

Daniel Briceño

Front-End/Full-Stack Developer



Soy apasionado por las tecnologías y entusiasta del aprendizaje y del crecimiento personal y profesional, me encanta crear productos digitales. La comunicación y el trabajo en equipo es para mí esencial para poder crecer como desarrollador. Soy proactivo y metódico, siempre busco nuevos retos y me adapto fácilmente a los cambios, estoy abierto a aprender nuevas tecnologías y lenguajes.

Tecnologías:

HTML, CSS, JavaScript, React JS, Node JS, Redux, Express, MongoDB, PostgreSQL, Sequelize TypeScript, Git, Figma.

Experiencia

Full-Stack Teaching Assistant

Ayudante de bootcamp (TA) para alumnos de Desarrollo Full-Stack

- Coordinar a un grupo de estudiantes para lograr la integración al grupo de estudio.
- Orientar a los estudiantes en los primeros pasos de la cursada
- Asistir la resolución de ejercicios y promover la colaboración grupal (Pair Programming)
- Proponer ideas para la mejora de los procesos del Bootcamp

Información de Contacto

Portafolio: <https://dbriceno10.github.io/portfolio/>

Linkedin:

<https://www.linkedin.com/in/dbriceno10/>

Github: <https://github.com/dbriceno10>

Correo: dbriceno10dev@gmail.com

Teléfono: +58 4249501974

Dirección: Venezuela. Maracay, Aragua.

Educación

Universidad De Carabobo 2014 – Actualidad

Ingeniería Eléctrica. Estudiante.

Henry Bootcam Fullstack Developer 2021

CURSOS:

- Curso: Introduction to Cloud Development HTML, CSS, and JavaScript.
IBM – CAD101EN.
- Curso 100% Práctico de Git y Github.
Udemy.

HABILIDADES

- Pensamiento Crítico
- Creatividad
- Adaptabilidad

IDIOMAS

- Español - Nativo
- Inglés – Técnico / Básico

Proyectos

WikiDex – Proyecto Individual

Mi proyecto individual realizado durante el bootcamp Henry, utilizando la pokeApi y una base de datos creada con PostgreSQL, esta app cobra vida al traer a todos los pokemon disponibles, mirar sus estadísticas. El usuario tiene la posibilidad de crear el mismo su pokemon mediante un pequeño formulario.

Tecnologías Utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, React JS, Redux, Node JS, Express, PostgreSQL, Sequelize, Git/Github.

Demo: <https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:6877424908440260608/>

Repo: <https://github.com/dbriceno10/daniel-pi>

Batatabit trading page

Una maqueta para un sitio de información y actualización en tiempo real de crypto-activos. Implementa una validación para tarjetas de crédito con el algoritmo de Luhn. Un sitio totalmente responsivo, siguiendo la metodología mobile first.

Tecnologías Utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, Figma, Git/Github.

Demo: <https://dbriceno10.github.io/Daniel-proyecto-2-Curso-de-Responsive-Design-Maquetaci-n-Mobile-First/>

Repo: <https://github.com/dbriceno10/Daniel-proyecto-2-Curso-de-Responsive-Design-Maquetaci-n-Mobile-First>

Portafolio de Poyectos

Una SPA (aplicación de una sola página) con distintas secciones creada con react js, totalmente responsiva. En la misma he alojado enlaces a mis proyectos más significativos. Está en constante Desarrollo y mejora. Cuenta con un formulario de contacto y enlaces a mis redes.

Técno-logías Utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, Figma, React JS, Node JS, Express, MongoDB

Demo: <https://dbriceno10.github.io/portfolio/>

Repo: <https://github.com/dbriceno10/portfolio>

Rick and Morty Data Sheet

Una aplicación hecha con JavaScript vanilla, HTML y CSS, responsiva. Consume el API <https://rickandmortyapi.com/> para traer uno a uno los personajes de la serie y mostrar sus datos.

Tecnologías Utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, Git/Github.

Demo: <https://dbriceno10.github.io/proyecto-con-api-de-rick-and-morty/>

Repo: <https://github.com/dbriceno10/proyecto-con-api-de-rick-and-morty>