

## Entrega 1

Juan Esteban Puerto Ceballes

Yon Poveda

Manuel Beltrán

## PROBLEMÁTICA

Debido a la pandemia muchos estudiantes tienen problemas para organizar su tiempo entre clases virtuales, trabajo y vida cotidiana.

Teniendo el software actualmente disponible (Teams, Moodle, Etc.) nosotros hemos podido evidenciar que aunque cumplen su función no ayudan al estudiante a organizar de manera adecuada sus deberes con la universidad

## REQUERIMIENTOS

### 1. Objetivo

Organizar de los diferentes eventos dentro del ámbito estudiantil

#### Feature

Lograr de manera efectiva que el estudiante organice, entregue y permanezca al tanto de sus asignaciones respecto a los distintos eventos relacionados con sus materias cursadas dentro del semestre

Dado un horario estudiantil, cuando se consulte las actividades de una materias específica, obtener los deberes pendientes y por entregar

#### CA

- a. Organizar eventos de las diferentes materias, tales como exámenes, entregas, presentaciones
- b. Poder dar prioridades a dichos eventos

**Historia de usuario 03-2021-05\_1**

### 2. Objetivo

Mantener informado al estudiante

#### Feature

Para hacer más sencillo al estudiante estar actualizado sobre sus deberes, se debe informar al mismo mediante Email/SMS de los próximos eventos (trabajos, entregas, parciales)

Mediante el uso de tecnologías de comunicación (correo electrónico o mensajes de texto), cuando se aproxime un evento entonces se informa al usuario de su próxima entrega

#### **CA**

- a. Informar mediante correo electrónico de eventos próximos según el calendario

**Historia de usuario 03-2021-05\_2**

### **3. Objetivo**

Esquematizar el uso de la aplicación

#### **Feature**

Mediante una organización en estados básicos (por hacer, en proceso y terminado) permitir al estudiante una forma sencilla de tener un conocimiento sobre sus asignaciones

Dada una estructura básica por áreas, cuando así lo requiera el estudiante poder organizar sus entregas, eventos y presentaciones de la manera que considere adecuada entonces proporcionar un medio fácil de entender y organizar para el estudiante

#### **CA**

- a. Organización en áreas
- b. Clara distinción de las mismas
- c. Separación y especificación de los trabajos de cada área
- d. Mostrar la información de manera clara, simple
- e. Poder priorizar las tareas por área para su correcta terminación

**Historia de usuario 03-2021-05\_4**

### **4. Objetivo**

Facilitar manejo

#### **Feature**

Teniendo en cuenta la cantidad de posibles eventos que puede tener un estudiante durante el semestre que está cursando es necesaria una interfaz sencilla, liviana y de uso simple para el estudiante y profesor

Dada una interfaz de usuario, cuando se requiera su uso es necesario que se divida en los estados básicos anteriormente especificadas, entonces el cambio de estado de los diferentes eventos anteriormente mencionados se haga de manera rápida sencilla y eficiente

El manejo de los trabajos, asignaciones y estados debe ser fácilmente accesible mediante un login, el cual debe ser completamente seguro, así mismo como los trabajos e información inscrita en el sistema

## **CA**

- a. Fácil cambio de estado para cada uno de los eventos
- b. Asignación simple de prioridad
- c. Terminación de eventos con un solo cambio de estado

**Historia de usuario** 03-2021-05\_5  
03-2021-05\_3

## **5. Objetivo**

Alertar sobre próximos

### **Feature**

Para mantener un orden y según la prioridad de que tenga cada uno de los eventos registrados por el usuario se debe mantener informado al mismo de sus pendientes próximos para entregar

