

Entrega 1

Juan Esteban Puerto Ceballes

Yon Poveda

Manuel Beltrán

PROBLEMÁTICA

Debido a la pandemia muchos estudiantes tienen problemas para organizar su tiempo entre clases virtuales, trabajo y vida cotidiana.

Teniendo el software actualmente disponible (Teams, Moodle, Etc.) nosotros hemos podido evidenciar que aunque cumplen su función no ayudan al estudiante a organizar de manera adecuada sus deberes con la universidad

REQUERIMIENTOS

1. Objetivo

Organización de los diferentes eventos dentro del ámbito estudiantil

Feature

Lograr de manera efectiva que el estudiante organice, entregue y permanezca al tanto de sus asignaciones respecto a los distintos eventos relacionados con sus materias cursadas dentro del semestre

Dado un horario estudiantil, cuando se consulte las actividades de una materia específica, obtener los deberes pendientes y por entregar

CA

- a. Organizar eventos de las diferentes materias, tales como exámenes, entregas, presentaciones
- b. Poder dar prioridades a dichos eventos

2. Objetivo

Mantener informado al estudiante

Feature

Para hacer más sencillo al estudiante estar actualizado sobre sus deberes, se debe informar al mismo mediante Email/SMS de los próximos eventos (trabajos, entregas, parciales)

Mediante el uso de tecnologías de comunicación (correo electrónico o mensajes de texto), cuando se aproxime un evento entonces se informa al usuario de su próxima entrega

CA

- a. Informar mediante correo electrónico de eventos próximos según el calendario

3. Objetivo

Esquema sencillo de entender para el estudiante

Feature

Mediante una organización en estados básicos (por hacer, en proceso y terminado) permitir al estudiante una forma sencilla de tener un conocimiento sobre sus asignaciones

Dada una estructura básica por áreas, cuando así lo requiera el estudiante poder organizar sus entregas, eventos y presentaciones de la manera que considere adecuada entonces proporcionar un medio fácil de entender y organizar para el estudiante

CA

- a. Organización en áreas
- b. Clara distinción de las mismas
- c. Separación y especificación de los trabajos de cada área
- d. Mostrar la información de manera clara, simple
- e. Poder priorizar las tareas por área para su correcta terminación

4. Objetivo

Fácil manejo

Feature

Teniendo en cuenta la cantidad de posibles eventos que puede tener un estudiante durante el semestre que está cursando es necesaria una interfaz sencilla, liviana y de uso simple para el estudiante

Dada una interfaz de usuario, cuando se requiera su uso es necesario que se divida en los estados básicos anteriormente especificados, entonces el cambio de estado de los diferentes eventos anteriormente mencionados se haga de manera rápida sencilla y eficiente

CA

- a. Fácil cambio de estado para cada uno de los eventos
- b. Asignación simple de prioridad
- c. Terminación de eventos con un solo cambio de estado

5. Objetivo

Alertas de eventos próximos

Feature

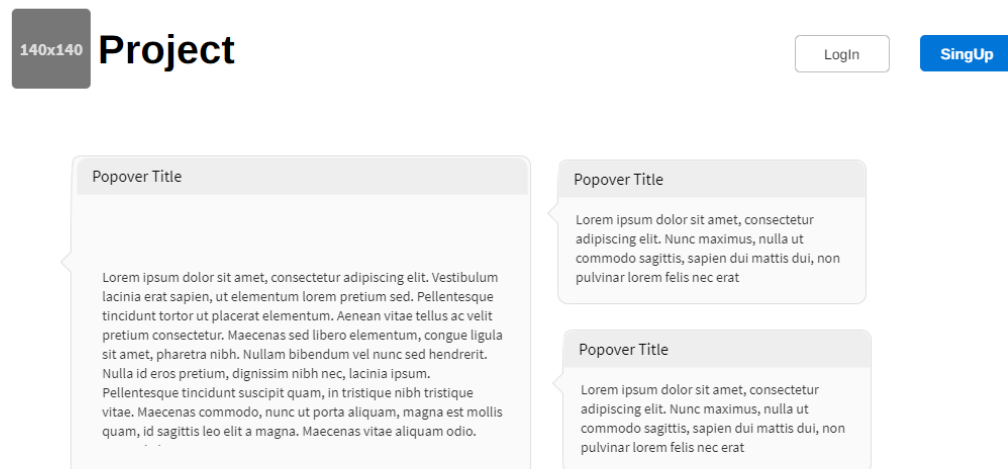
Para mantener un orden y según la prioridad de que tenga cada uno de los eventos registrados por el usuario se debe mantener informado al mismo de sus pendientes próximos para entregar

