

Daniel Briceño

Fullstack-Developer



Soy entusiasta de la educación digital y apasionado de la educación efectiva, del rápido aprendizaje y del crecimiento personal y profesional, me encanta crear productos digitales. La comunicación y el trabajo en equipo es para mí esencial para poder crecer como desarrollador. Soy proactivo y metódico, siempre busco nuevos retos y me adapto fácilmente a los cambios, estoy abierto a aprender nuevas tecnologías y lenguajes.

TECNOLOGÍAS:

HTML, CSS, JavaScript, React JS, Node JS, React-Redux, Express, MongoDB, PostgreSQL, Sequelize, TypeScript, Git, Figma.

EXPERIENCIA

Full-Stack Teching Assistant

Tareas realizadas: Estoy a cargo de un grupo de estudiantes en etapa bootcamp, a los cuales apoyo en sus clases realizando diariamente actividades complementarias técnicas, y de desarrollo de habilidades blándas (soft-skills).

Desarrollo web / Proyectos

En el siguiente enlace podrá visualizar mi portafolio de proyectos personales, en el cuál podrá visualizar algunos de los proyectos que he realizado.

Portafolio:

<https://dbriceno10.github.io/portfolio/>

Tecnologías Utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, Figma, React JS, Node JS, Express, MongoDB

Teléfono: +58 4249501974

Dirección: Venezuela. Maracay, Aragua.

Educación

Universidad De Carabobo 2014 – Actualidad

Ingeniería Eléctrica. Estudiante.

Henry Bootcam Fullstack Developer 2021

CURSOS:

- Técnico en Electrónica, **Academia Americana**. Maracay.
- Curso: Introduction to Cloud Development HTML, CSS, and JavaScript. **IBM – CAD101EN**.
- Curso 100% Práctico de Git y Github. **Udemy**.

HABILIDADES

- Pensamiento Crítico
- Creatividad
- Adaptabilidad

IDIOMAS

- Español - Nativo
- Inglés – Técnico / Básico

Correo: dbriceno10dev@gmail.com

Linkedin:

<https://www.linkedin.com/in/dbriceno10/>

Github: <https://github.com/dbriceno10>

Proyectos

WikiDex – Proyecto Individual

Mi proyecto individual realizado durante el bootcamp Henry, utilizando la pokeApi y una base de datos creada con PostgreSQL, esta app cobra vida al traer a todos los pokemon disponibles, mirar sus estadísticas. El usuario tiene la posibilidad de crear el mismo su pokemon mediante un pequeño formulario.

Tecnologías Utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, React JS, React-Redux, Node JS, Express, PostgreSQL, Sequelize, Git/Github.

Demo:

<https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:6877424908440260608/>

Repo: <https://github.com/dbriceno10/daniel-pi>

Batatabit trading page

Una maqueta para un sitio de información y actualización en tiempo real de cripto-activos. Implementa una validación para tarjetas de crédito con el algoritmo de Luhn. Un sitio totalmente responsivo, siguiendo la metodología mobile first.

Tecnologías Utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, Figma, Git/Github.

Demo: <https://dbriceno10.github.io/Daniel-proyecto-2-Curso-de-Responsive-Design-Maquetaci-n-Mobile-First/>

Repo: <https://github.com/dbriceno10/Daniel-proyecto-2-Curso-de-Responsive-Design-Maquetaci-n-Mobile-First>

Space Badges

Una SPA (aplicación de una sola página) creada con react js y bootstrap, totalmente responsiva, consumiendo la API <https://rickandmortyapi.com/> para brindar una posibilidad de un scroll infinito trayendo personajes de la serie Rick and Morty

Tecnologías Utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, Git/Github, React JS, Bootstrap.

Demo: <https://dbriceno10.github.io/Curso-React-JS-platzi-badges/>

Repo: <https://github.com/dbriceno10/Curso-React-JS-platzi-badges>

Rick and Morty Data Sheet

Una aplicación hecha con JavaScript vanilla, HTML y CSS, responsiva. Consume el API <https://rickandmortyapi.com/> para traer uno a uno los personajes de la serie y mostrar sus datos.

Tecnologías Utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, Git/Github.

Demo: <https://dbriceno10.github.io/proyecto-con-api-de-rick-and-morty/>

Repo: <https://github.com/dbriceno10/proyecto-con-api-de-rick-and-morty>
