

“ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZO”

FACULTAD DE INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA

ESCUELA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

CARRERA DE SOFTWARE



GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE

INTEGRANTES

Samantha Guerrero 6618

John Cuvi 6680

Sebastián Játiva 6695

Cristhian Romero Pulla 6805

NIVEL

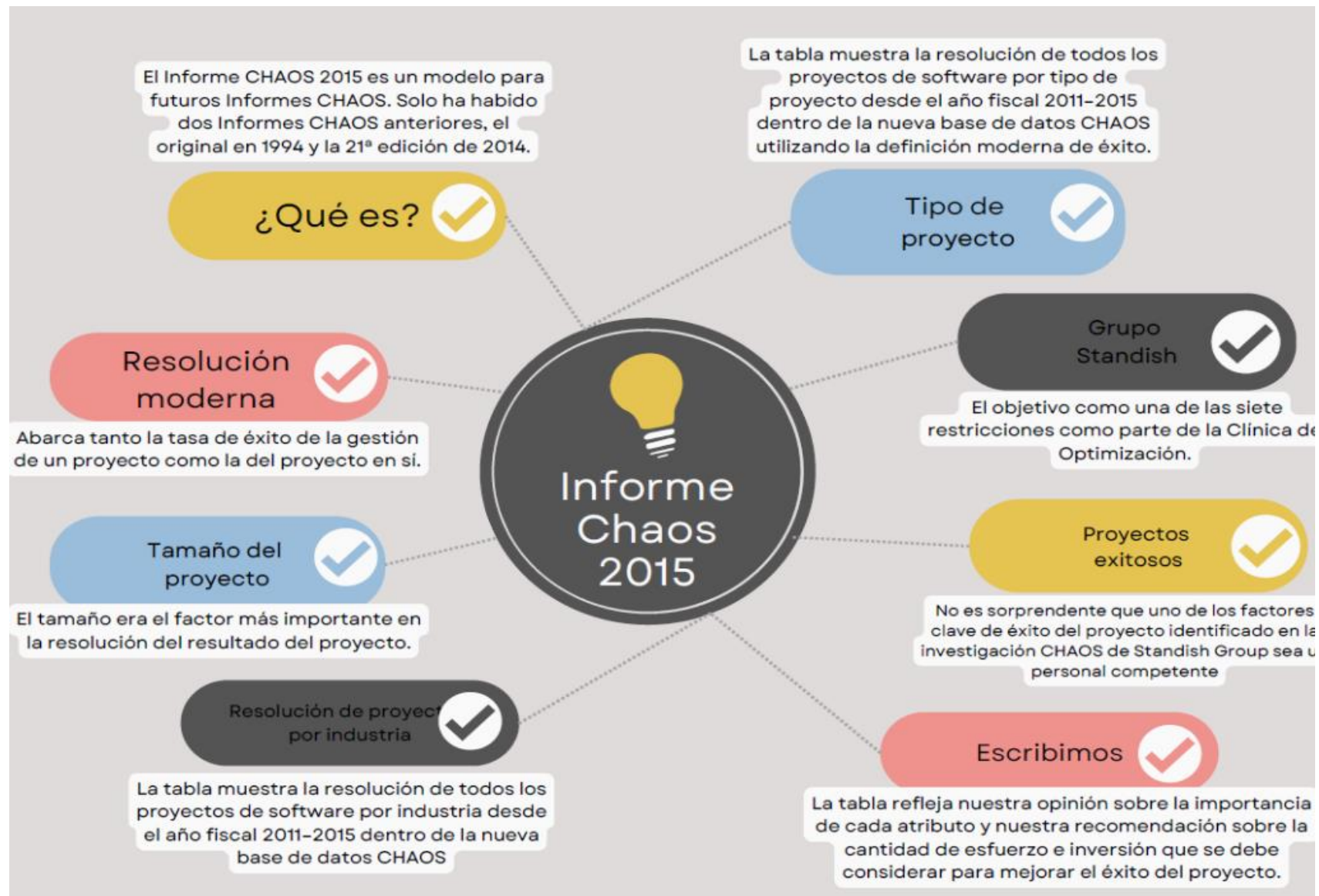
Séptimo Semestre

Ing. Omar Gómez

Actividad 03. Gestión de proyectos

Riobamba – Ecuador 05/10/2022

Puntos importantes acerca del Informe CHAOS 2015



Análisis principales de los informes CHAOS tanto 2015 y 2020

INFORME 2015

Programa de capacitación: Se proporciona un buen programa de capacitación continua para mejorar las habilidades del personal

Contratar interna como externamente: Se contrata tanto interna como externamente para proporcionar un equilibrio de experiencias.

Motivaciones: Se proporciona incentivos para motivar al personal.

Personal: Se debe asegurar de que el personal esté enfocado en el proyecto

	EXITOSO	DESAFÍO	HA FALLADO
Dotado	38%	45%	17%
Talentoso	31%	53%	16%
Competente	28%	53%	19%
Poder	24%	54%	22%
No capacitado	17%	60%	23%

INFORME 2020

Buen Equipo: Permite crear un producto viable que la organización pueda usar y del cual obtenga valor.

Nivel de Madurez:

muy maduro	50%
maduro	34%
moderadamente maduro	23%
no maduro	23%

Buen Patrocinador: El patrocinador da vida a un proyecto, y sin el patrocinador no hay proyecto. Mejorar las habilidades del patrocinador del proyecto es el factor número uno para el éxito.

Principios de un buen patrocinador:

- El Principio Influyente
- El principio de atención plena
- El Principio de la Comunicación
- El principio de aceptación
- El principio del solucionador de problemas.
-

Proyecto Exitoso por niveles de Madurez.

muy maduro	67%
maduro	33%
moderadamente maduro	21%
no maduro	18%

Hallazgos Principales

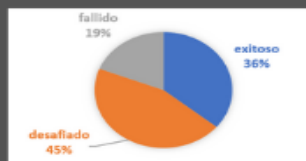
HALLAZGOS PRINCIPALES

El propósito de este informe es presentar los datos en la forma más pura sin mucho análisis y poco liderazgo intelectual

INFORME 2015



Proyectos Realizados



Elementos que permiten que el proyecto sea exitoso

Personal competente: Identificar las competencias requeridas y las habilidades alternativas.

INFORME 2020



Elementos que permiten que un proyecto sea exitoso

Buen Lugar: es donde el patrocinador y el equipo trabajan para crear el producto.

