
	Computación	Docente: Diego Quisi Peralta
	Programación Aplicada	Período Lectivo: Septiembre 2020 – Febrero 2021

		<b>FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES</b>	
<b>CARRERA:</b> COMPUTACIÓN/INGENIERÍA DE SISTEMAS		<b>ASIGNATURA:</b> PROGRAMACIÓN APLICADA	
<b>NRO. PROYECTO:</b>	1.1	<b>TÍTULO PROYECTO:</b> Prueba Practica 1 Desarrollo e implementación de un sistema de gestión de matrimonios de la ciudad de Cuenca	
<b>OBJETIVO:</b> Reforzar los conocimientos adquiridos en clase sobre la programación aplicada (Java 8, Programación Genérica, Reflexión y Patrones de Diseño) en un contexto real.			
<b>INSTRUCCIONES:</b>		1. Revisar el contenido teórico y práctico del tema	
		2. Profundizar los conocimientos revisando los libros guías, los enlaces contenidos en los objetos de aprendizaje Java y la documentación disponible en fuentes académicas en línea.	
		3. Deberá desarrollar un sistema informático para la gestión de matrimonios, almacenar en archivos y una interfaz gráfica.	
		4. Deberá generar un informe de la práctica en formato PDF y en conjunto con el código se debe subir al GitHub personal.	
		5. <b>Fecha de entrega:</b> El sistema debe ser subido al git hasta <b>27 de noviembre del 2020 – 23:55.</b>	
<b>ACTIVIDADES POR DESARROLLAR</b>			

## 1. Enunciado:

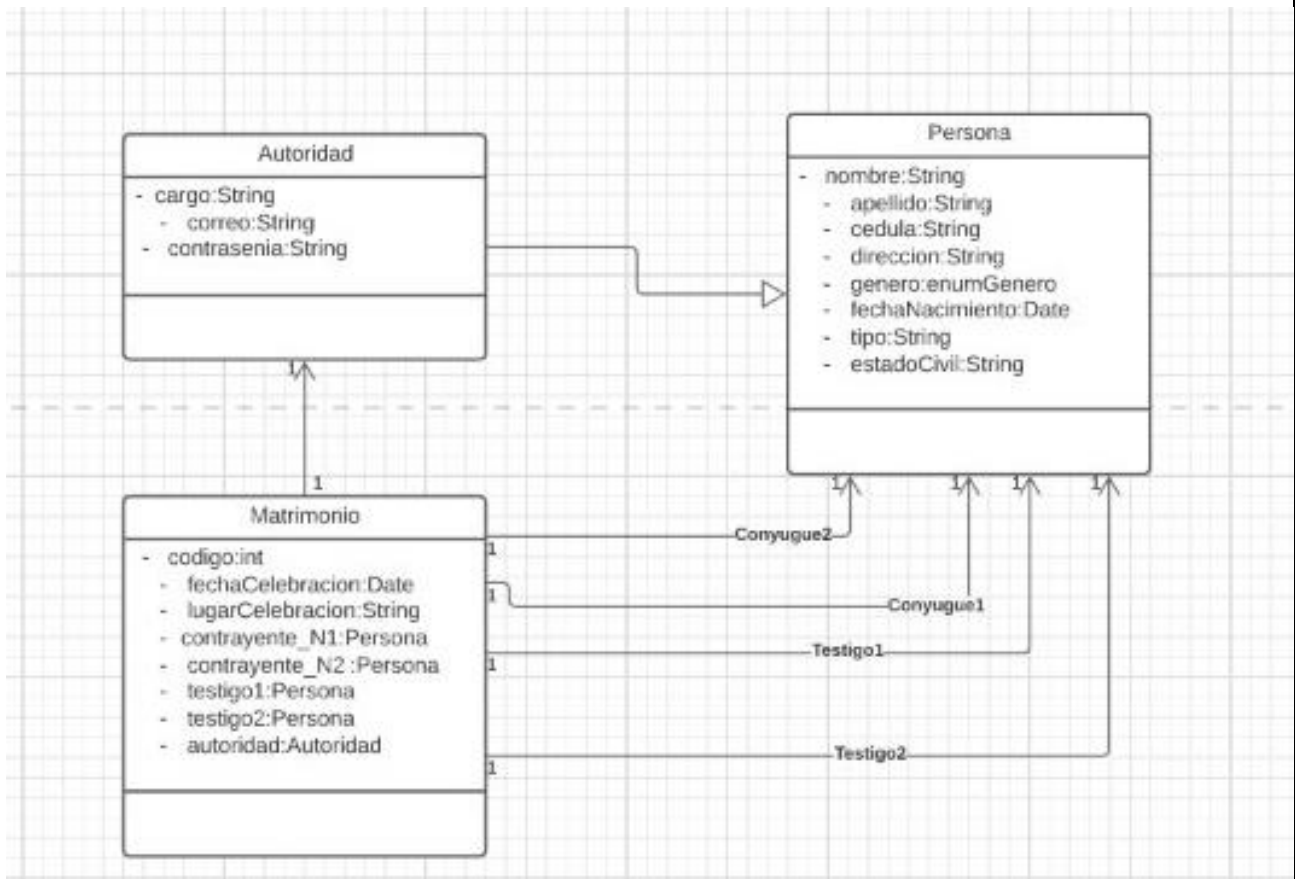
Realizar el diagrama de clase y el programa para gestionar los matrimonios de la ciudad de Cuenca empleando las diferentes tecnicas de programación revisadas en clase.

