

## Enunciado Proyecto

### Programación Web I 2019-2

Un sitio interactivo, desea entretener a sus usuarios en su sitio web, y para interactuar con ellos desea implementar un juego de horóscopo/predicción conocido como “**Pedro Responde**” dentro de su sistema y así incentivar a los usuarios para que pasen más tiempo en su Web. Para este propósito, se ve la posibilidad de contar con la ayuda de dos Ingenieros en Sistemas, que puedan resolver dicho sistema, teniendo en cuenta que:

- Se debe permitir registrar información referente a un “Medium” que es quien realiza las preguntas y un Cliente que solicita la conexión con el vidente (*Cédula, nombres, apellidos, fecha de nacimiento, correo electrónico, nombre de usuario, clave*). Validando que:
  - Cédula, debe contener sólo números. La longitud mínima debe ser 7 y máxima de 11.
  - Nombres y apellidos, sólo admitir letras y espacios.
  - Fecha de nacimiento, validar que la fecha elegida sea de alguien mayor a 18 años.
  - Correo electrónico es válido.
  - Nombre de usuario sea alfanumérico.
  - Clave, debe tener entre 5 y 8 caracteres. Debe contener al menos: 1 mayúscula, 1 minúscula, 1 numérico y 1 caracter especial ( \*, \$, ó ?).
  - Para jugar se deben tener registrados a ambos actores.
- Después de haber registrado la información anterior, se puede acceder al juego, que básicamente contiene entrada de 2 campos: Solicitud y Pregunta.
- El jugador Medium es quien controla en todo momento el juego y en la solicitud podrá ingresar (de manera camuflada) la respuesta que dará “**Pedro Responde**”, ya en el campo Pregunta puede escribir de forma normal lo que el usuario desea saber.
- Añadir al juego un poco de ayudas para que se sepan las condiciones.

Se debe entonces realizar un sistema que ayude al proceso anterior del sitio interactivo, haciendo uso de: HTML, CSS, Javascript, jQuery, Materialize, utilizando toda clase de estructuras de control necesarias (Condicionales y Bucles), Arreglos. Hacer todos los diseños lo mejor posible a la vista del usuario (Usabilidad) y de acuerdo a la temática (Juego de Tarot).

Los parámetros para evaluar son:

- Trabajar el proyecto en Parejas (o en su defecto de manera individual).

- Documentación (15%): Presentación sobre qué se ha usado para resolver el proyecto, documento funcional del programa (manual de usuario).
- Funcionamiento del aplicativo (35%): Debe estar cada persona presente a la hora de entrega. Se califica de acuerdo a lo que entreguen vs. requerimientos.
- Sustentación (50%): Se califica presencialmente, según un requerimiento adicional que se solicite.
- Fecha de entrega: 21/10/2019.

## Pedro Responde

¡Pedro tiene la respuesta a cualquier pregunta!

Puedes hacerle a Pedro cualquier tipo de pregunta.

Sin embargo, antes de preguntar debes expresar una solicitud.

Si ninguna respuesta te gusta, puedes intentar de nuevo.

1 ¿Cómo puedo hacer una solicitud?

Empiezas por escribir.

Pedro por favor responde

O escribes:

2 Pedro por favor respóndeme


Para continuar pulse [Intro]

3 ¿Cómo puedo hacer una pregunta?

Pedro puede responder cualquier pregunta.

Por favor use lenguaje apropiado.

Termina la frase con [Intro]



Solicitud

Pregunta [Limpiar]

Ilustración 1 Muestra de juego

**Muchos éxitos!**