BandTec Avaliação Continuada 01/11/2013 - 2ADA Classe Abstrata e Interface

Recupere o projeto da ContaBancaria realizado na semana passada. Termine-o se for necessário.

Eleja a classe **ContaBancaria** como sendo abstrata, evitando que outros programadores a instanciem por engano.

Crie uma interface **IContaBancaria** com os métodos de bool Sacar(float valor), bool Depositar(float valor), bool Transferir(ContaBancaria cD, float valor), void VerSaldo() e void VerExtrato().

Implemente a interface **IContaBancaria** na Classe Abstrata ContaBancaria. O projeto tem que continuar funcionando!