

CONCURSO DE PROGRAMACIÓN

1. ASPECTOS GENERALES

La organización y dirección del concurso de programación está conformada por el equipo organizador del XX CIIS 2019 TACNA. El concurso consiste en una competición de conocimientos, creatividad, eficiencia, calidad y velocidad en el desarrollo de algoritmos y la utilización de diversos lenguajes de programación.

2. OBJETIVOS

- Promover una sana competitividad y el trabajo en equipo en el desarrollo de software utilizando las nuevas tecnologías y los lenguajes de programación para ofrecer soluciones eficientes e innovadoras en el creciente mercado.
- Impulsar la capacidad analítica y comprensiva en la solución de problemas para obtener algoritmos eficientes. Mejorar la calidad del software producido por los participantes, así como mejorar la profesionalidad de estos.
- Fomentar la integración a una comunidad donde los participantes puedan identificarse, generando nuevas experiencias, así como nuevas lógicas de resolución de problemas.

3. COMISIÓN ORGANIZADORA

- La Comisión estará a cargo de la difusión de todos los aspectos relacionados con el concurso. La Comisión será la encargada de la inscripción de los participantes.
- La Comisión realizará la habilitación de los diferentes ambientes para el desarrollo del concurso.
- La Comisión revisará el correcto cumplimiento de las normas establecidas.

- Cualquier inconveniente o imprevisto no estipulado en el presente documento será resuelto por la Comisión Organizadora del concurso.

4. DE LOS PARTICIPANTES Y EQUIPO DEL CONCURSO

a. De los participantes y equipos

- Los equipos deberán estar formados por personas de la misma Universidad o instituto a la que representan, teniendo como máximo 3 participantes por equipo.
- Los participantes deberán ser alumnos de pregrado sin límite de ciclo.
- A cada equipo se le asignará una computadora que estará equipada con las herramientas necesarias para la resolución de los problemas.

b. Del proceso del concurso

- El concurso se realizará en los Laboratorios de la E.P. de Ingeniería en Informática y Sistemas de la UNJBG, el día jueves 14 de noviembre a las 9:00 a.m.
- El concurso tendrá un máximo de 3 horas para resolver el total de los problemas (mínimo de 6).
- Las soluciones enviadas para ser juzgadas se tomarán como aceptado o rechazado por un juez y se notifica el resultado al equipo.
- Las soluciones enviadas y juzgadas como rechazadas recibirán una penalidad de tiempo.
- El ganador será el equipo que haya completado la mayor cantidad de problemas en el menor tiempo posible.
- El concurso se realizará mediante una plataforma virtual.

c. Reglas para el concurso

- Los participantes pueden comunicarse solo con integrantes de su equipo y con el personal encargado.
- No se permite ayuda externa de ninguna clase durante la realización del concurso. Cualquier intento de obtener ayuda de este tipo o de interferir con los demás equipos será sancionado con la descalificación del equipo.
- Solo se permitirá material impreso (libros o apuntes), Cualquier otro tipo de material o dispositivo electrónico será recogido antes de empezar el concurso.

d. Lenguajes de programación

- El evento se realizará tomando en cuenta el uso de varios lenguajes de programación como: a. C++, Java y Phyton.

5. DE LA INSCRIPCIÓN Y PARTICIPACIÓN

- Las inscripciones serán válidas hasta el día miércoles 13 de noviembre del 2019, los cupos serán limitados.
- El costo de la inscripción será de la siguiente manera:
 - a) Si está inscrito (todos los integrantes) en el XX CIIS pagará S/15 soles por equipo.
 - b) Si no está inscrito en el XIX CIIS pagará S/40 soles por equipo.
- Los equipos podrán inscribirse desde el primer día del CIIS en la entrada del auditorio Juan Figueroa Salgado.

6. PREMIACIÓN

- La premiación se realizará de manera pública durante la ceremonia de clausura del XX CIIS el día viernes 15 de noviembre del 2019.

7. CONSULTAS

- Dudas y consultas podrán ser realizadas a través de los siguientes medios:

a) Email: ciistacna@unjbg.edu.pe

b) Facebook: /ciistacna

c) Celular: 962397470

8. DE LOS IMPREVISTOS

- Cualquier imprevisto no contemplado en el presente reglamento (observación, duda o pregunta) será absuelta por el juez y la comisión organizadora.