

Programação Orientada à Objetos

Aula 00 ***Apresentação***

Henrique Poyatos
henrique.poyatos@bandtec.com.br

Agenda

1. Objetivo da Disciplina
2. Metodologia de Ensino
3. Critérios de Avaliação
4. Plano de Aula
5. Dicas Importantes
6. “Estou com dificuldade em POO, o que faço ???”
7. FAQ
8. Referências Bibliográficas

Objetivo da Disciplina

- Aplicar os paradigmas da programação estruturada e orientada à objetos utilizando linguagem C# na plataforma .NET
- Conhecer o plataforma .NET e como funciona; seus principais comandos e estruturas de programação.
- O aluno deverá estar apto a desenvolver um sistema completo, ainda que não acessando um banco de dados.

Em geral, será da seguinte maneira:

- **1a. metade da noite – TEORIA**

- ★ Exposição do conteúdo teórico do(s) assunto(s) da noite;
- ★ Apresentação de exemplos prontos;
- ★ Construção passo-a-passo de novos exemplos - onde o aluno irá apenas acompanhar o professor em algumas ocasiões, em outras irá desenvolver em conjunto;

- **2a. metade da noite – PRÁTICA**

- ★ Desenvolvimento dos exercícios propostos EM LABORATÓRIO
- ★ Individualmente, com a ajuda do professor e com direito à consulta;

- Conteúdos serão sempre publicados em:
 - ★ Sala de POO no **Sharepoint** do Bandtec
<http://sp.bandtec.com.br/>
 - ★ Drive G: na Rede do Bandtec
 - ★ Não será publicado na Classe do Moodle
(Será destinado apenas à avaliações e entregas de exercícios)
 - O conteúdo será composto de:
 - ★ Slides Expositivos
 - ★ Exemplos
 - ★ Enunciados e, posteriormente, soluções de Exercícios
 - ★ Vídeos de passo-a-passo de Exemplos em Aula*
- *Tentativa deste Semestre – será publicado apenas no G:

A média semestral será composta de:

- **Avaliações Continuadas (40% da nota)**

- ★ **Exercício(s) Prático(s)** feitos **individualmente** pelo aluno, **com consulta** apenas ao material disponível em sua área de rede (Z:) e impresso (Internet estará indisponível), feito na máquina da faculdade e **entregue sempre** via Moodle;
- ★ **Testes de Conhecimento** feitos **individualmente e sem consulta alguma** através de prova eletrônica no Moodle;

- **Avaliação Oficial (60% da nota)**

- ★ **Exercício(s) Prático(s)** feitos ***individualmente*** pelo aluno e sem direito à consulta, utilizando o equipamento da faculdade, entregue via Moodle;

Plano de Aula

Trata-se de um **Planejamento**. Contratempos são esperados e mudanças podem acontecer ao longo do semestre e as mesmas serão avisadas.

Data	Descrição
02/08/2013	Aula Inaugural da Disciplina, Visual Studio, Hello World, Entrada & Saída
09/08/2013	Variáveis (C#), Condicionais Exercícios
16/08/2013	Laços Avaliação Continuada
23/08/2013	Funções Exercícios
30/08/2013	Classes e Objetos Avaliação Continuada
06/09/2013	Atributos, Métodos e Modificadores de Acesso Avaliação Continuada
13/09/2013	Construtores, Métodos set e get Exercícios
20/09/2013	Avaliação Continuada
27/09/2013	Relacionamentos, Composição, Agregação Exercícios

Plano de Aula

Data	Descrição
04/10/2013	Avaliação Continuada
11/10/2013	Herança, Classes Abstratas e Interface Exercícios
18/10/2013	Semana do Ciclo de Palestras
25/10/2013	Avaliação Continuada
01/11/2013	List, ArrayList Exercícios
08/11/2013	Avaliação Continuada
15/11/2013	Feriado
22/11/2013	Atributos e Métodos Estáticos Exceptions e Avaliação Continuada
29/11/2013	Semana da Avaliação Oficial
06/12/2013	Bancas de Escritório de Projetos / Vista de Provas
13/12/2013	Semana da Avaliação Substitutiva (até 11/12)

Dicas Importantes

- Os laboratórios do Bandtec possuem agora um software que irá congelar/freeze o Sistema Operacional da máquina **APAGANDO TODO E QUALQUER ARQUIVO QUE FOR SALVO NA MÁQUINA**, assim como qualquer aplicativo instalado. **Trabalhe única e exclusivamente em seu mapeamento de rede (Z:);**
- O acesso ao Microsoft Dreamspark será feito agora pelo Sharepoint, sem a necessidade de um 2o. Login;
- Qualquer exercício entregue em **duplicidade com outro aluno será avaliado com nota 0 (zero)** para ambos os alunos em caráter irrevogável;

Dicas Importantes

- O conteúdo de **POO** será melhor absorvido se o aluno teve um bom aproveitamento na disciplina de **Algoritmos** (semestre anterior) e esteja cursando a disciplina de **Paradigmas da Programação** (semestre atual);
- Os alunos serão avaliados não só no aspecto se o código funciona ou não, se o objetivo foi cumprido ou não – também serão avaliados se trata-se da melhor solução (sem códigos desnecessários), se está bem identado e documentado;

- Em caso de falta, consulte o planejamento de aula e verifique o assunto que foi perdido. Este assunto não é descartável – ele será utilizado frequentemente mesclado à outros assuntos posteriores e poderá ser avaliado posteriormente. Consulte os slides da aula, potenciais exemplos ou vídeos e os livros da biblioteca se necessário (vide referências bibliográficas)
- O professor da disciplina de POO tem como objetivo aproveitar ao máximo o tempo em sala de aula para exposição de conteúdo e exercícios. O tempo extra-classe deve ser usado para outras disciplinas, fixação dos conceitos de POO ou reforços em caso de dificuldade (vide “Estou com dificuldade em POO, o que faço?”)

