
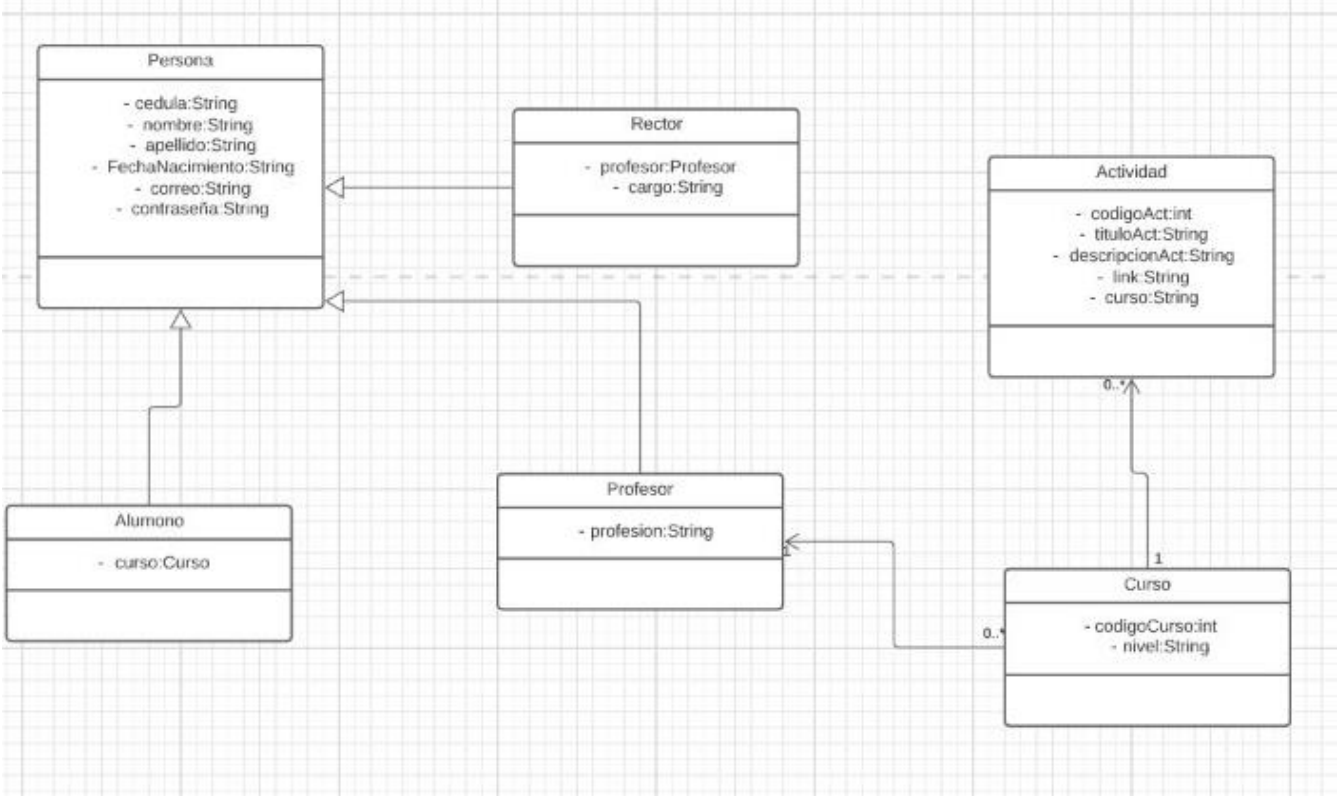

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

		FORMATO DE INFORME DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA ESTUDIANTES	
CARRERA: COMPUTACIÓN		ASIGNATURA Programación aplicada	
NRO. PRÁCTICA:	1	TÍTULO PRÁCTICA: Examen Practico	
OBJETIVO ALCANZADO: Identificar los cambios importantes de Java Diseñar e Implementar expresiones regulares Entender la cada uno de las características nuevas en Java			
ACTIVIDADES DESARROLLADAS			
1. Diagrama de clases.  <pre> classDiagram class Persona { -cedula:String -nombre:String -apellido:String -FechaNacimiento:String -correo:String -contraseña:String } class Alumno { -curso:Curso } class Profesor { -profesion:String } class Rector { -profesor:Profesor -cargo:String } class Actividad { -codigoAct:int -tituloAct:String -descripcionAct:String -link:String -curso:String } class Curso { -codigoCurso:int -nivel:String } Persona < -- Alumno Persona < -- Rector Rector < -- Profesor Actividad "0..*" -- "1" Curso </pre>			
2.Codificaciones. https://github.com/Jhon14DEA/Examen-Interciclo-			
3.Interfaces.			

