

ESCANER DE CARTAS

TCG

Integrantes :
Juan Ramírez
Pablo Gajardo
Jhoel Maldonado
Andrés Baeza

Grupo 1
Profesor: Ignacio Villaroel



Contexto

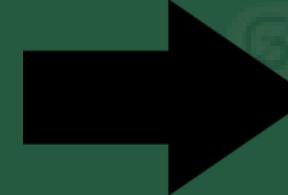
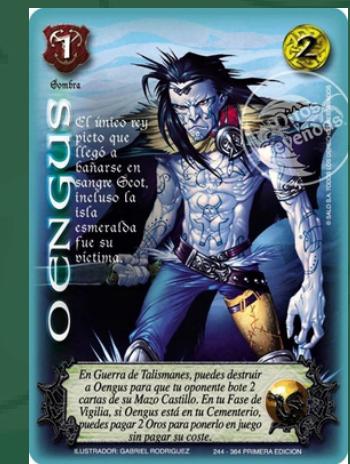
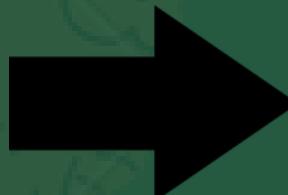
Somos un grupo de amigos que hemos jugado Cartas colecciónables durante algunos meses. A medida que nos hemos vuelto mas experimentados, hemos comenzado a coleccionar cartas mas valiosas y mas raras. Sin embargo, hemos encontrado que es difícil determinar el valor de nuestras cartas



Problemática



Solución



Objetivos y metas

permitir a los jugadores de cartas

colecciónables , especialmente a

aquellos que no están familiarizado con

los valores de las cartas , escaneando y

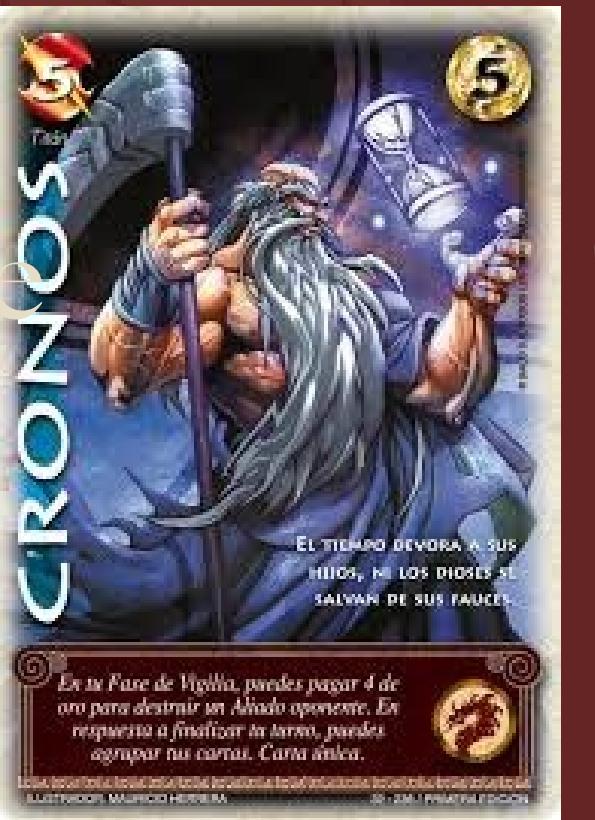
obteniendo la información precisa sobre

el valor y precio actual de sus cartas.

Además la aplicación debe facilitar la

compra, venta y intercambios de

cartas entre amigos y otros jugadores.



Publico Objetivo

1. Jugadores de cartas colecciónables

- Mitos y leyendas
- Pokémon
- Yu-Gi-Oh!

2. Tiendas establecidas de TCG

- Atenas Store TCG
- Tienda La Comarca

3. Coleccionistas de cartas



Funcionalidad

- Escaner de cartas
 - Permitir a los usuarios escanear cartas utilizando la cámara de su teléfono
- Hacer ofertas de intercambios
 - Permitir a los usuarios hacer ofertas de intercambio de cartas entre si
- Realizar inventario de tus cartas
 - Permitir al usuario anotar sus cartas obtenidas en algun torneo o intercambio



Ventajas

- ° Facilidad de uso
- ° Expandir la comunidad de los TCG
- ° Optimización de tiempo
- ° Mercado mas accesible
- ° Mayor entendimiento de juego

Conclusión



Intercambio de cartas

Los usuarios podrán intercambiar cartas por subastas, intercambios, o en la misma tienda

Inventario de Cartas

Los usuarios podrán ver las