

前端的jQuery入门

介绍

jQuery是目前使用最广泛的JavaScript函数库
jQuery是一个函数库 一个js文件 页面用script标签引入这个js文件就可以使用
在<head>中引入<script src="//code.jquery.com/jquery-1.11.3.min.js"></script> 就能够使用jQuery

文档加载完再执行

将获取元素的语句写到页面头部 会因为没有加载元素而出错 jQuery提供了ready方法解决这个问题 它的速度比原生的window.onload更快

```
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function){
  ...
};
</script>
```

简写

```
<script type="text/javascript">
$(function){
  ...
};
</script>
```

选择器

用法思想一 选择某个网页元素 然后对它进行某种操作
使用规则和css样式相同 使用length属性判断是否成功

选择规则

- `$("#myId")` //选择id为myId的网页元素
- `$(".myClass")` // 选择class为myClass的元素
- `$("li")` //选择所有的li元素
- `$("#ul1 li span")` //选择id为ul1下的所有li下的span元素
- `$("input[name=first]")` //选择name属性等于first的元素

过滤

- `$(div).has("p")` ; //选择包含p元素的div元素
- `$(div).not(".myClass")` ; //选择class不等于myClass的div元素
- `$(div).eq(5)` ; //选择第6个div元素

选择集转移

- `$("#box").prev()` ; //选择id是box的元素前面紧挨的同辈元素
- `$("#box").prevAll()` ; //选择id是box的元素之后所有的同辈元素
- `$(box).next()` ; //选择id是box的元素后面紧挨的同辈元素
- `$(box).nextAll()` ; //选择id是box的元素后面所有的同辈元素
- `$(box).parent()` ; //选择id是box元素的父元素
- `$(box).children()` ; //选择id是box的元素的所有子元素
- `$(box).siblings()` ; //选择id是box的元素的同级元素
- `$(box).find(".myClass")` ; //选择id是box的元素内的class等于myClass的元素

判断是否选择到了元素

jQuery有容错机制 即使没有找到元素 也不会出错 可以用length属性来判断是否找到了元素
length=0 就是没有找到

绑定click事件

给元素绑定click事件 可以使用如下方法:
`$("#btn1").click(function){`
//内部的this指的是原生对象
//使用jQuery对象用\$(this)
`});`
`alert($li.index());` 获取元素的索引值

样式操作

同一个函数完成取值和赋值 用法思想二

获取div样式:
`$("#div1").css("width");`
`$("#div1").css("color");`

设置div样式:
`$("#div1").css("width","30px");`
`$("#div1").css("height","30px");`
`$("#div1").css("color","red");`

选择器获取多个元素 获取信息获取的是第一个 比如: `$("#div1").css("width")` 获取的是第一个div的width

注意

操作行内样式

操作样式类名

- `$("#div1").addClass("divClass2")`
为id为div1的对象追加加样式divClass2
- `$("#div1").removeClass("divClass")`
移除id为div1的对象的class名为divClass的样式
- `$("#div1").removeClass("divClass divClass2")`
移除多个样式
- `$("#div1").toggleClass("anotherClass")`
重复切换anotherClass样式

动画

通过animate方法可以设置元素某属性上的动画 可以设置一个或者多个属性值 动画执行完成后会执行一个函数

animate参数:

1. 要改变的样式属性值 写成字典的形式
2. 动画持续的时间 单位为毫秒 一般不写单位
3. 动画曲线 默认为'swing' 缓冲运动 还可以设置为'linear' 匀速运动
4. 动画回调函数 动画完成后执行的匿名函数

```
$("#div1").animate({
  width:300,
  height:300,
}, 1000, 'swing', function(){
  alert('done!');
});
```