

MANUAL DE USUARIO FRONTEND

Gestion de Proyectos de Software



20 DE JUNI DE 2023 UNIVERSIDAD DE CALDAS Manizales – Caldas

INTRODUCCIÓN

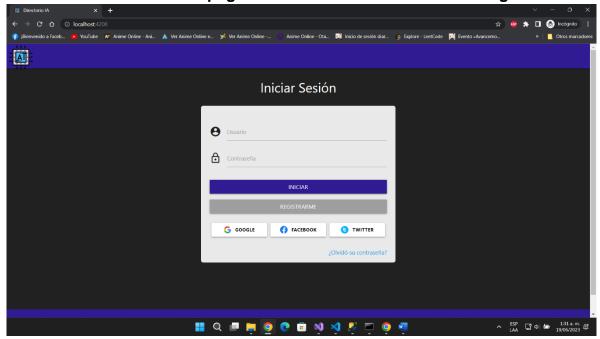
Angular es un framework de desarrollo de aplicaciones web de código abierto desarrollado por Google. Permite crear aplicaciones web de una sola página (SPA) de manera eficiente y estructurada, utilizando HTML, CSS y JavaScript.

Angular utiliza el patrón de arquitectura de diseño Modelo-Vista-Controlador (MVC), donde el modelo representa los datos de la aplicación, la vista define la interfaz de usuario y el controlador maneja la lógica de negocio y la interacción entre el modelo y la vista.

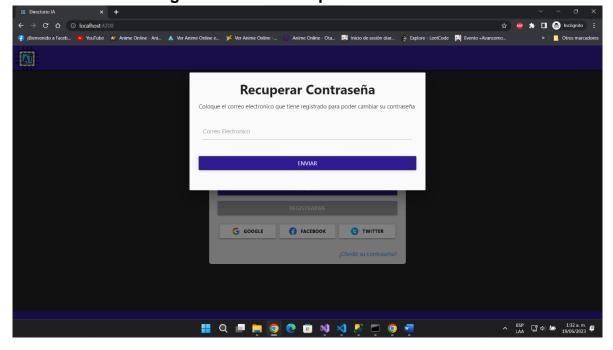
Una de las principales características de Angular es su enfoque en la creación de componentes reutilizables. Los componentes son bloques de construcción de una aplicación Angular y encapsulan tanto la vista como la lógica asociada. Estos componentes pueden ser combinados y anidados para construir interfaces de usuario complejas.

Categorías IA

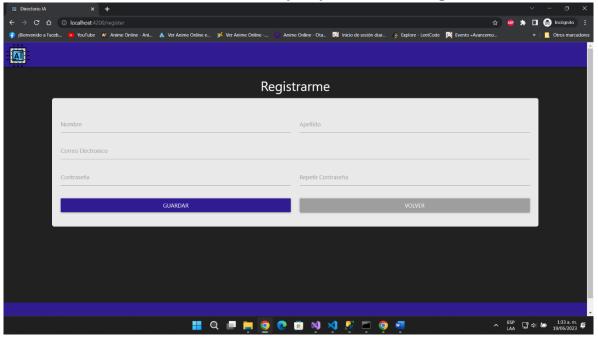
• Esta es la página inicial la cual nos muestra el login



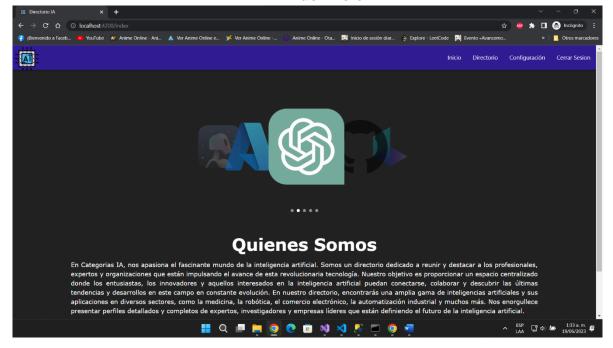
 Al presionar el botón de olvido contraseña nos saldrá esta ventana la cual ingresando el correo podremos reestablecerla



 Al presionar botón de registrarme nos saldrá esta ventana la cual debemos rellenar los campos para hacer el registro



• Cuando nos registremos y hagamos el respectivo login entraremos a la página de inicio

