JavaScript - Lógica - Lista

PONTOS APRENDIDOS NA LISTA QUE OLINDA PASSOU

- 1. Utilização de variáveis (let)
- 2. Utilização dos window.
- 3. Utilização de condições (If e else), (While), (For).
- 4. Lembrar de juntar todos os conhecimentos e aplicar no desenvolvimento do exercício proposto.
- 5. Em atividades propostas para fazer um uso de por exemplo (do while), não quer dizer que eu tenha que usar somente ele, para concluir o exercício proposto, pelo contrário, devo juntar todos os conhecimentos que obtive nas outras e cumprir com o exercício.
- 6. Estudar e aprender sobre as bibliotecas de cada linguagem é de suma importância para sair do Feijão com Arroz.
- 7. Arrays e como aplicar no desenvolvimento.
- 8. Funções são **criadas**, e a partir delas cria-se **condições** para prosseguimento do exercício proposto.
- 9. métodos são importantes (push, lenght, pop, shift...)