

JavaScript入门

介绍

- JavaScript是运行在浏览器的脚本语言
- 在JS之前没有任何一个脚本语言是运行在浏览器端 最初是为了让浏览器端实现表单验证
- 主要是解决前端与用户的交互问题 包括使用交互与数据交互
- 在浏览器解释执行 前端脚本语言还有JScript(微软独有) ActionScript(Adobe公司 需要插件等)
- 前端三大模块
 - 1.HTML:页面结构
 - 2.CSS:页面表现
 - 3.JavaScript:页面行为

嵌入页面的方式 (与css完全相同的书写位置)

- 1.行内事件(主要用于事件) —— `<input type="button" name="" onclick="alert('ok!');">`
- 2.页面script标签嵌入 —— `<script type="text/javascript"> alert('ok!'); </script>` —— alert类似于python的print/return
- 3.外部引入 —— `<script type="text/javascript" src="js/index.js"></script>`

基本语法规则

- JavaScript是一种弱类语言 变量类型有它的值来决定 定义变量需要用关键字var
- `var iNum = 123;`
`var sTr = 'asd';`
//同时定义多个变量可以用“;”隔开 公用一个“var”关键字
`var iNum = 45, sTr = 'qwe', sCount = '68';`

数据类型

- 1.number数字类型
- 2.string字符串类型
- 3.boolean布尔类型
- 4.undefined undefined类型 —— 变量声明未初始化
- 5.null null类型 —— 表示空类型
- 6.复合类型 —— object

语句与注释

- 1.可缩进也可不缩进 一条语句应该以“;”结尾
- 2.// 单行注释
/* */ 多行注释

操作元素属性

- var 变量 = 元素.属性名; 读取属性
- 元素.属性名 = 新属性值; 改写属性
- 1.html的属性与s里面写法一样
- 2.“class”属性写成“className” —— 写法
- 3.“style”属性里面的属性 有横杠的改成驼峰式 如:“font-size” -> “style.fontSize”
- 可以读取或者写入标签包裹的内容 —— innerHTML

获取元素方法

- `var oDiv = document.getElementById('div1');`
- 1.把JavaScript放在页面最下方
- 2.`window.onload = function(){ o_o }` 错
- 这个语句不能放在div1元素的上面 否则就会报错

条件语句

- 条件运算符 && , || 或 ...
- 多重if...else...
 - if{ }
 - else if{ }

函数

- python没啥区别 函数体加个{} —— 定义
- 编译阶段: 会将function定义的函数提前 并且将var定义的变量声明提前 将它赋值为undefined
- 执行阶段
- 也有return —— 函数也可传参

时间属性及匿名函数

- 鼠标点击事件(onclick)
- 鼠标移入事件属性(mouseover)
- 鼠标移出事件属性(mouseout)
- 将函数名称赋值给元素事件属性
- 可以靠这些关联事件个函数
- 匿名函数
- 可以将匿名函数的定义直接赋值给元素的事件属性来完成事件和函数的关联 这样可以减少给函数的命名 并且简化代码
- 函数如果作为公共甘冒就可以写成匿名形式