

```
Tabela de Conteúdo {
    1. O que é JavaScript
        O que o JavaScript pode fazer
    3. Características da Linguagem
        Ambiente de Desenvolvimento
    5. Como adicionar JS ao HTML
    6. Primeiro programa
    7. Console do Navegador
```

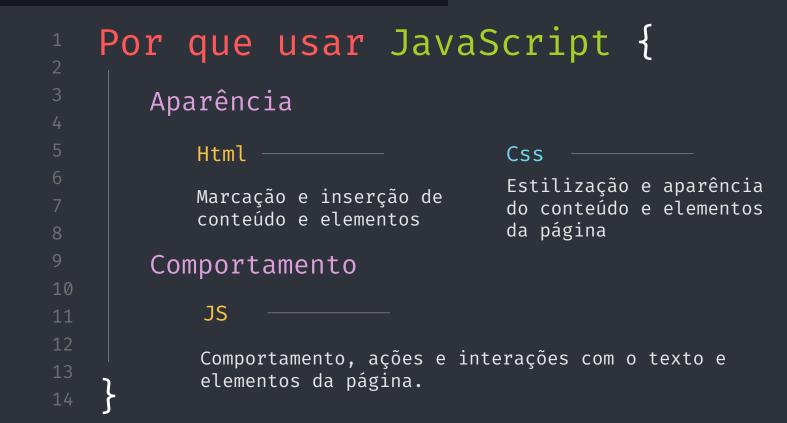
```
01
   [O que é JavaScript]
     <O JavaScript foi criado
     inicialmente para "permitir
     páginas web vidas/dinâmicas">
```

```
Definição {
          JavaScript® (JS) é uma linguagem leve, interpretada e
          baseada em objetos com funções de primeira classe, mais
          conhecida como a <u>linguagem de script para páginas Web</u>,
          mas usada também em vários outros ambientes sem browser,
          tais como node.js
Características {
          O JavaScript é uma linguagem baseada em protótipos,
          multi-paradigma e dinâmica, suportando estilos de
          orientação a objetos, imperativos e declarativos
```

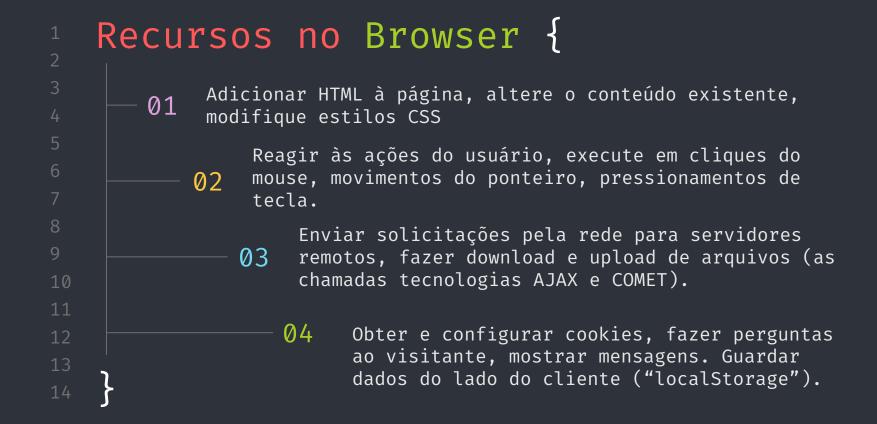
```
Introdução {
    'Os programas criados usando JavaScript são chamados de script.
    Podem ser escritos direto na página HTML ou em um arquivo
    separado com a extensão .js'
        Scripts são escritos, lidos e executados a partir de um
        arquivo de texto plano/simples. Não precisam de compilação e
        são interpretados e executados automaticamente quando a
        página é carregada.
```

