

# Principios Básicos de POO

Alumno: Jhojan Felipe Sánchez Zapata

Docente: Alejandro Rodas Vásquez

Universidad Tecnológica de Pereira

1 de octubre de 2024

Antes de resolver el taller usted debe de consultar:

- Cómo crear una lista
- Cómo almacenar varios objetos en ella.
- Recorrer la lista y mostrar todos los objetos (sus atributos).

Crea una clase Cuenta (bancaria) con atributos para el número de cuenta (un entero largo), el Documento de Identidad del cliente (otro entero largo), Nombre del cliente y Saldo actual. Así mismo se debe definir:

- a) Constructor por defecto Número de cuenta, Documento de Identidad, Nombre, Saldo.
- b) Para el número de cuenta no habrá mutador. Método depositarDinero(): actualizará el saldo de la cuenta aplicando 19 % de retención.
- c) retirarDinero(double): permitirá sacar una cantidad de la cuenta (si hay saldo) Método que nos permita mostrar todos los datos de la cuenta.
- d) Almacenar en un lista (cuentaClientes) todas las cuentas creadas.
- e) Crear el diagrama de Clase pertinente (Consultar en los libros de la bibliografía)
- f) Crear el diagrama Componentes pertinente (Consultar en los libros de la bibliografía)

## Requerimientos de la Arquitectura

La aplicación debe tener dos Componentes (Modelo, UI) y que serán invocados desde un *main*

