EJERCICIO PRÁCTICO DE JENKINS

Instalar y configurar Jenkins

Actividad 1

Tomando como base el repositorio https://github.com/vero0311/calculator

- 1. Crear un job que haga lo siguiente:
- 1.1. Descargue el proyecto de la rama master
- 1.2. Compile el proyecto
- 1.3. Genere el archivo .jar del proyecto
- 2. Crear un segundo job que haga lo siguiente:
- 2.1 Tomar la build creada en el anterior job (En este deben de estar ubicados en la carpeta donde se generó la build)
- $2.2 \ ejecutar \ el \ comando \ \texttt{java-jar} \ \ \texttt{NOMBRE_DEL_ARCHIVO.jar} \ usando \ la \ build \ generada.$

Para cada actividad, crear un documento PDF donde van a adjuntar los pantallazos en los cuales de forma clara se aprecien los pasos realizados para crear los jobs y el log de los resultados finales (console output).

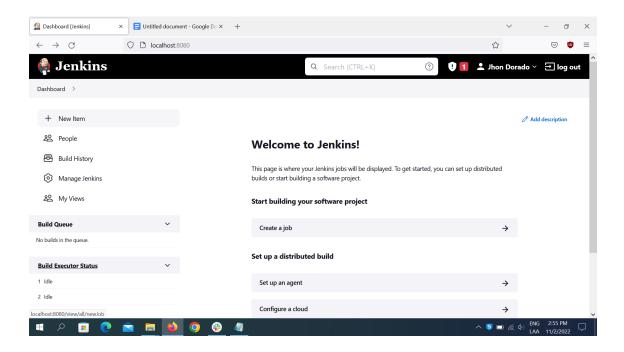
En Github crear un repositorio llamado CI-CD, donde van a subir los dos archivos en formato PDF

Mandar un correo electrónico donde indiques el link del repositorio a veronica.restrepo@globant.com con el siguiente formato [CI][Nombre_Apellido] - Entregable Jenkins

