

UNIVERSIDA PRIVADA DOMINGO SAVIO



EJERCICO 1

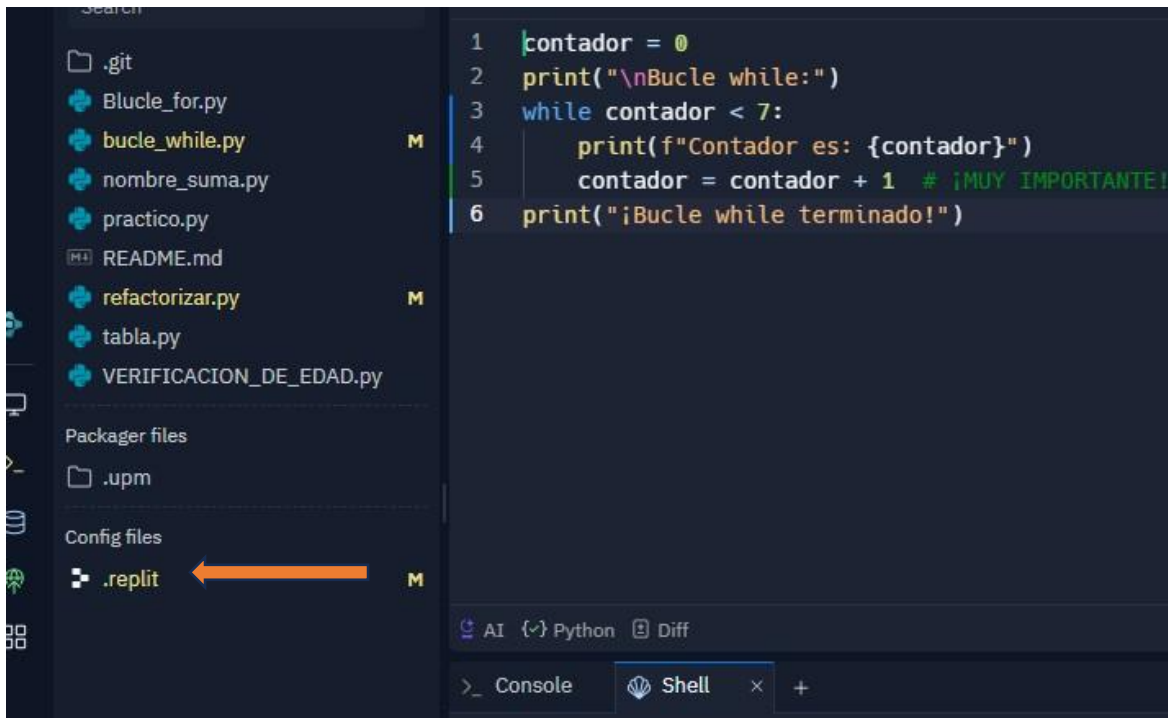
MATERIA: PROGRAMACION 2

DOCENTE: ING. JIMMY NATANIEL REQUENA LLORENTTY

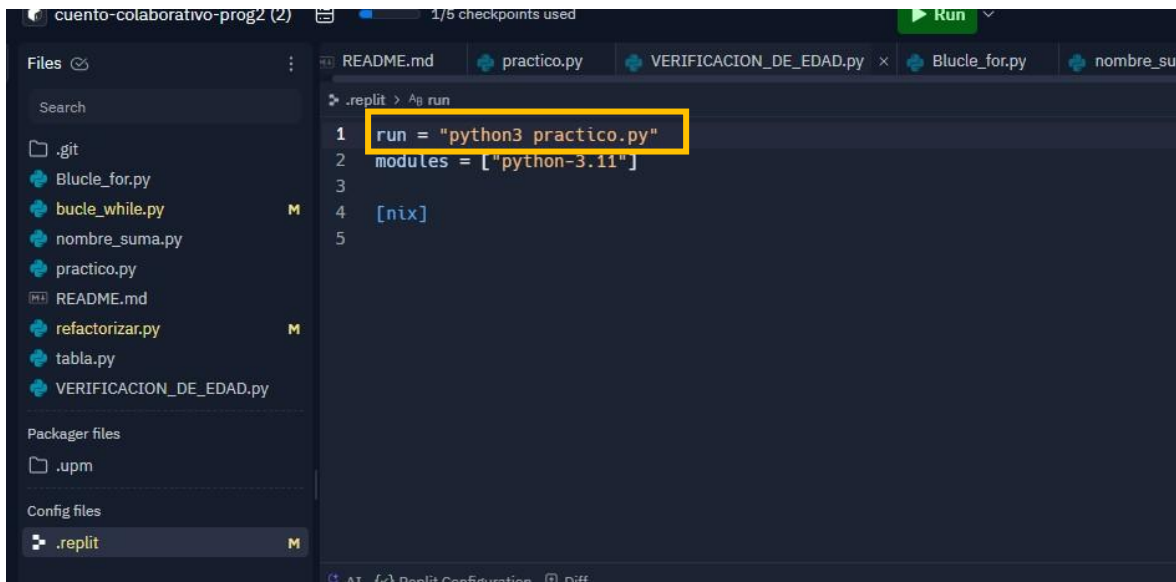
ALUMNA: JHOEL IVAN MACIAS MAMANI

CARRERA: INGENIERIA EN REDES Y TELECOMUNICACIONES

Para ejecutar nuestro código en replit nos vamos a .replit



Escribimos run = "python3 practico.py" y Enter

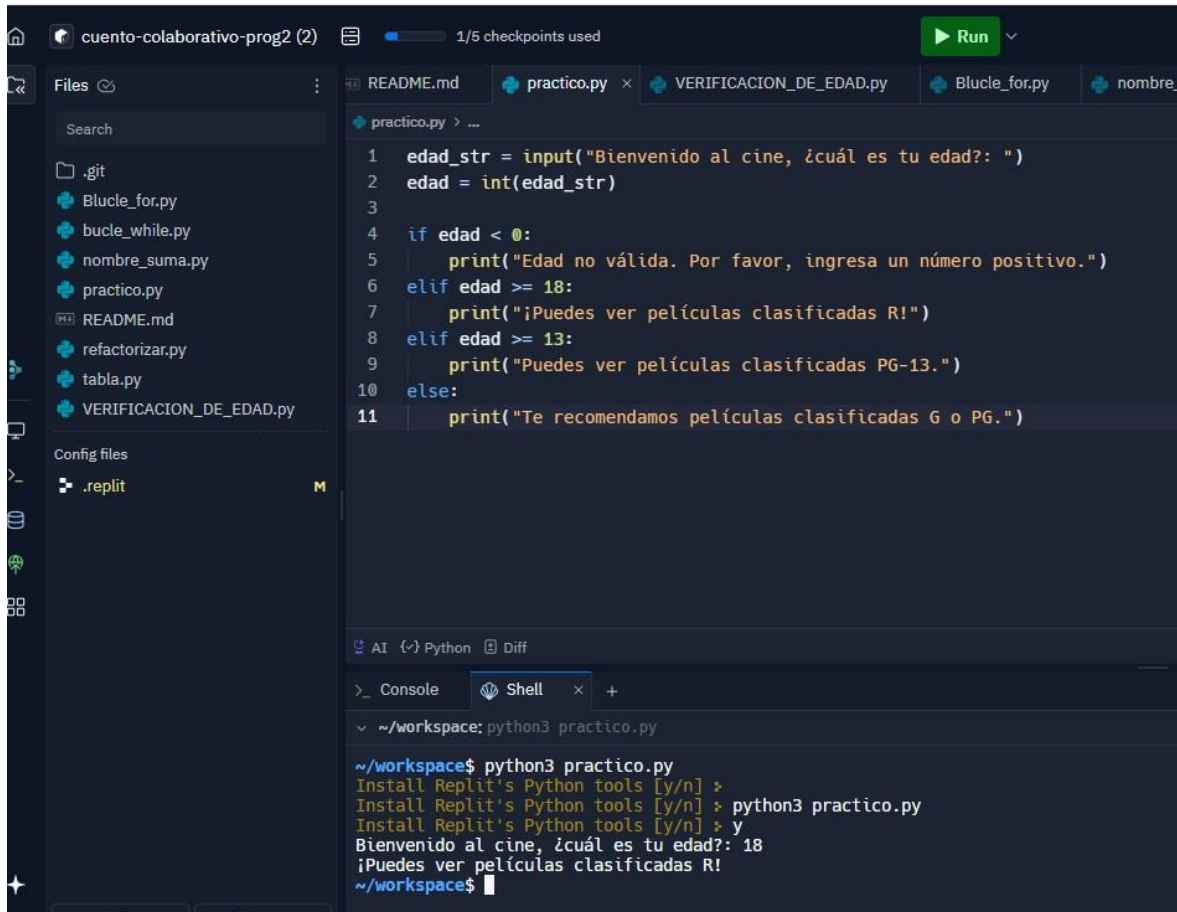


Luego nos vamos a nuestro código y en el Shell ponemos python3 nombre_del_codigo. Y enter

```
~/workspace$ python3 bucle_while.py
```

```
Bucle while:  
Contador es: 0  
Contador es: 1  
Contador es: 2
```

EJERCICIO EDAD CINE



The screenshot shows a Replit IDE interface with a file explorer on the left, a code editor in the center, and a console at the bottom. The file explorer lists files like .git, Blucle_for.py, bucle_while.py, nombre_suma.py, practico.py, README.md, refactorizar.py, tabla.py, and VERIFICACION_DE_EDAD.py. The code editor shows the content of practico.py, which