



Jhon Anderson Soplopucó Lavado

Computación e Informática

Dirección: Villa Clementina Mz. E Lote 93 – Alto Trujillo (El Porvenir).

Teléfono: 939945744.

Correo: jhon.soplopucó9@gmail.com.

Edad: 22 años.

Perfil Profesional

Egresado de la carrera de Computación e Informática con muchas ganas de seguir aprendiendo, certificado en Scrum masters, decidido en lo que pueda desarrollarme como trabajador, del mismo modo con un buen desenvolvimiento en proyectos, me motiva que los proyectos a desarrollar se presenten a tiempo. Por último lo que me caracteriza personalmente, más que conocimientos es mi forma de ser y de cómo tratar a los demás compañeros.

Educación

- **Instituto :** Cibertec (Trujillo- Perú)
- **Carrera :** Computación e Informática
- **Fecha de Inicio:** marzo 2018
- **Fecha de Finalización :** Julio 2021

Destrezas

- Html
- Css
- Sass
- JavaScript
- Figma
- Bootstrap
- JQuery
- Flexbox
- Scketch
- Photoshop
- Angular (básico)
- Grid
- Responsive Design
- Git
- JIRA
- Scrum

Certificados

- Concurso de Diseño Web - Julio 2018
- Certificación es Scrum Masters – Diciembre 2020.

Proyectos Logrados

- Synopsis (06/12/2021 – 05/07/2022)

Objetivo: Apoyar al equipo de desarrollo del lado del Frontend para el banco Scotiabank y hacer pruebas funcionales de la Aplicación Web

Tecnologías: Html,Css,Sass,Bootstrap,Jquery,JIRA.

Herramientas : Visual Studio Code, Git, Figma

- La Nobleza (15/04/2021 – 26/07/21)

Objetivo: Apoyar al equipo de desarrollo en el Frontend

Tecnologías: Html,Css,Sass,Bootstrap,Angular,JavaScript

Herramientas : Visual Studio Code, Git, Figma

- Subtel (01/12/2020 – 20/02/21)

Objetivo: Apoyar al equipo de desarrollo en el Frontend

Tecnologías: Html,Css,Jquery,Java,Spring,Oracle,Postman

Patrón de Diseño: MVC.

Herramientas : Eclipse, Oracle DBA.

- Ferreteria Antonio (20/10/2020 - 30/11/2020)

Objetivo: Maquetar sitio Web para una ferretería

Tecnologías: Html,Css,Sass,JavaScript,Jquery

Herramientas : Visual Studio Code, Git.

- Long Teng (22/10/2020)

Objetivo: Apoyar al equipo en en el diseño UX/UI de la app

Tecnologías: Kotlin

Herramientas : Figma, Android Studio, Git,.

- Responsabilidad Social (29-09-2018/29-10-2018)

Objetivos : Apoyo Social

Herramientas : Recolección de Juguetes