

# Taller de paradigmas

Diana Margot López Herrera

September 29, 2023

## 1 Instrucciones

1. Este trabajo será desarrollado en parejas, de acuerdo a los temas asignados.
2. Las exposiciones se realizarán de acuerdo a la tabla de programación que se presenta, en un número más abajo en el documento.
3. Se debe realizar presentación en diapositivas de máximo 5 diapositivas
4. La duración de la sustentación es de máximo 10 minutos. 5 minutos para la teoría del paradigma y 5 minutos para la demostración del ejercicio
5. Deben realizar el ejercicio de la calculadora de la vida, en el lenguaje de programación asignado y aplicando el paradigma asignado
6. El ejercicio debe compartirse el código con sus compañeros a través de un link a github público.

## 2 Asignaciones

A continuación se presenta el grupo de trabajo, el paradigma a trabajar y el lenguaje de programación en que deben hacer la implementación de la calculadora de la vida, aplicando el paradigma dado. Igualmente se relaciona la fecha en que debe presentarse, socializarse el trabajo.

1. Ochoa, Areiza. Paradigma Funcional, lenguaje SCALA **Octubre 9**
2. Almanza, tovar. Paradigma Declarativo, lenguaje Prolog **Octubre 9**
3. Trespalacios, Agudelo gómez. Paradigma Reactivo React, lenguaje react Native **Octubre 11**
4. Brayan, renteria. Paradigma POO, lenguaje DART-Flutter **Octubre 11**
5. Milton, valencia Dinámico, lenguaje Javascript **Octubre 13**
6. Medina, Felipe. Paradigma imperativo, lenguaje RUST **Octubre 13**
7. Dilan, Duque. Paradigma Imperativo, lenguaje LUA **Octubre 9**
8. Jeronimo, Ocampo. Paradigma Reflexivo, lenguaje Ruby **Octubre 9**
9. Samuel, Geraldine. Paradigma POO, lenguaje go **Octubre 13**
10. Juan Jose, Amaris. Paradigma Programación dinámica, lenguaje c **Octubre 13**
11. Carlos, Arboleda. Paradigma Funcional, lenguaje R **Octubre 13**
12. Lotero, Grandet. Paradigma Reactivo, lenguaje vue **Octubre 13**
13. Jimenez Sara. Paradigma Funcional, lenguaje Python **Octubre 9**
14. Aldo, Daniel. Paradigma POO, lenguaje Python **Octubre 11**
15. Ricardo Forero. Paradigma Reflexivo, Lenguaje Kotlin **Octubre 11**
16. Arrieta, Emmanuel. Paradigma Reflexivo PHP **Octubre 11**
17. Cury y Torres. Paradigma Reflexivo, lenguaje Python **Octubre 9**



Figure 1: Veamos la vida en 180 grados.

### 3 Calculadora de la Vida

El objetivo de la calculadora es saber cuanto dinero tengo en cada etapa de la vida; teniendo en cuenta y supuestos de una vida entre cero y ochenta años. La cantidad de dinero que se tendrá en cada etapa de la vida es un asunto relativo; sin embargo debe tenerse algún tipo de dominio sobre este valor. [Esta es una guía](#). En este caso vamos a simular el proceso de calcular cuanto dinero tendríamos en una etapa dada de la vida, de acuerdo a una serie de variables que suman o restan a la bolsa de dinero de cada uno de nosotros.

#### 3.1 Variables

A continuación se enumeran cada una de las variables que suman y/o restan dinero de su bolsa de dinero.

1. Familia: Mesada que tu familia te puede dar
2. Herencia Familiar: dinero que ingresa por herencia
3. Gobierno: Mesa de jubilización o subsidio
4. Salario: Dinero que gano por mi trabajo
5. Emprendimiento: Dinero que gano por un neogcio propio
6. Pareja: dinero que gano o pierdo por mi pareja
7. Hijos: dinero que invierto en mis hijos

... Otros que usted suponga ...

- Regalos
- Deudas

### 3.2 Cálculo del dinero

El dinero que tengo es  $V_1, V_2, \dots, V_n$ . Una secuencia de valores que pueden ser ingresados o generados, cada uno de ellos con signo, y que generan

$$S_n = \{X_1 + X_2 + \dots + X_n\} = \sum_i^n X_i$$

Donde  $n$  es la edad que la persona tiene y

$$X_1 + \dots +$$

son cada una de las variables que se ven incluidas en el cálculo del dinero.

## 4 Good luck!

Espero que la reflexión la investigación y el trabajo en equipo sea satisfactorio. Si tiene dudas, por favor preguntar o apoyarse en la monitora. <https://www.youtube.com/watch?v=Gd90hYroLN0>.