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

Bienvenido

Design Preview [Principal]

Bienvenido

Elija una opcion.

Profesor

Alumno

Rector

Iniciar sesion


Registrarse

Bienvenido x

Correo

Contraseña:

Login

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

Design Preview [GestionDocente]

Cedula:

Regresar al menu principal

Nombre:

Apellido:


E-mail:

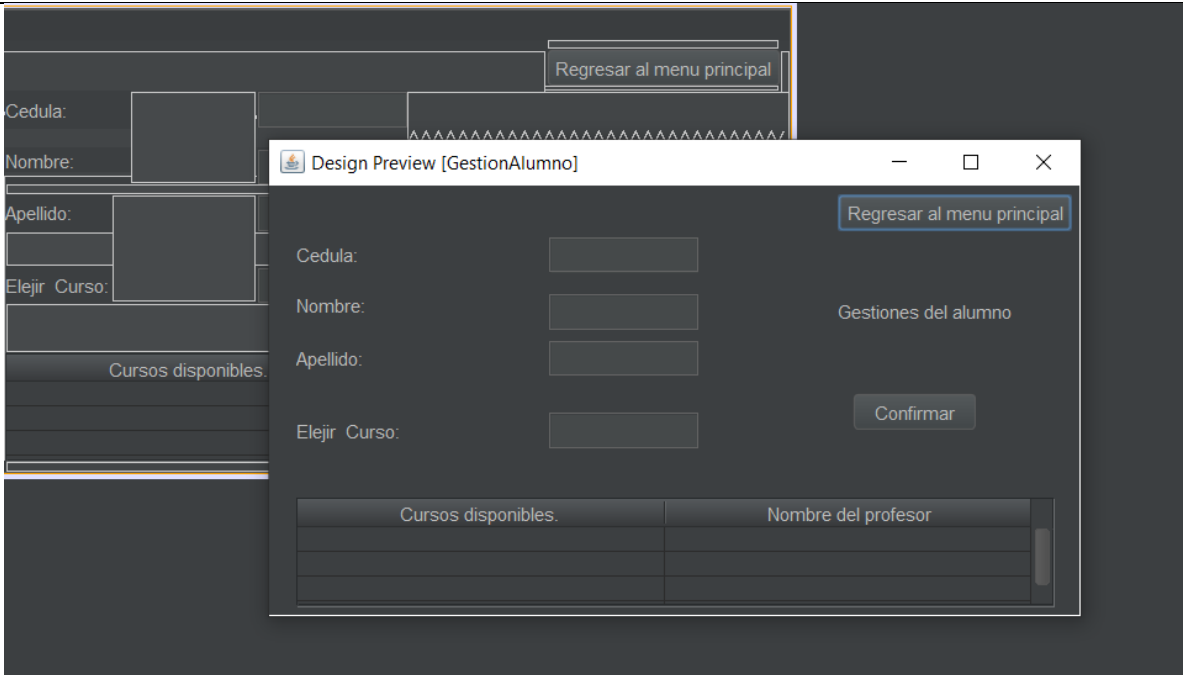
Asignar Curso:

Agregar Docente.

Actualizar

Cedula	Nombre	Apellido	E-mail	Curso Asignado

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		



RESULTADO(S) OBTENIDO(S):


Realizar procesos de investigación sobre los cambios importantes de Java
 Entender las aplicaciones de codificación de las nuevas características en base a la programación genérica y expresiones regulares.
 Entender las funcionalidades adicionales de Java.

CONCLUSIONES: Aprenden a trabajar en grupo dentro de plazos de tiempo establecidos, manejando el lenguaje de programación de Java.

RECOMENDACIONES:

Realizar el trabajo dentro del tiempo establecido.

Nombre de estudiante: John Xavier Farez Villa

 UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA ECUADOR	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

Firma de estudiante:

