

BANDTEC – AVALIAÇÃO CONTINUADA – 2ADS-A

Trata-se de um único exercício dividido em 6 grandes partes. É recomendável realizar o exercício na ordem que lhe é apresentada (Está em formato passo-a-passo!)

Entregue como um único projeto no Moodle como de costume.

1) Crie uma classe Cliente

- a. Deve possuir os seguintes atributos: codigo, nome, cpf. Escolha tipos de dados adequados a eles.
- b. Declare um construtor que receba como parâmetros estas três informações, carregando-os em seus três atributos automaticamente ao instanciar o objeto;
- c. Declare um construtor **vazio** também.
- d. Declare uma função Exibe() que não retornará nada, mas exibe diretamente os dados em tela da seguinte forma:

CLIENTE

Código: [CODIGO DO CLIENTE]

Nome: [NOME DO CLIENTE]

CPF: [CPF DO CLIENTE]

- ### 2) UTILIZAÇÃO:
- No método Main() da classe Program, instancie dois objetos do tipo clientes utilizando o construtor com parâmetros para carregar com os dados. Um dos clientes DEVE SER VOCÊ MESMO (aluno).

Acione os respectivos métodos Exibe() para certificar-se que tudo funciona bem.

3) Crie uma classe Carro

- a. Deve possuir os seguintes atributos: código, marca, modelo, categoria e qtdeEstoque; Escolha tipos de dados adequados a eles.
- b. Declare um construtor que receba como parâmetros as quatro primeiras informações e as carregue em seus respectivos atributos. Atribua automaticamente 10 ao qtdeEstoque;
- c. Declare um construtor vazio também.
- d. Declare uma função Exibe() que não retornará nada, mas exibe diretamente os dados em tela da seguinte forma:

CARRO

Código: [CODIGO DO CARRO]

Categoria: [CATEGORIA DO CARRO]

Marca: [MARCA DO CARRO]

Modelo: [MODELO DO CARRO]

Quantidade em Estoque: [QUANTIDADE EM ESTOQUE]

- 4) UTILIZAÇÃO: Volte ao método Main() da classe Program, e na sequência instancie três objetos do tipo Carro utilizando o construtor com parâmetros para carregar com os dados. Os dados dos produtos devem ser equivalentes a produtos reais.

Acione os métodos Exibe() deles. Respire aliviado.

5) Crie uma classe Locacao

- a. Deve possuir os seguintes atributos: codigo, data (formato DateTime), cliente e carro; Escolha tipos de dados adequados a eles. **(LEMBRE-SE DA AULA DE HOJE!)**
- b. Declare um construtor que receba como parâmetros: código, Cliente e Carro. Atribua automaticamente o dia de hoje ao atributo de data (utilize **DateTime.Now()**). Ainda neste construtor, subtraia 1 da quantidade em estoque deste carro (Afinal de contas, você o alugou!);
- c. Declare um construtor vazio também.
- d. Declare uma função Exibe() que não retornará nada, mas exibe os dados em tela da seguinte forma:

LOCACAO

Código: [CODIGO DE LOCACAO]

Data: [DATA]

Cliente: [NOME DO CLIENTE] - [CPF DO CLIENTE]

Carro: [MODELO DO CARRO] ([MARCA DO CARRO])

- 6) UTILIZAÇÃO: Retorne ao método Main() da classe Program, prossiga instanciando quatro objetos do tipo Locacao da seguinte maneira:

Você alugou o 1º. Carro;

O outro cliente alugou o 2º. Carro;

Vocês dois alugaram o 3º. Tipo de Carro.

Acione os respectivos métodos Exibe(). SUCESSO!!!