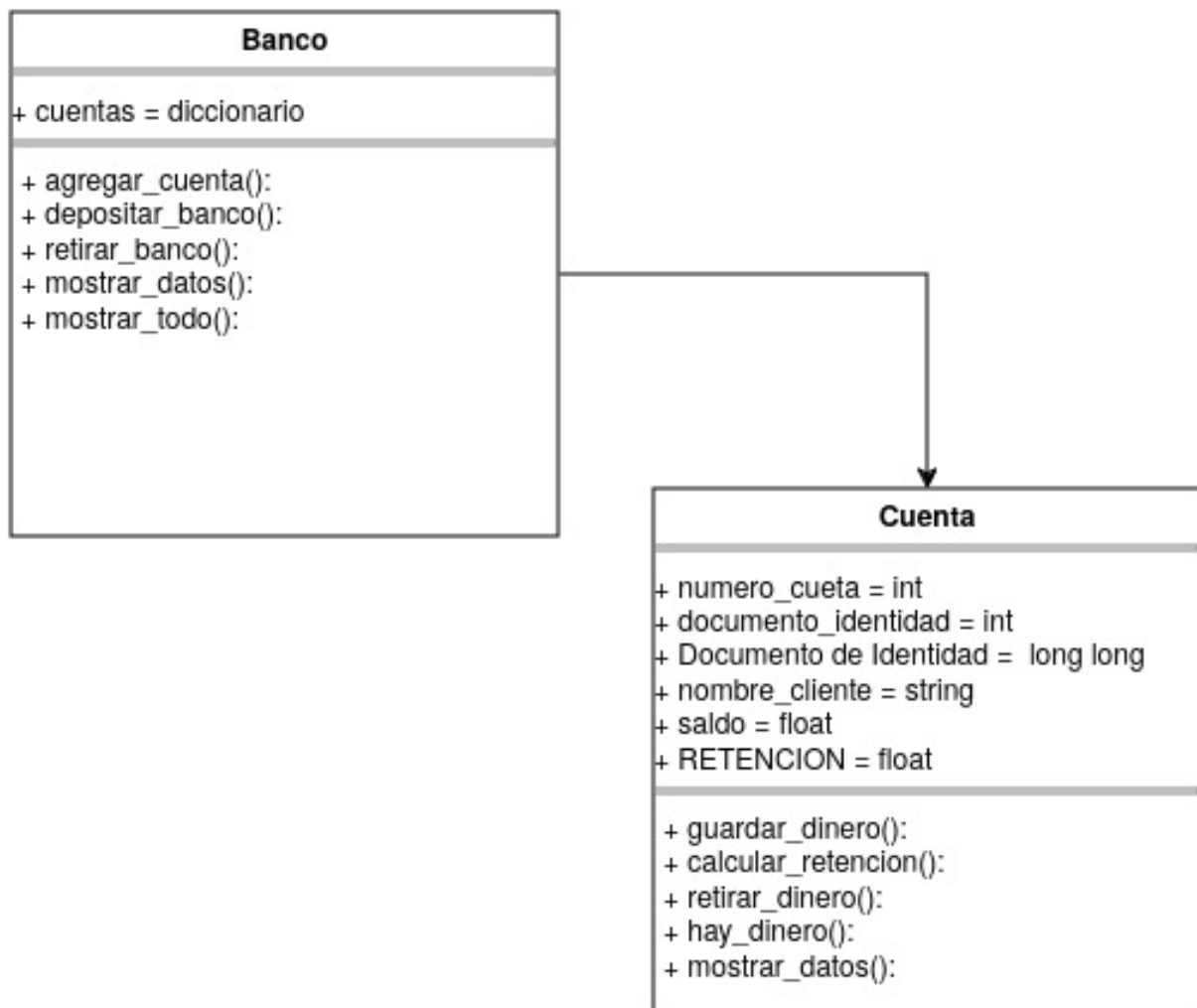


Figura 1: Enter Caption

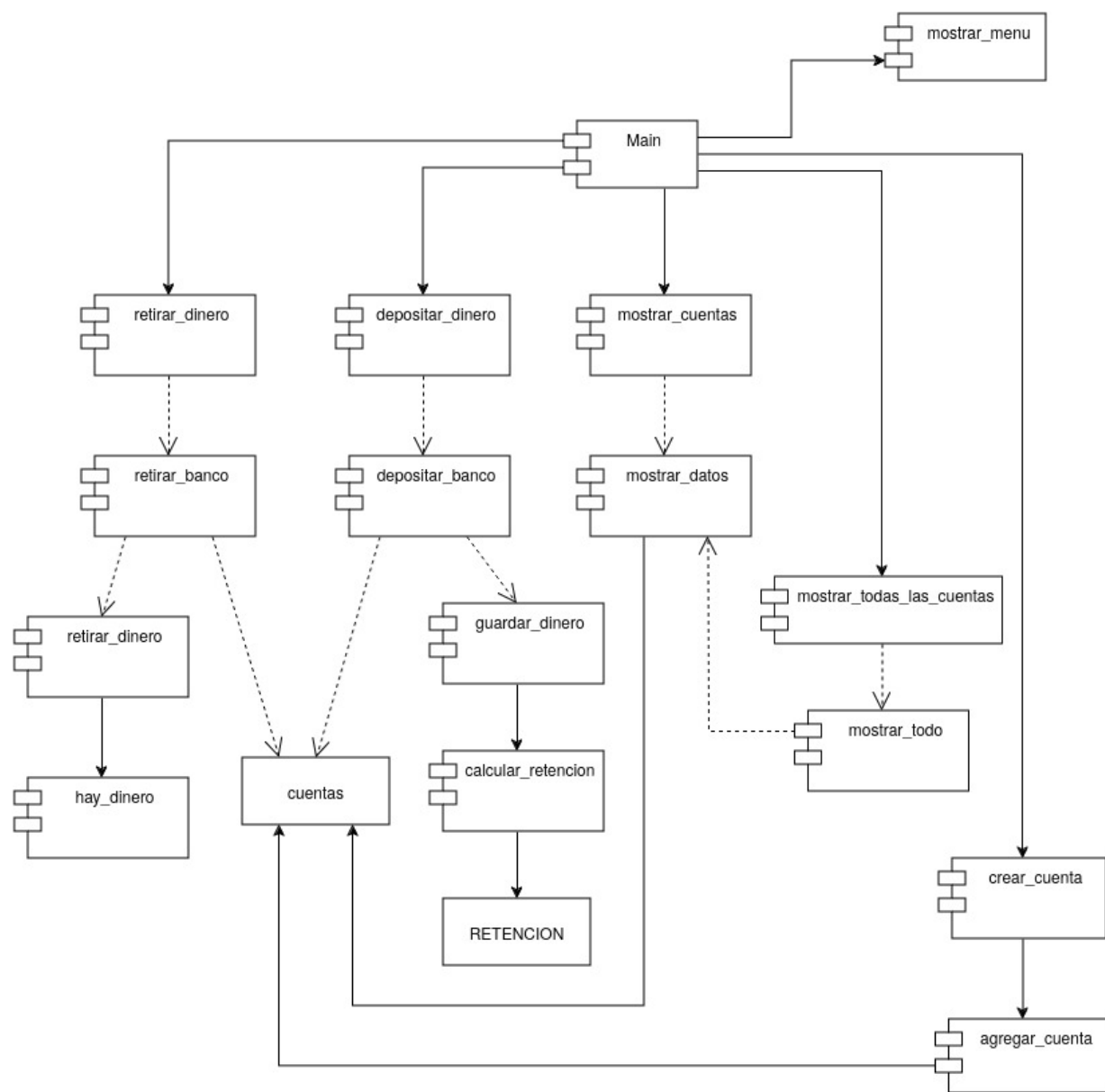


Figura 2: Enter Caption

# Evidencias

## Código Fuente del *main.py*

```
1 https://github.com/JhojanZ/Principios-B-sicos-de-P00
```