is a Python script for movie age classification. The console shows the output of running the script, including prompts for age and classification results.

```
1 edad_str = input("Bienvenido al cine, ¿cuál es tu edad?: ")  
2 edad = int(edad_str)  
3  
4 if edad < 0:  
5     print("Edad no válida. Por favor, ingresa un número positivo.")  
6 elif edad >= 18:  
7     print("¡Puedes ver películas clasificadas R!")  
8 elif edad >= 13:  
9     print("Puedes ver películas clasificadas PG-13.")  
10 else:  
11     print("Te recomendamos películas clasificadas G o PG.")
```

```
~/workspace$ python3 practico.py  
Install Replit's Python tools [y/n] >  
Install Replit's Python tools [y/n] > python3 practico.py  
Install Replit's Python tools [y/n] > y  
Bienvenido al cine, ¿cuál es tu edad?: 18  
¡Puedes ver películas clasificadas R!  
~/workspace$
```

EJERCICIO BUCLE FOR

The screenshot shows a code editor with a file named `VERIFICACION_DE_EDAD.py` open. The script defines a variable `edad = 20` and uses conditional logic to print messages based on the age. Below the code editor, a terminal window shows the execution of the script using `python3 verificador_de_edad.py`, which results in an error: `python3: can't open file '/home/runner/workspace/verificador_de_edad.py': [Errno 2] No such file or directory`. The terminal also shows the execution of `python3 Blucle_for.py`, which outputs the string "Recorriendo un string:" followed by the characters P, Y, T, H, O, N on separate lines.

```
1 edad = 20
2
3 if edad >= 18:
4     print("es Mayor de edad. ipuede votar y condicir (con licencia)!")
5 elif edad >= 13:
6     print("Es un adolescente")
7 elif edad < 0:
8     print("edad invalidad. ¡Los viajes en el tiempo aun no son comereciales!")
9 else:
10    print ("es un niño o niña.")
```

```
~/workspace$ python3 verificador_de_edad.py
python3: can't open file '/home/runner/workspace/verificador_de_edad.py': [Errno 2] No such file or directory
~/workspace$ python3 Blucle_for.py
0
1
2

Recorriendo un string:
P
Y
T
H
O
N
~/workspace$
```