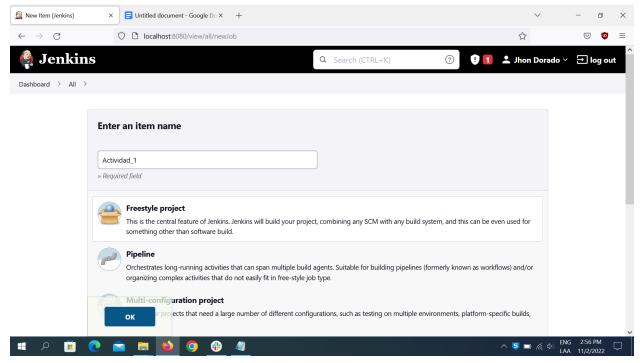
Solución

Actividad 1

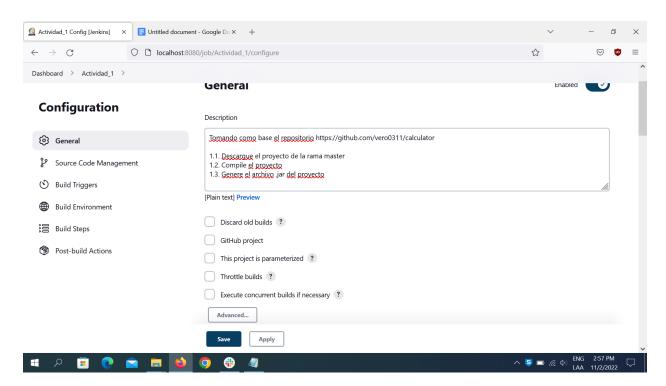
Paso 1: Hacemos click en new item



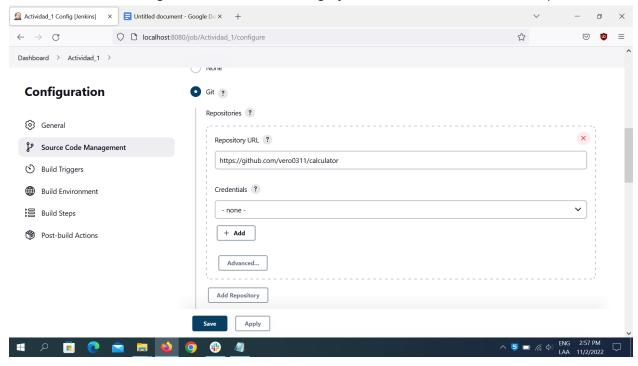
Paso 2: Escribimos el nombre del jpb, luego elegimos Freestyle project y luego ok



Paso 3: Escribimos la descripción del job.

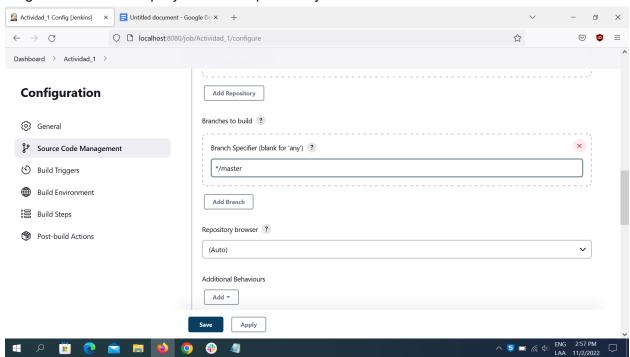


Paso 5: En source code management seleccionamos git y escribimos la dirección del repositorio.

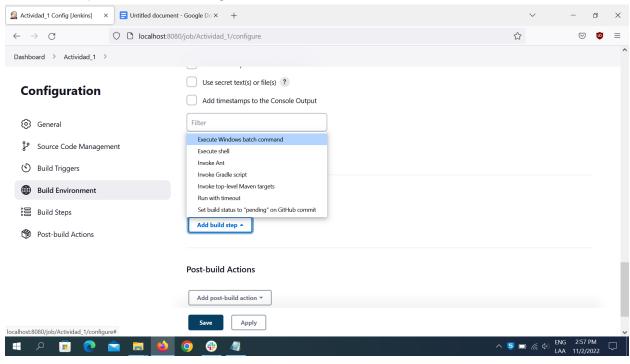


Paso 6:

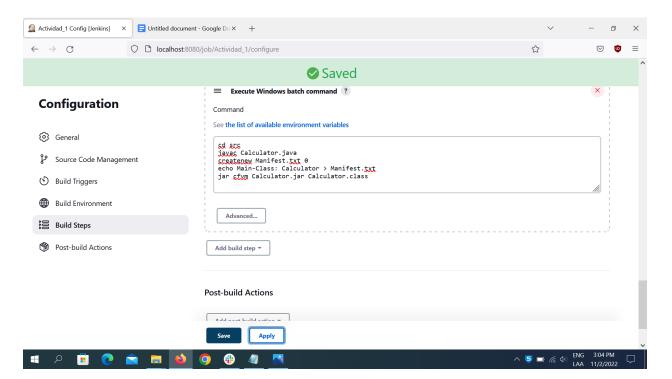
Elegimos la rama del proyecto en la que trabajaremos



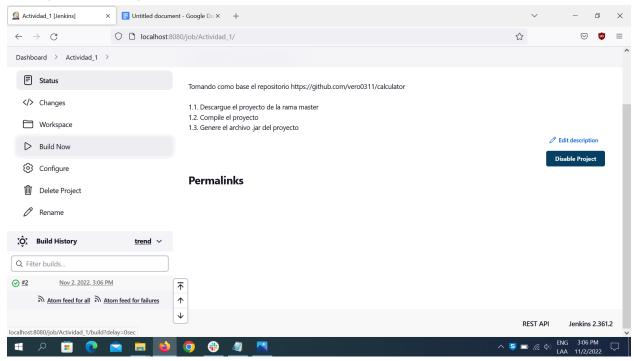
Paso 6: En Build Steps build actions elegimos la consola de windows



