diseñar la arquitectura para la aplicación móvil en base a los requerimientos obtenidos.	20
5	Codificar la aplicación móvil.	20
6	Codificar la aplicación móvil.	20
7	Codificar la aplicación móvil.	20
8	Codificar la aplicación móvil.	20
9	Verificar el funcionamiento.	20
10	Desplegar la aplicación móvil.	20
11	Documentar el Trabajo de Integración Curricular.	20
12	Documentar el Trabajo de Integración Curricular.	20
TOTAL		240

**Metodología**

Se utilizará la metodología ágil de desarrollo de software Scrum.

**Producto(s) esperado(s)**

Desarrollo de una aplicación móvil para brindar servicios informáticos en la ciudad de Quito y el documento de Trabajo de Integración Curricular correspondiente.

**Nombre del estudiante propuesto**

**AUCANCELA TAMAY JHOANA DEL ROCIO**

**SOLICITUD DE PARTICIPACIÓN DE MENOS DE 2 O MÁS DE 5 ESTUDIANTES (Opcional)**

N/A

**Autorizado por:**

N/A

**Fecha:**

N/A

**REESTRUCTURA DEL PLAN DE TRABAJO DE TITULACIÓN**

(Opcional para estudiantes que tienen Plan de Trabajo de Titulación aprobado y deciden migrar al nuevo régimen)

(Si se llena esta sección, ya no se deben llenar las secciones relacionadas con el proyecto de trabajo de integración curricular)

**1. Nombre de estudiante(s):**

N/A

**2. Nombre del Plan de Trabajo de Titulación:**

N/A


**3. Ajustes propuestos:**

N/A

**RECOMENDACIONES Y APROBACIONES**

**Presentado por:**

Loarte Cajamarca Byron Gustavo

Firma:	
Recomendaciones de la CPGIC:	NINGUNA
Aprobación de la CPGIC:	APROBADO
Fecha de aprobación:	28/SEP/2022
Firma:	
Fecha de envío al Subdecano o Subdirector de la ESFOT:	29/SEP/2022
Estudiantes asignados:	<p>COMPONENTE A (BACKEND):  <b>AUQUI SANCHEZ MANUEL JOSUE</b></p> <p>COMPONENTE B (FRONTEND):  <b>MÉNDEZ PAREDES MAYERLI Yael</b></p> <p>COMPONENTE C (MÓVIL):  <b>AUCANCELA TAMAY JHOANA DEL ROCIO</b></p>