

RETO SENASOFT 2022

El reto consiste en desarrollar un Juego Web denominado Siigo Match Battle, el cual se desarrolla con 4 paquetes de 8 de cartas, y en el que pueden participar de 2 a 7 jugadores, las cartas van a tener plasmadas diferentes modelos (Ej: Aviones, Vehículos, Camiones) con su imagen y especificaciones técnicas y cada carta se marca con números seguidos de letras de la A a la H conformando cuartetos. (Ej: 1C, 2C, 3C, 4C). Algunos ejemplos serían:

1A



Ferrari- 2022

Cilindraje	1497 CC
Cilindros	6
Potencia	800 HP
Revoluciones / Min	11200
Peso	569 Kg


2A



Red Bull- 2022

Cilindraje	1197 CC
Cilindros	8
Potencia	760 HP
Revoluciones / Min	12120
Peso	409 Kg

4A



Mercedes- 2022

Cilindraje	1697 CC
Cilindros	8
Potencia	1110 HP
Revoluciones / Min	12216
Peso	434 Kg

OBJETIVO DEL JUEGO

Acumular el mayor número de cartas mediante la comparación de diferentes características de los modelos.

REGLAS DEL JUEGO

Un usuario crea una partida, la cual le arroja un número hexadecimal clave de la partida, los demás jugadores, usan este código para completar el cupo de juego. Una vez se conecten al sistema, más de 2 usuarios, el administrador puede decidir iniciar la partida, si se conectan 7 jugadores la partida inicia de manera automática, apenas el séptimo jugador se conecte.



El sistema reparte todas las cartas posibles y selecciona de manera aleatoria las cartas sobrantes, cada jugador las recibe como una pila, de tal forma que solamente él podrá ver la primera carta de su paquete. Esta será la carta en juego para cada uno.

Inicia el juego quien tenga la carta marcada como 1A, en caso de que no se tenga en juego dicha carta sigue en su orden quien tenga las 1B, o 1C o 1D ó 2A y así sucesivamente, continua el Jugador en el orden en el que se conectaron al sistema.

Para ejecutar una ronda, el jugador que tiene el turno escoge una característica técnica del modelo (por ej.: cilindraje) y ubica la carta en la zona de juego para que los demás jugadores la vean y luego en orden cada jugador, van colocando su propia carta de juego (la de encima), gana quien tenga el número más alto de la característica seleccionada y puede tomar las cartas de sus contrincantes, en caso de empate se dejan las cartas sobre la mesa e inicia una nueva ronda.

Cada ronda de juego la continúa el ganador de la ronda anterior, seleccionando la característica de su elección, el juego termina cuando un jugador, se queda con todas las cartas, o en caso de superar 1 hora de juego, gana quien tenga más cartas en su poder, si persiste el número de cartas se declara empate del juego.