

Sistema di Gestione Eventi all'Aperto

Lo scopo del progetto è sviluppare un'applicazione console in C# che utilizza Entity Framework per gestire un sistema di eventi all'aperto. L'applicazione deve permettere agli utenti di organizzare eventi, gestire i partecipanti e tenere traccia delle risorse necessarie per ogni evento. Il database dell'applicazione deve contenere almeno tre tabelle principali:

1. **Eventi:** Rappresenta gli eventi all'aperto, con dettagli come nome dell'evento, descrizione, data, luogo e capacità massima.
2. **Partecipanti:** Memorizza le informazioni sui partecipanti agli eventi, inclusi nome, contatto e qualsiasi altra informazione rilevante.
3. **Risorse:** Tiene traccia delle risorse necessarie per ogni evento, come attrezzature, cibo e bevande, con dettagli su quantità, costo e fornitore.

Consegna:

1. **Modello dei Dati:** Definire le classi per le tabelle `Eventi`, `Partecipanti`, e `Risorse`, assicurandosi che siano relazionate correttamente (es. relazioni uno-a-molti tra eventi e partecipanti).
2. **Operazioni CRUD:** Implementare le operazioni CRUD (Create, Read, Update, Delete) per ogni tabella, permettendo all'utente di manipolare i dati attraverso l'applicazione console.
3. **Importazione/Esportazione CSV:** Sviluppare funzionalità per esportare i dati degli eventi, risorse e dei partecipanti in file CSV e per importare dati da file CSV, aggiornando il database di conseguenza.
4. **Interfaccia Utente:** Creare un'interfaccia utente console intuitiva che guidi l'utente attraverso le varie funzionalità del sistema, inclusa la navigazione tra le diverse operazioni CRUD e l'importazione/esportazione dei dati.

OPZIONALE:

E se volessi farlo senza Entity Framework?