**problema:** De cada matrimonio se almacena la fecha, el lugar de la celebración y los datos personales ( nombre, apellido, cédula, dirección, género y fecha de nacimiento) de los contrayentes. Es importante validar la equidad de género.

Igualmente se guardar los datos personales de los dos testigos y de la autoridad civil (juez o autoridad) que formalizan el acto. Además de gestionar la seguridad a través de un sistema de Usuarios y Autentificación.

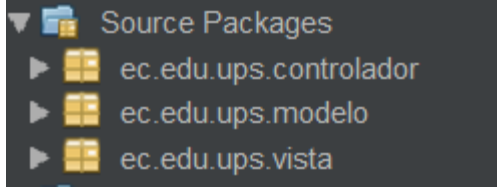
## Calificación:

- ⑩ Diagrama de Clase 20%



⑩

- ⑩ MVC: 20%



⑩

⑩ Patrón de Diseño aplicado : 30%

Enlace para la verificación de la codificación.

[https://github.com/Jhon14DEA/Prueba\\_01\\_PA/tree/main/Prueba\\_01\\_U1PA/src/main/java/ec/edu/ups/Controlador](https://github.com/Jhon14DEA/Prueba_01_PA/tree/main/Prueba_01_U1PA/src/main/java/ec/edu/ups/Controlador)

⑩ Técnicas de Programación aplicadas (Java 8, Reflexión y Programación Generica): 20%

[https://github.com/Jhon14DEA/Prueba\\_01\\_PA/tree/main/Prueba\\_01\\_U1PA/src/main/java/ec/edu/ups](https://github.com/Jhon14DEA/Prueba_01_PA/tree/main/Prueba_01_U1PA/src/main/java/ec/edu/ups)

⑩ Informe: 10%

## 2. Informe de Actividad:

- Planteamiento y descripción del problema.
- Diagramas de Clases.
- Patrón de diseño aplicado
- Descripción de la solución y pasos seguidos.
- Conclusiones y recomendaciones.
- Resultados.

### RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

- Interpreta de forma correcta los algoritmos de programación y su aplicabilidad.
- Identifica correctamente qué herramientas de programación se pueden aplicar.

### CONCLUSIONES:

- Los estudiantes identifican las principales estructuras para la creación de sistemas informáticos.
- Los estudiantes implementan soluciones gráficas en sistemas.
- Los estudiantes están en la capacidad de implementar la persistencia en archivos.

### RECOMENDACIONES:

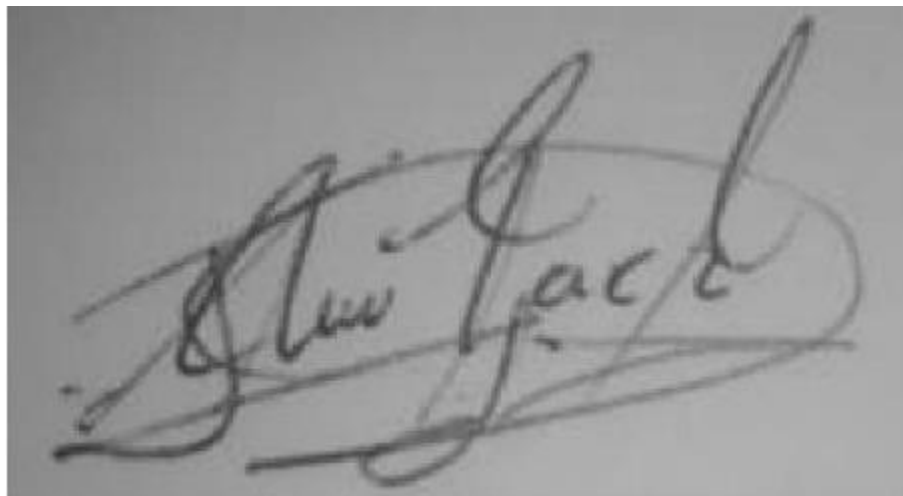
- Revisar la información proporcionada por el docente previo a la práctica.
- Haber asistido a las sesiones de clase.
- **Consultar con el docente las dudas que puedan surgir al momento de realizar la prueba.**


### BIBLIOGRAFIA:


[1]: <https://www.ups.edu.ec/evento?calendarBookingId=98892>

**Firma**

:

A handwritten signature in cursive script, reading "G. L. Gach". The signature is enclosed within a large, loopy oval flourish that extends above and below the text. The ink is dark and the background is light.

	Computación	Docente: Diego Quisi Peralta
	Programación Aplicada	Período Lectivo: Septiembre 2020 – Febrero 2021

		<b>FORMATO DE INFORME DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA ESTUDIANTES</b>	
<b>CARRERA:</b>		<b>ASIGNATURA:</b>	
<b>NRO. PRÁCTICA:</b>		<b>TÍTULO PRÁCTICA:</b>	
<b>OBJETIVO ALCANZADO:</b>			
<b>ACTIVIDADES DESARROLLADAS</b>			
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
N.			
<b>RESULTADO(S) OBTENIDO(S):</b>			
<b>CONCLUSIONES:</b>			
<b>RECOMENDACIONES:</b>			

**Nombre de estudiante:** \_\_\_\_\_

**Firma de estudiante:** \_\_\_\_\_