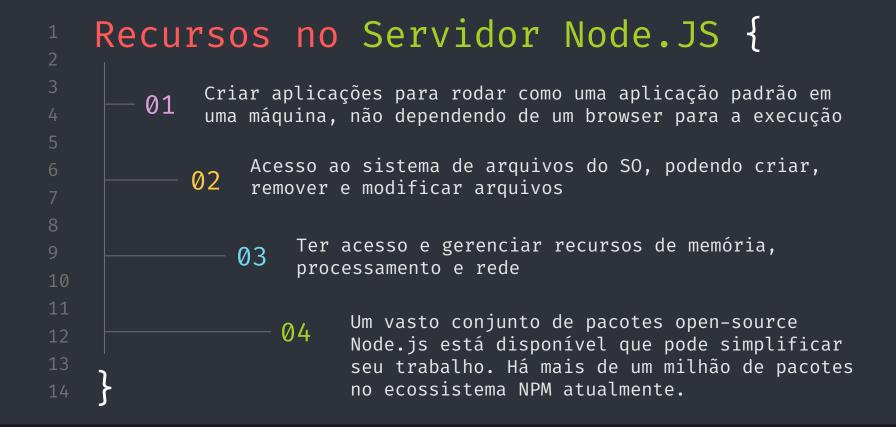
index.html app.js

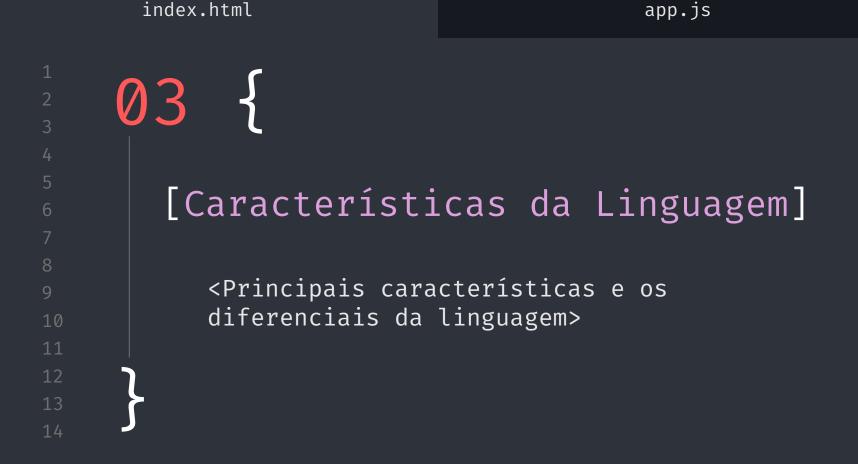
```
JavaScript ≠ Java {
    'Quando o JavaScript foi criado, inicialmente tinha outro nome:
    "LiveScript". Mas Java era muito popular naquela época, então
    foi decidido que posicionar uma nova linguagem como um "irmão
    mais novo" de Java ajudaria.'
        O JavaScript é uma linguagem totalmente independente com sua
        própria especificação chamada ECMAScript, e não tem nenhuma
        relação com o Java.
        Assim como Java, PHP e várias outras linguagens, o
        JavaScript é C Like, ou seja, tem sintaxe semelhante a
        linguagem C.
```











index.html app.js Características { O código fonte javascript é incluído no próprio arquivo 01 HTML É uma linguagem interpretada (também chamada de 02 linguagem de script) 03 Javascript é uma linguagem baseada em objetos 04 Sintaxe parecida com C, C++ e Java

index.html app.js Características { 05 Programação dirigida por eventos 06 Javascript é independente de plataforma 07 Fracamente (dinamicamente) tipada Inicialmente pensada para funcionar 08 client-side, mas atualmente também funciona server-side

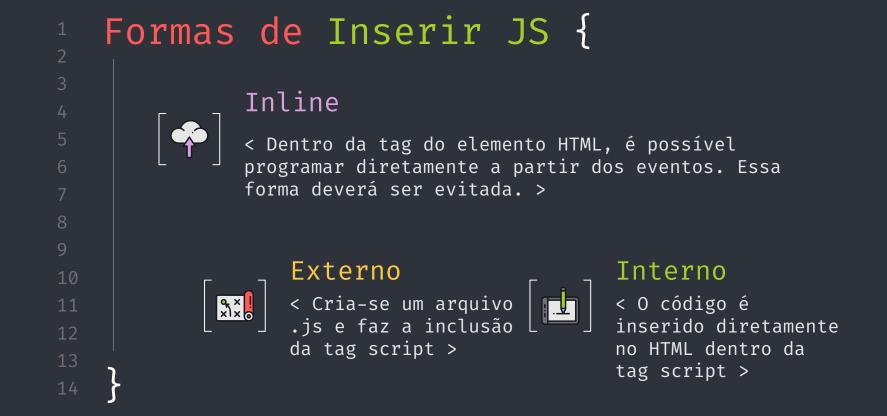
index.html app.js Diferenciais { 01 Integração completa com HTML/CSS. Seguro, não acessa arquivos, câmera e microfone sem 02 pedir autorização do usuário

Suportado por todos os principais navegadores e 03 habilitado por padrão 04 Atualizações anuais nos recursos e conquista cada mais desenvolvedores diariamente

index.html app.js 04 [Ambiente de Desenvolvimento] <0 ambiente de desenvolvimento front-end</pre> com JavaScript requer apenas: editor de texto e navegador web>

```
Codificação {
          Para codificação (programação) é necessário apenas um
          editor de texto simples. Também é muito comum usar
          editores específico para desenvolvimento: VSCode,
          WebStorm, Notepad++, SublimeText, Atom ...
Execução {
          A execução do programa em javascript ocorre dentro do
          navegador web. Qualquer navegador web moderno pode ser
          usado: Chrome, Edge, Firefox, Opera e Safari.
```

index.html app.js 05 [Como adicionar JS ao HTML] <É possível inserir JS no HTML de 3 formas: interno, externo e inline>



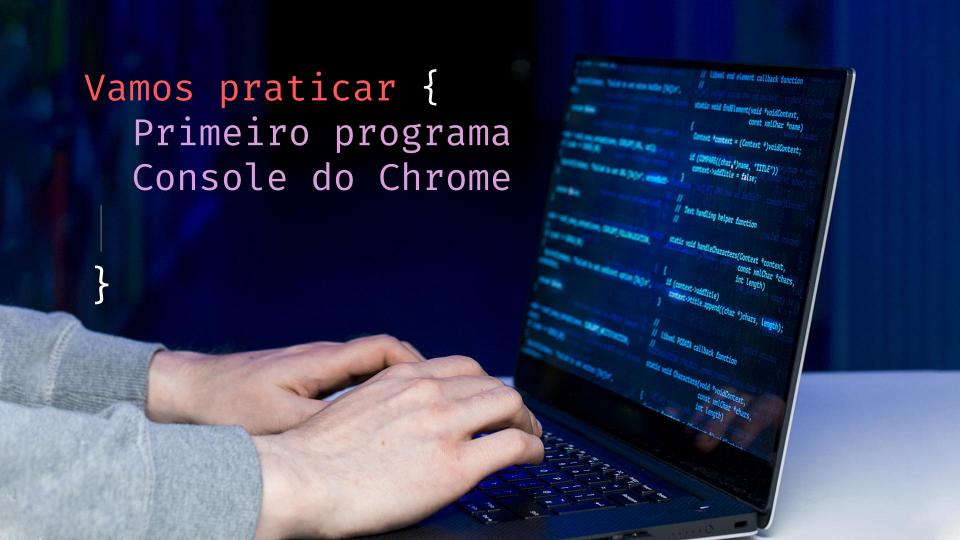
```
Inline {
    Praesent
    pretium lacus eget felis eleifend, sit
    amet rutrum quam consectetur. Ut
    hendrerit purus ac turpis viverra rhoncus
    nec in urna.
```

```
app.js
Interno {
     <script>
     alert("oi");
     </script>
```

```
Externo {
    <script src="alert.js"></script>
```

app.js

index.html



logout.html