

前端jQuery的高级

事件冒泡

- 概念
 - 在一个对象上触发某类时间(比如单击onclick), 如果此对象定义了此事件的处理程序, 那么此事件就会调用这个处理程序. 如果没有定义此事件处理程序或者事件返回true, 那么这个事件会向父级对象传播, 从里到外, 直至它被处理(父级对象所有同类时间都将被激活), 或者它到达了对象的最顶层, 即document对象(有些浏览器是window)
- 作用
 - 事件冒泡允许许多操作被集中处理(把事件处理器添加到一个父级元素上, 避免把事件处理器添加到多个子级元素上); 它还可以让你在对象的不同级别捕获事件.
- 阻止事件冒泡
 - 事件冒泡机制有时候是不需要的, 需要阻止掉, 通过event.stopPropagation()来阻止
- 阻止默认行为
 - 阻止表单提交
 - ```
$("#form1").submit(function(event){
 event.preventDefault();
})
```
- 合并阻止操作
  - 实际开发中, 一般把阻止冒泡和阻止默认行为合并起来写
  - ```
event.stopPropagation();  
event.preventDefault();  
return false;
```

事件委托

- 概念
 - 事件委托就是利用冒泡的原理, 把事件加到父级上, 通过判断事件来源的子集, 执行相应的操作. 事件委托首先可以极大减少事件绑定事件绑定次数, 提高性能; 其次可以让新加入的子元素也可以拥有相同的操作.
- 一般绑定事件的写法
 - ```
$(function(){
 $ali = $('#list li')
 $ali.click(function(){
 $(this).css('background: 'red');
 });
 ...
})
```
- 事件委托的写法
  - ```
$(function(){  
    $list = $('#list')  
    $list.delegate('li', 'click', function(){  
        $(this).css('background: 'red');  
    });  
    ...  
})
```

JavaScript对象

- json
 - json是JavaScript Object Notation的首字母缩写, 单词的意思是JavaScript对象表示法. 这里说的json指的是类似于JavaScript对象的一种数据格式对象. 目前这种数据格式比较流行, 逐渐替换掉了传统的xml格式
 - json数据对象类似于JavaScript中的对象, 但是它的键对应的值里面是没有函数方法的. 值可以是普通变量, 不支持undefined, 值还可以是数组或者json对象
 - 与JavaScript对象写法不同的是, json对象的属性名字和字符串值需要用双引号引起来. 用单引号或者不用引号会导致读取数据错误
- JavaScript对象
 - JavaScript中的对象, 可以理解成是一个键值对的集合. 键是调用每个值得名称. 值可以是基本变量, 还可以是函数和对象.
 - 创建JavaScript对象的方法有两种, 一种是通过顶级Object类来实例化一个对象, 然后在对象上面添加属性和方法
 - 另一种是通过对象直接量的方式创建

DOM操作

- 元素节点操作指的是改变html的标签结构, 它有两种情况:
 - 概念
 - 1. 移动现有标签的位置
 - 2. 将新创建的标签插入到现在的标签中
 - 创建新标签
 - ```
var $div = $('<div>'); //创建一个空的div
var $div = $('<div>这是一个div元素</div>');
```
  - 移动或者插入标签的方法
    - 1. append()和appendTo(): 在现存元素的内部, 从后面放入元素
    - 2. prepend()和prependTo(): 在现存元素的内部, 从前面放入元素
    - 3. after()和insertAfter(): 在现存元素的外部, 从后面放入元素
    - 4. before()和insertBefore(): 在现存元素的外部, 从前面放入元素
  - 删除标签
    - ```
$('#div1').remove();
```