Paso 7: Escribimos el código que queremos ejecutar

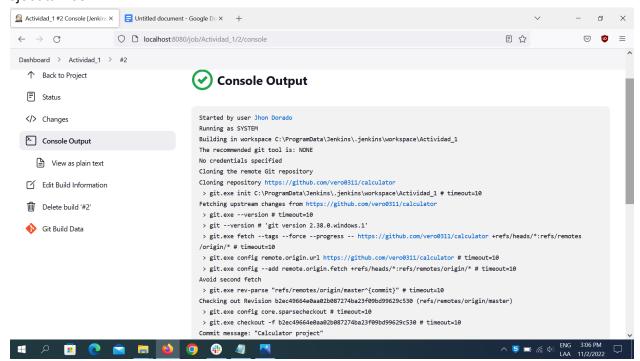


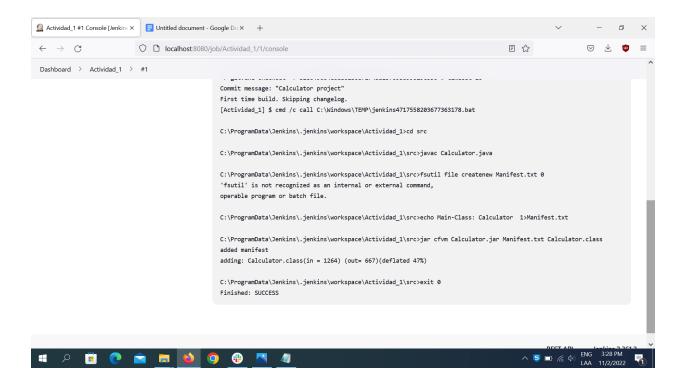
Paso 8: Hacemos click en la build que se generó en la parte inferior izquierda, este tiene un check verde para indicar que fue exitosa



Paso 9:

Hacemos click en la opción console output para ver el resultado de los comandos que ejecutamos





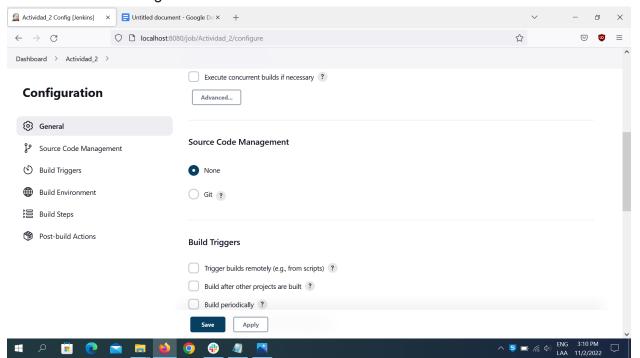
Actividad 2

Paso 1:

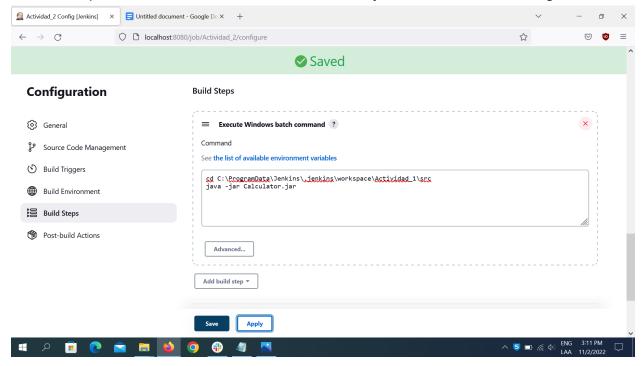
Repetimos los pasos 1 - 4 de la actividad 1

Paso 2:

En source code management seleccionamos none



Paso 3: En build steps seleccionamos la consola de windows y escribimos nuestro código



Paso 4:

Ejecutamos la build y luego vamos a console output para ver el resultado de la ejecución de nuestro jar

