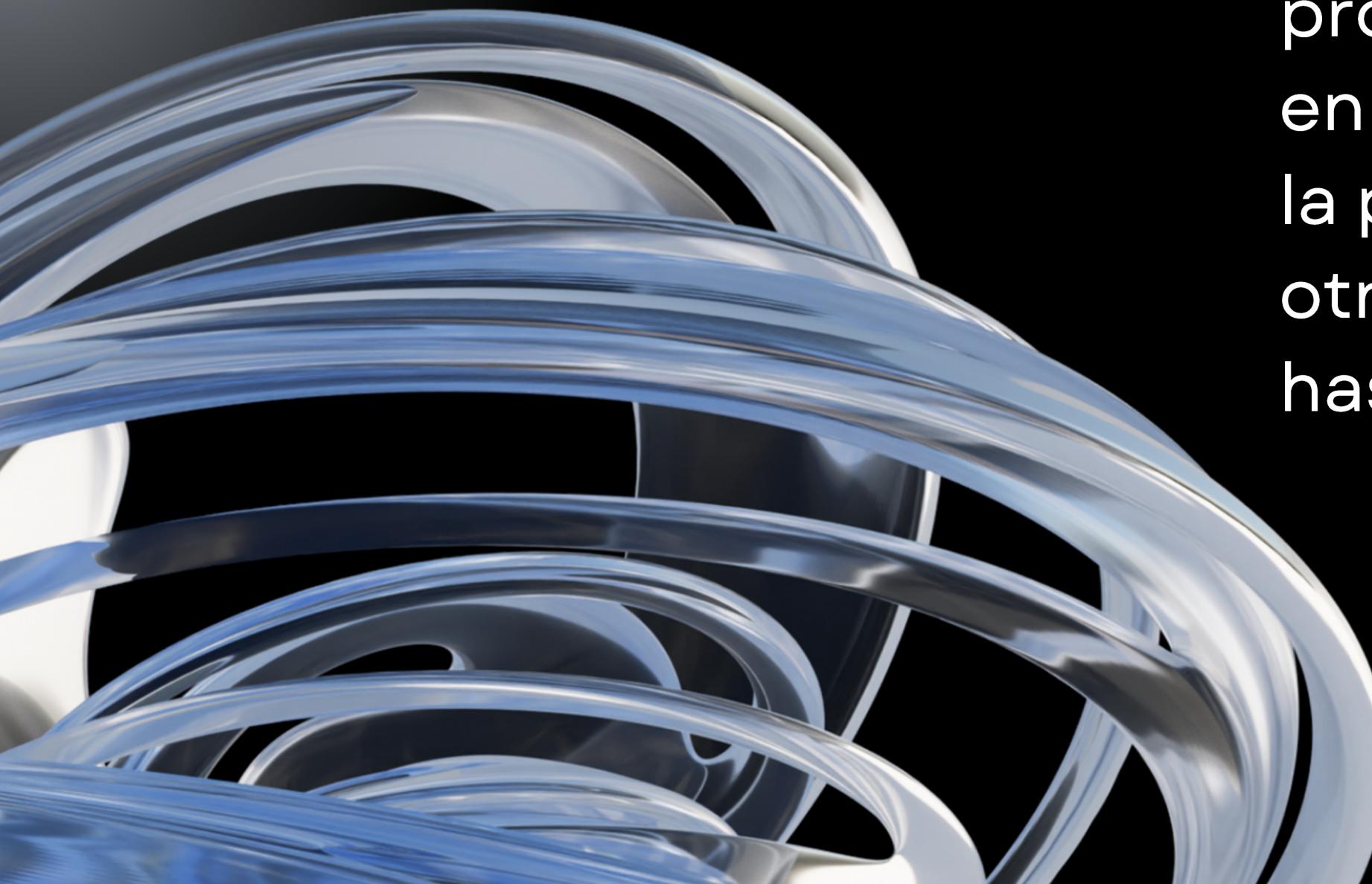


# CADENA DE RESPONSABILIDAD

JHON CAMILO SUAZA SANCHEZ

# ¿EL QUE ES?



Vamos a imaginar que tienes un problema y vas preguntando de persona en persona si alguien lo puede ayudar. Si la primera persona no puede, le dice a otra persona y si no, al siguiente, y así hasta que alguien lo pueda resolver.

# ¿PARA QUE SIRVE?

Sirve para organizar trabajos, tareas o reglas de forma ordenada y flexible. Por ejemplo:

- Revisar si un usuario escribió bien su contraseña.
- Validar documentos paso por paso.

# EJEMPLO DE LA VIDA REAL

Se va a suponer que tienes que revisar un formulario de inscripción y hay 3 pasos:

- Ver si el nombre está completo.
- Ver si el correo es válido.
- Ver si la edad es mayor a 18.