"Estou com dificuldade em POO, O que faço ???"

- Consulte os livros disponíveis na biblioteca (vide Referências Bibliográficas) – os slides expositivos não substituem os livros, trata-se de um apoio à aula;
- Reveja exemplos em sala e potenciais vídeos passo-a-passo;
- Refaça exercícios e realize aqueles que você não teve tempo de fazer;
- Estude POO junto com Paradigmas da Programação (É O MESMO ASSUNTO!);
- Organize grupos de estudo com seus colegas;
- Frequente as Aulas de Monitoria aos Sábados;

FAQ - Frequently Asked Questions

- **“Professor, não entreguei meu exercício ao final de aula, posso mandar [COLOQUE AQUI DIA ANTERIOR, SEMANA QUE VEM, etc] por e-mail ?”**

R: Não – você pode enviar se quiser, mas este não será avaliado (vocês são avaliados também no cumprimento de prazos)

- **“Professor, não consegui entregar o exercício as 23h01 porque o Moodle fechou, posso entregar por e-mail?”**

R: Não – atente-se ao horário e não deixe para entregar no último minuto – o fechamento não será revogado.

FAQ - Frequently Asked Questions

- **“Professor, faltei no dia da Avaliação Continuada, posso fazer uma Substitutiva na semana que vem?”**

R: Não – as Avaliações Continuadas não poderão ser substituídas, por isso temos tantas delas (duas por mês). Atente-se às datas no Plano de Aula e procure não faltar nestes dias (Não falte em dia nenhum). Exceções apenas para as previstas em lei (nem mesmo o Programa H!).

- **“Professor, preciso fazer e entregar os exercícios em todas as aulas, mesmo aqueles que não valem nota?”**

R: Apenas se quiser aprender alguma coisa. Considero um bom aluno aquele que faz tudo o que foi solicitado e não falta à aula alguma.

FAQ - Frequently Asked Questions

- **“Professor não consegui fazer todos os exercícios do dia, o que faço?”**

R: Entregue, NO PRAZO, todos aqueles que você conseguiu fazer à tempo. Recomendo fazer os demais extra-classe.

- **“Professor preciso ir embora mais cedo, posso fazer e entregar os exercícios fora da sala de aula?”**

R: O aluno terá sua falta computada e mesmo que entregue o exercício este não será avaliado.

- **“Professor eu fiz o exercício, mas salvei no C:, a máquina reiniciou e...”**

R: Sinto muito, de verdade. Mais atenção da próxima vez.

FAQ - Frequently Asked Questions

- **“Professor, posso acompanhar suas aulas em meu equipamento ?”**

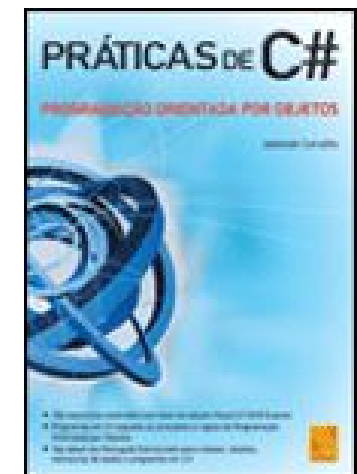
R: Pode, exceto em caso de Avaliações Continuadas e Avaliação Oficial que deverão ser feitas obrigatoriamente nos equipamentos da faculdade.

- **“Professor, trabalho em X anos com Java, sei tudo de Java, bla bla bla ...”**

R: A disciplina chama-se POO, e não .NET ou C#, sendo assim aceito que você acompanhe, entregue avaliações, enfim, faça tudo em Java, se assim quiser. Apenas atente-se que o conhecimento de C# e Visual Studio .NET será utilizado no próximo semestre.

Referências Bibliográficas

- LOTAR, ALFREDO **Como Programar com ASP.NET e C#** 2ª. Edição.
São Paulo: Novatec Editora, 2010
004.42 ASP.NET C#
L891c
- CARVALHO, ADELAIDE. **Práticas de C#**.
Lisboa: FCA, 2011.
004.432.2 C#
C321p

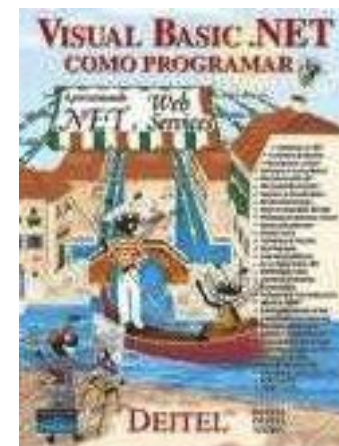


Referências Bibliográficas

- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J., NIETO, T. R. **Visual Basic .NET: Como Programar.** Tradução de Célia Yumi Okano Taniwaki. Revisão técnica de Fábio Luis Picelli Lucchini. São Paulo: Makron Books, 2004.

004.438

D372v



- BARWELL, Fred et al. **Professional Visual Basic .NET.** Tradução de Ariovaldo Grassi. Revisão técnica Marcos Jorge. São Paulo: Makron Books, 2004.

004.438

P958