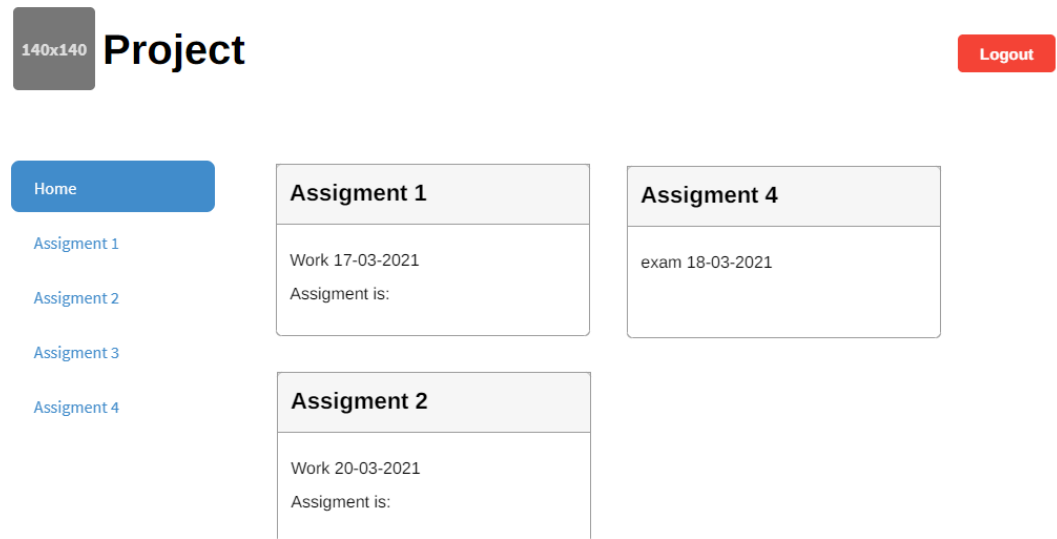
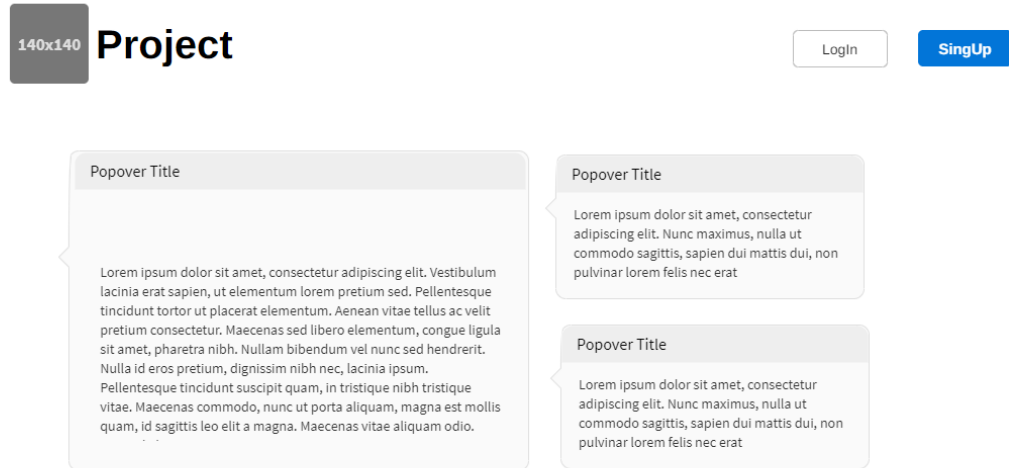
Dado un horario preestablecido y unos eventos, cuando algún evento este próximo a entregarse, entonces el usuario debe ser alertado del próximo evento a entregarse.

## **CA**

- a. Alertas para cada evento cuando este próximo a entregarse
- b. Debe validar la prioridad de dicho evento antes de generar una alerta
- c. Debe validar el área en la cual se encuentra el evento
- d. Cancelación de dicha alerta antes de que se cumpla

**Historia de usuario** 03-2021-05\_2

## Mockups



- Home
- Assignment 1
- Assignment 2
- Assignment 3
- Assignment 4

Assignment 1

Work 17-03-2021

Assignment is:

Register new work

12 May 2016

Type

information...

Diseño Preeliminar arquitectura



## Herramientas seleccionadas

eclipse

Visual studio Code

Datagrip

Postman