Cada verificación se hace por persona diferente. Si el primero aprueba, pasa al segundo. Si uno encuentra un error, la cadena se detiene y dice que está mal.

# ANTIPATRON

- Es malo cuando hace una cadena demasiado larga que se vuelve difícil de entender.
- Lo usan en problemas simples donde un if-else era suficiente.
- Nadie sabe quién está resolviendo el problema.

# PATRON

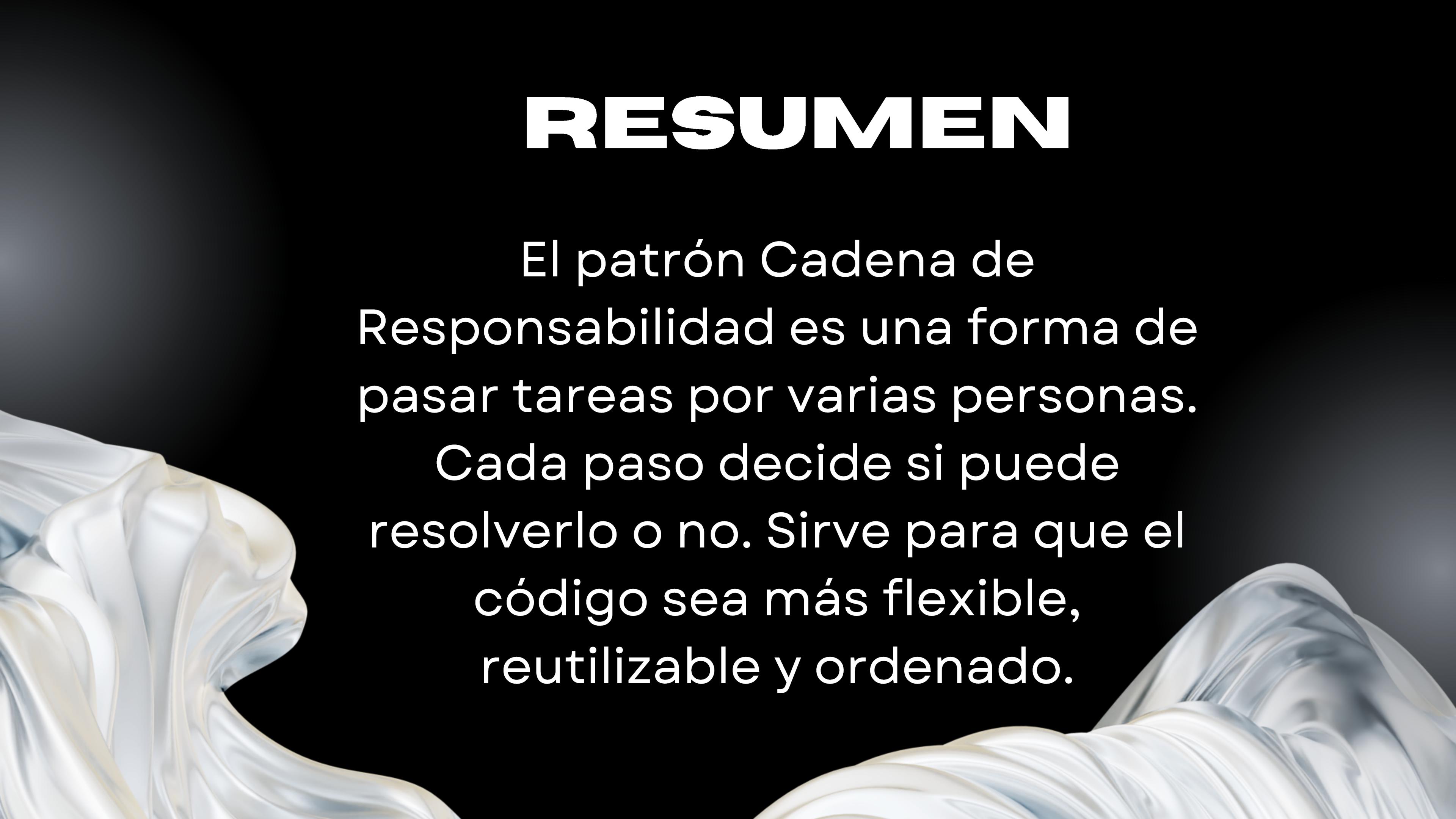
- Código más organizado.
- Puede revisar y extender los pasos fácilmente.
- Se ve la lógica de cada parte sin mezclar todo.

# CUIDADO

Por eso, si lo usas cuando no lo necesitas, puede complicar el código y ahí es donde se forman los antipatrones (mal uso del patrón).

# RESUMEN

El patrón Cadena de Responsabilidad es una forma de pasar tareas por varias personas. Cada paso decide si puede resolverlo o no. Sirve para que el código sea más flexible, reutilizable y ordenado.



The background features abstract, flowing white lines on a black surface, resembling liquid or smoke.

**THANK  
YOU**