

TALLER COMPUTACIÓN GRÁFICA

Este taller se podrá realizar en parejas.

Ejercicio 1

Desarrolle.

Parte a)

- Dibujar un triángulo con sus vértices en las coordenadas $(-1.5, 1, -6)$, $(-2.5, -1, -6)$ y $(-0.5, -1, -6)$.
- Dibujar un cuadrilátero con sus vértices en las coordenadas $(0.5, 1, -6)$, $(2.5, 1, -6)$, $(2.5, -1, -6)$ y $(0.5, -1, -6)$.

Parte b)

- Hacer una traslación de $(-1.5, 0, -6)$
- Dibujar un triángulo con sus vértices en las coordenadas $(0, 1, 0)$, $(-1, -1, 0)$ y $(1, -1, 0)$
- Hacer una traslación de $(3, 0, 0)$
- Dibujar un cuadrilátero con sus vértices en las coordenadas $(-1, 1, 0)$, $(1, 1, 0)$, $(1, -1, 0)$ y $(-1, -1, 0)$.

Ejercicio 2:

Basado en el Ejercicio 1, genere un triángulo cuyos vértices son de color Rojo, Verde y Azul, y un cuadrilátero de color Cian. Presionando la tecla F11 tiene que cambiar entre modo Ventana y Pantalla Completa.

Notas: cuando se cambia de modo hay que volver a asignar los valores correctos de la matriz de proyección.