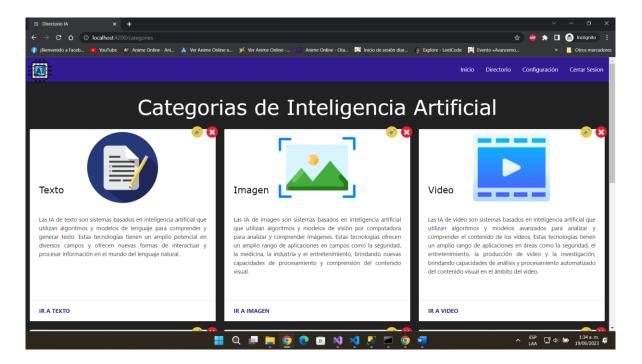


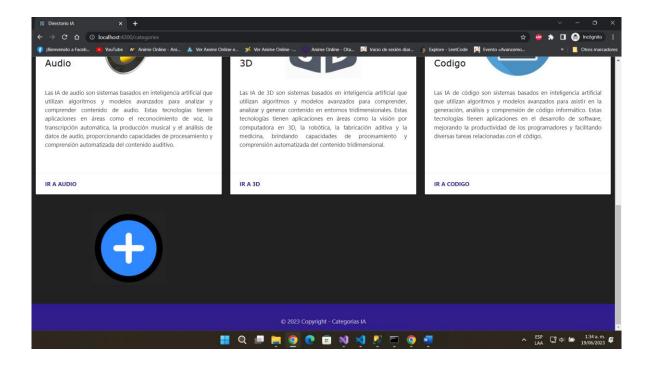
• Si nos encontramos registrados e iniciamos sesión con este correo, nos aparecerá el botón de Configuración, y al presionarlo nos redireccionara a un pagina donde esta toda nuestra información y allí la podremos modificar.



VISTA ADMINISTRADOR

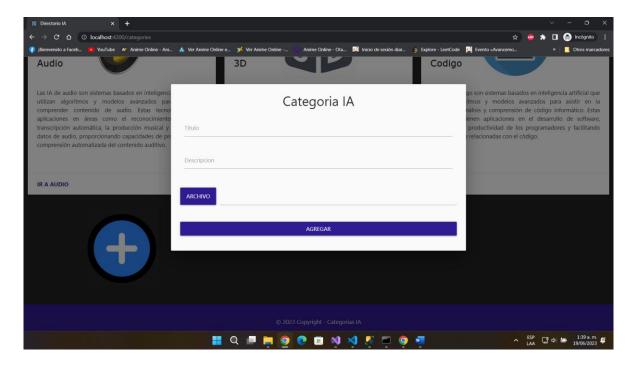
Si Presiona botón de Directorio, aparecerá la página de categorías
Aparecen Botones en cada una de las cards





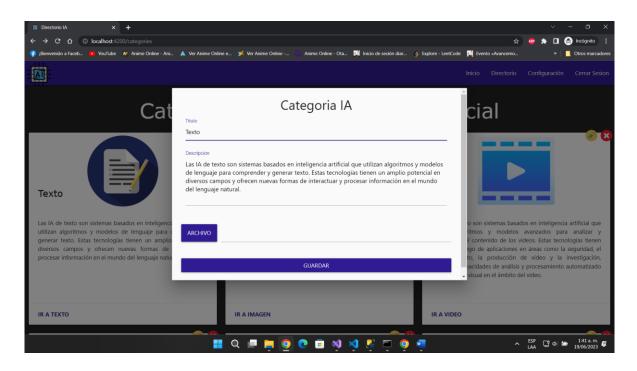
Presionar botón +

• Nos permite ingresar otra categoría IA con su título, descripción y archivo



Presionar botón del lápiz

Nos permite editar la Categoría de lA ya ingresada

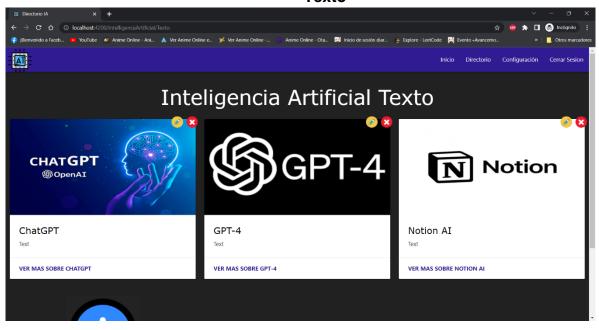


Presionar botón de la x

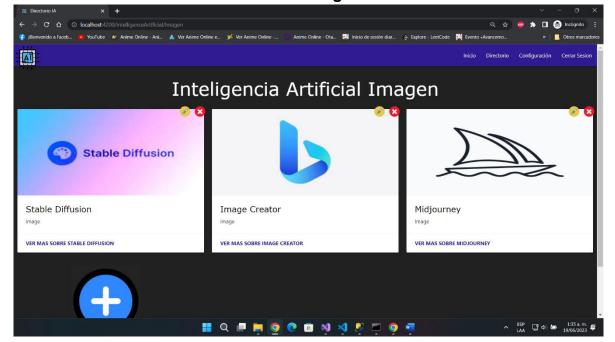
• Este botón nos permite eliminar la IA ya ingresada