Dado un horario preestablecido y unos eventos, cuando algún evento este próximo a entregarse, entonces el usuario debe ser alertado del próximo evento a entregarse.

CA

- Alertas para cada evento cuando este próximo a entregarse
- Debe validar la prioridad de dicho evento antes de generar una alerta
- Debe validar el área en la cual se encuentra el evento
- Cancelación de dicha alerta antes de que se cumpla

Mockups



- Home
- Assignment 1
- Assignment 2
- Assignment 3
- Assignment 4

Assignment 1

Work 17-03-2021

Assignment is:

Assignment 4

exam 18-03-2021

Assignment 2

Work 20-03-2021

Assignment is:

- Home
- Assignment 1
- Assignment 2
- Assignment 3
- Assignment 4

Assignment 1

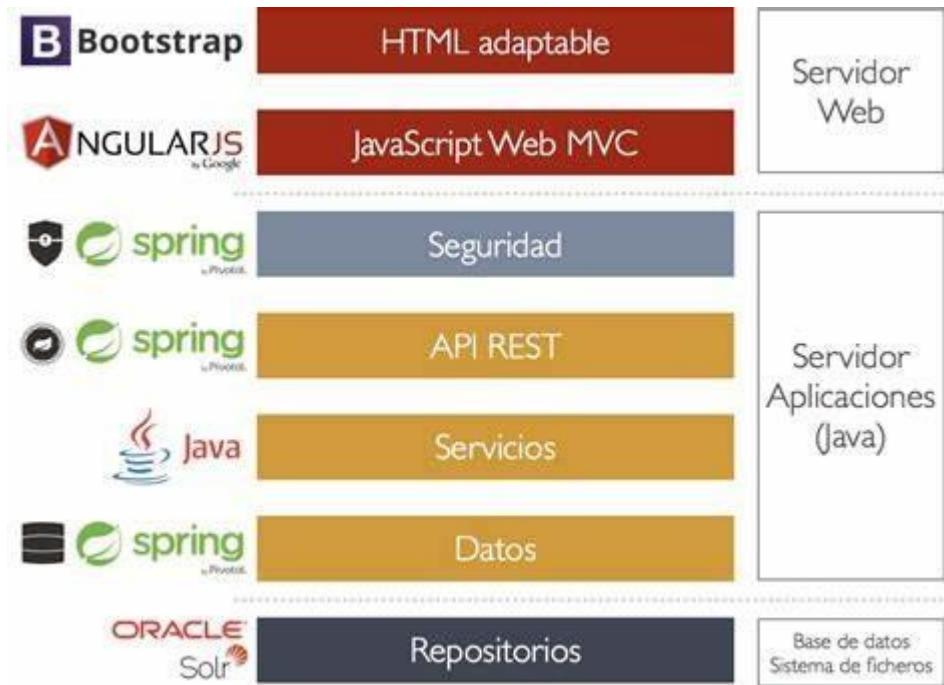
Work 17-03-2021

Assignment is:

Register new work

12 May 2016  Type 

information...



Herramientas seleccionadas

eclipse

Visual studio Code

Datagrip

Postman