

Parte 1

Codifique a classe Pessoa, que deve possuir os seguintes atributos:

- Código
- Nome
- Cpf
- Rg

Devem ser feitos os devidos accessors (setters e getters) e construtor.

Parte 2

Codifique a classe Aluno que irá herdar de sua classe pai, Pessoa.

Adicione o seguinte atributo:

- Ra

Faça o accessor para este atributo.

Crie um Construtor que recebe os 5 atributos (código, nome, cpf, rg e ra). O construtor deve chamar o construtor de seu pai (base) passando os quatro primeiros parâmetros, carregando apenas o 5º.

Parte 3

Codifique a classe Professor que irá herdar de sua classe pai, Pessoa.

Adicione o seguinte atributo:

- RegistroFuncionario (int)

Faça o accessor e o construtor (da mesma maneira que na classe Aluno).

Parte 4

Crie um objeto do tipo Aluno e outro do tipo Professor, usando o construtor. Acesse alguns métodos herdados e verifique seu funcionamento.