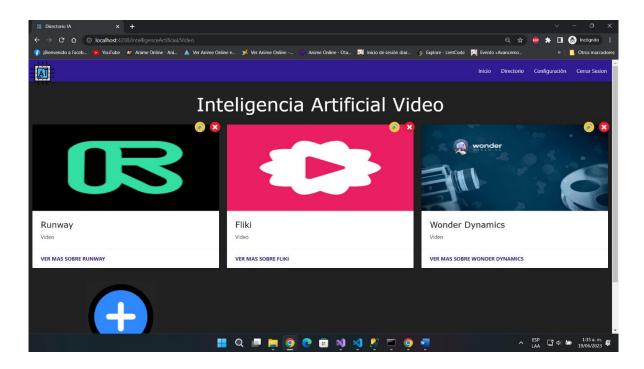
• Si presiona ir a Texto, lo redireccionara a las páginas de Inteligencia Artificial Texto



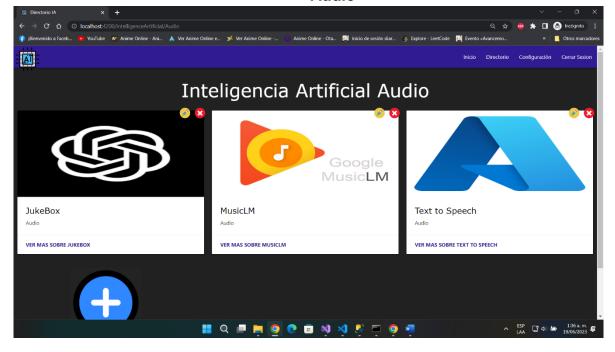
• Si presiona ir a imagen o redireccionara a las páginas de Inteligencia Artificial Imagen



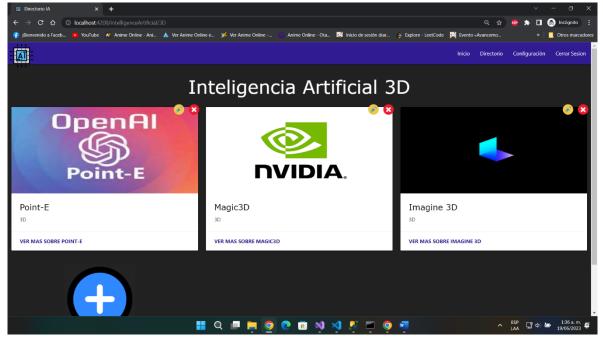
Si presiona ir a video, o redireccionara a las páginas de Inteligencia Artificial
Video



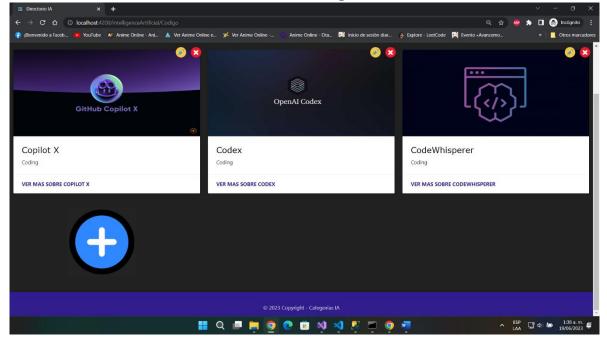
• Si presiona ir a Audio, o redireccionara a las páginas de Inteligencia Artificial Audio



Si presiona ir a 3D, o redireccionara a las páginas de Inteligencia Artificial 3D

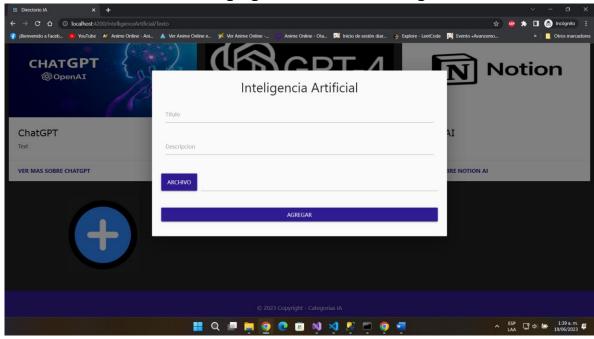


 Si presiona ir a código y lo redireccionara a la página de Inteligencia Artificial Código



