

TALLER UNIDAD 4 FINAL

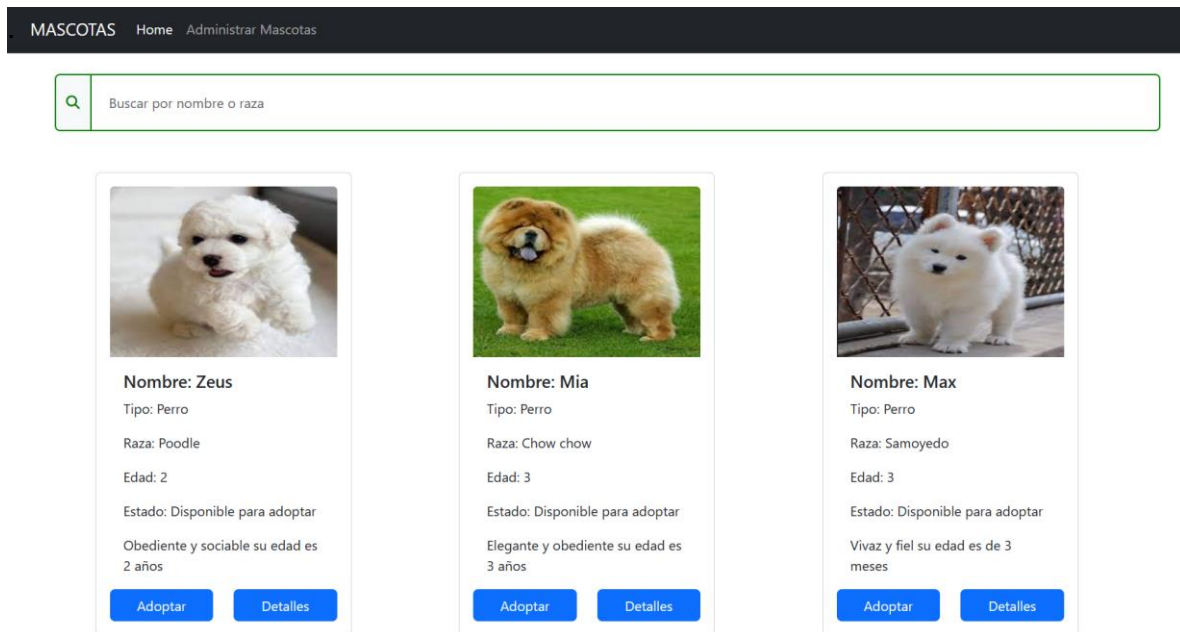
PRESENTADO POR  
JHON JAIRO CORAL

PRESENTADO A  
ING. VICENTE AUX

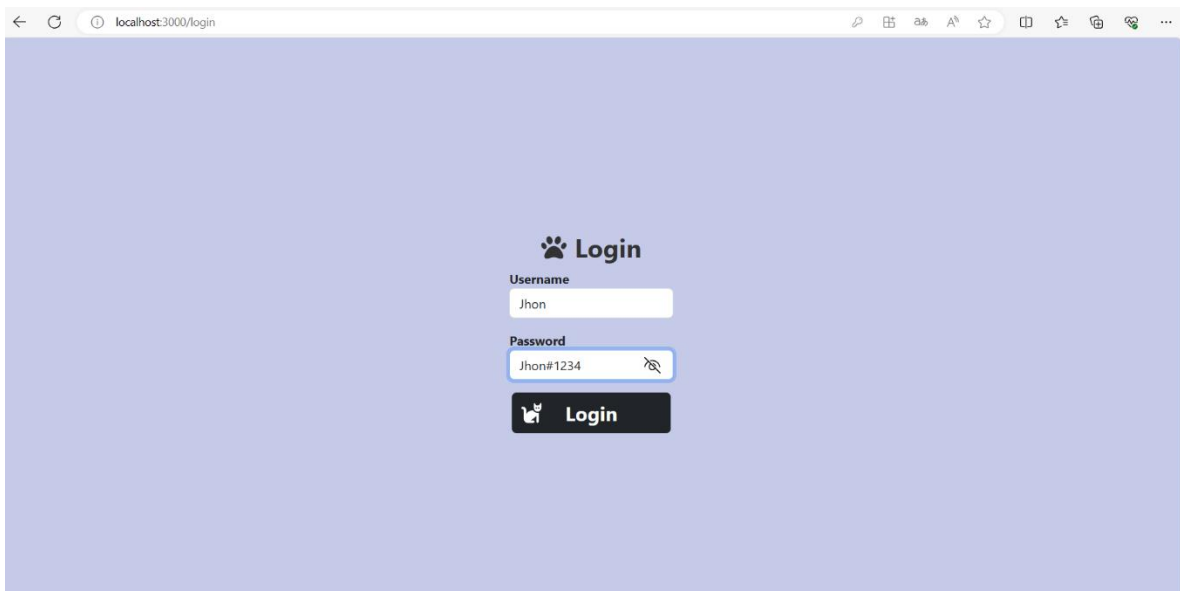
UNIVERSIDAD DE NARIÑO  
INGENIERÍA DE SISTEMAS  
DIPLOMADO DE ACTUALIZACIÓN EN NUEVAS TECNOLOGÍAS PARA EL  
DESARROLLO DE SOFTWARE 2023

## DESARROLLO

Este taller final si bien es agregar una búsqueda mediante una barra en el inicio el cual permitirá buscar a las mascotas por su nombre o raza que se realiza dentro de los components con el fin de llevar a cabo dicha búsqueda para optimizar el funcionamiento y se debe permitir autenticar al administrador del sitio para editar o eliminar mascotas esto se lo hará mediante un login, donde el administrador se le asignará un usuario y una contraseña, todo esto se evidenciará en el proyecto y mediante pantallazos.



Se realiza dentro de components un archivo llamado login.js donde se realiza la programación para que pueda haber el logeo, se hace las respectivas funcionalidades y el diseño.



#	NOMBRE	TIPO	RAZA	EDAD	ESTADO	EDITAR	ELIMINAR
15	Zeus	Perro	Poodle	2	Disponible para adoptar		
16	Mia	Perro	Chow chow	3	Disponible para adoptar		
18	Max	Perro	Samoyedo	3	Disponible para adoptar		
24	Minina	Gato	Persa	2	Disponible para adoptar		
25	Orion	Gato	British Shorthair	5	Disponible para adoptar		
26	Vainilla	Gato	Maine coon	4	Disponible para adoptar		

Aquí se puede observar que los usuarios podrán observar los detalles de las mascotas y adoptarlas mediante una solicitud, por otra parte no podrán acceder a la pestaña de administrar mascotas ya que este tendrá un login, el cual se le asignará solo al administrador para que pueda entrar a la pestaña donde podrá agregar, editar y eliminar las mascotas de la base de datos.

También quisiera expresar mi sincero agradecimiento a nuestro docente el Ing. Vicente Aux por su invaluable dedicación y enseñanzas durante este lapso de tiempo. Su compromiso y vocación hicieron que mi experiencia de aprendizaje fuera excepcional. ¡Muchísimas gracias!