BUCLE WHILE

The screenshot shows a code editor with a file named `bucle_while.py` open. The script initializes a counter `contador = 0` and enters a `while` loop that prints the current value of the counter and increments it by 1 until it reaches 7. Below the code editor, a terminal window shows the execution of the script using `python3 bucle_while.py`, which outputs the following text: "Bucle while:", "Contador es: 0", "Contador es: 1", "Contador es: 2", "Contador es: 3", "Contador es: 4", "Contador es: 5", "Contador es: 6", and "¡Bucle while terminado!".

```
1 contador = 0
2 print("\nBucle while:")
3 while contador < 7:
4     print(f'Contador es: {contador}')
5     contador = contador + 1 # ¡MUY IMPORTANTE! Actualizar la variable de control
6 print("¡Bucle while terminado!")
```

```
~/workspace$ python3 bucle_while.py
Bucle while:
Contador es: 0
Contador es: 1
Contador es: 2
Contador es: 3
Contador es: 4
Contador es: 5
Contador es: 6
¡Bucle while terminado!
~/workspace$
```

EJERCICIO NOMBRE PERSONA

```

1  def saludar(nombre_persona):
2      mensaje = f"Hola, {nombre_persona}! ¡Que bueno tenerte aqui!"
3      print(mensaje)
4
5  def sumar(a, b):
6      resultado_suma = a + b
7      return resultado_suma
8
9  saludar("Mary")
10 saludar("raul")
11
12 resultado1 = sumar(9, 7)
13 print(f"La suma de 9 y 7 es: {resultado1}")
14
15 resultado2 = sumar(150, 250)
16 print(f"La suma de 150 y 250 es: {resultado2}")

```

AI Python Diff

Console Shell +

~/workspace: python3 nombre_suma.py

```

H
O
N
~/workspace$ pythoon3 nombre_suma.py
bash: pythoon3: command not found
~/workspace$ python3 nombre_suma.py
Hola, Mary! ¡Que bueno tenerte aqui!
Hola, raul! ¡Que bueno tenerte aqui!
La suma de 9 y 7 es: 16
La suma de 150 y 250 es: 400
~/workspace$

```

EJERCICIO TABLA MULTIPLICAR

```
1 num_tabla = int(input("ingrese un numero para ver tabla de multiplicar:"))
2 print(f"\n--- Tabla del{num_tabla}---")
3 for i in range(1, 11):
4     resultado = num_tabla * i
5     print(f"{num_tabla} x {i} = {resultado} ")

La suma de 9 y 7 es: 16
La suma de 150 y 250 es: 400
~/workspace$ python3 tabla.py
ingrese un numero para ver iapla de multiplicar:8

--- Tabla del8---
8 x 1 = 8
8 x 2 = 16
8 x 3 = 24
8 x 4 = 32
8 x 5 = 40
8 x 6 = 48
8 x 7 = 56
8 x 8 = 64
8 x 9 = 72
8 x 10 = 80
~/workspace$
```

EJERCICIO REFACTORIZAR

```
1 def calcular_area_rectangulo(base, altura):
2     """Calcula el área de un rectángulo"""
3     return base * altura
4
5 def mostrar_area_rectangulo(numero, base, altura):
6     """Muestra el área de un rectángulo con formato"""
7     area = calcular_area_rectangulo(base, altura)
8     print(f"El área del rectángulo {numero} ({base}x{altura}) es: {area}")
9
10 def main():
11     """Función principal del programa"""
12     # Ejemplo de uso
13     mostrar_area_rectangulo(1, 10, 5)
14
15     # Puedes probar con más rectángulos
16     mostrar_area_rectangulo(2, 8, 3)
17     mostrar_area_rectangulo(3, 15, 7)
18
19 if __name__ == "__main__":
20     main()

8 x 10 = 80
~/workspace$ python3 refactorizar.py
El área del rectángulo 1 (10x5) es: 50
El área del rectángulo 2 (8x3) es: 24
El área del rectángulo 3 (15x7) es: 105
~/workspace$
```