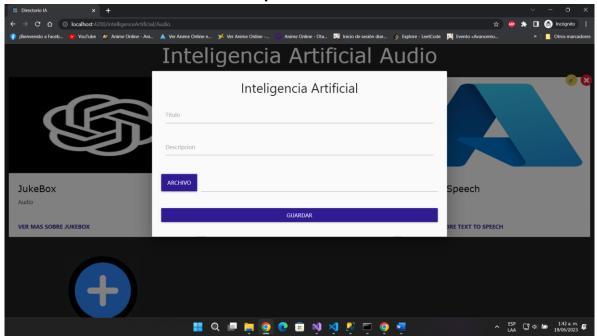
Si presiona botón +

Se agregará otra IA en la categoría



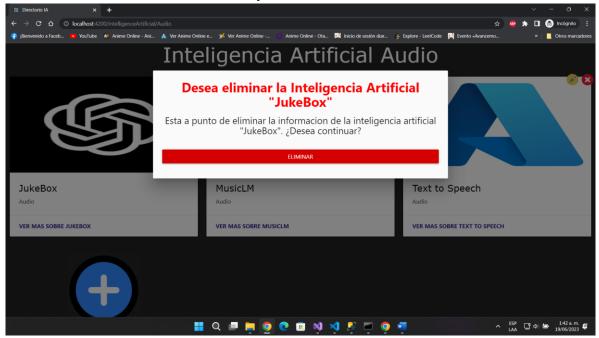
Presionar botón del lápiz

• Se podrá editar esa IA



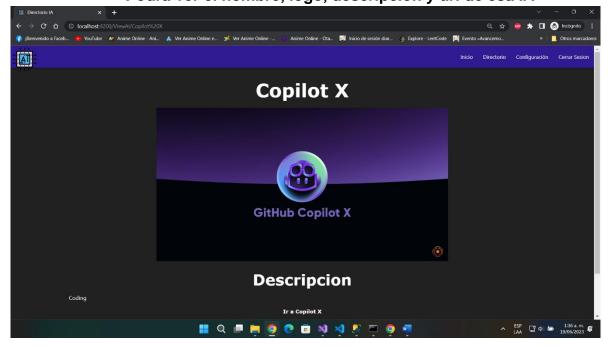
Presionar botón de la x

• Se podrá eliminar esa IA



Se presiona ver más sobre Copilot X

• Podrá ver el nombre, logo, descripción y url de esa IA



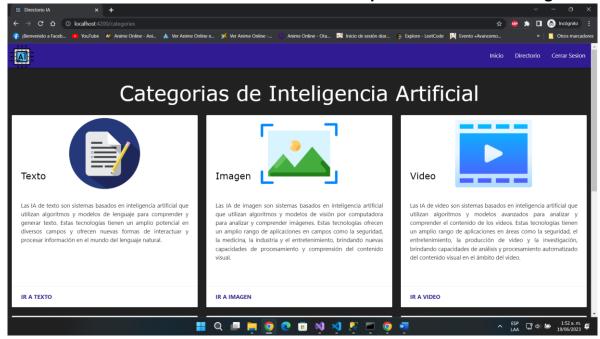
Se presiona ver más sobre Image Creator X

• Podrá ver el nombre, logo, descripción y url de esa IA

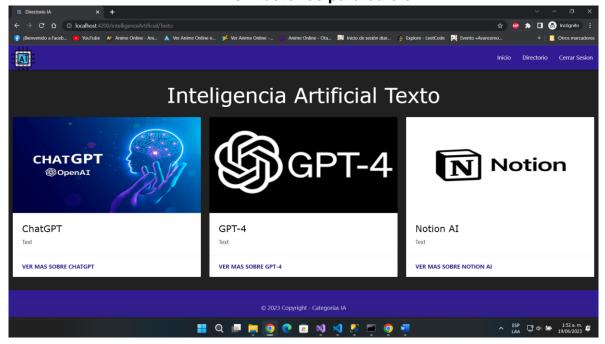


VISTA USUARIO

 Al Presionar botón de Directorio, aparecerá la página de categorías y como se ve en las cards estas no tienen los botones para editar dichas categorías.



 Si presiona ir a Texto aparecerán las inteligencias artificiales de esta categoría sin botones para edición



Si presiona ver más sobre ChatGPT

Podrá ver el nombre, logo, descripción y url de esa IA

