

# INTEGRACIÓN NUMÉRICA

# Contenido

## 1 Preliminares

- Introducción
- Definiciones
- Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes

## 2 Las Reglas compuestas del trapecio y de Simpson

- Regla compuesta del trapecio
- Regla compuesta de Simpson

# Contenido

## 1 Preliminares

- Introducción
- Definiciones
- Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes

## 2 Las Reglas compuestas del trapecio y de Simpson

- Regla compuesta del trapecio
- Regla compuesta de Simpson

# Introducción

- Herramienta que se usa en la ciencia y la ingeniería para obtener valores aproximados de las integrales definidas que no pueden calcularse analíticamente.
- Las fórmulas de integración numérica se usarán para construir los métodos de predicción y corrección utilizados en la resolución numérica de ecuaciones diferenciales.
- El objetivo es aproximar la integral definida de una función  $f(x)$  en un intervalo  $[a, b]$  evaluando  $f(x)$  en un número finito de puntos.

# Introducción

- Herramienta que se usa en la ciencia y la ingeniería para obtener valores aproximados de las integrales definidas que no pueden calcularse analíticamente.
- Las fórmulas de integración numérica se usarán para construir los métodos de predicción y corrección utilizados en la resolución numérica de ecuaciones diferenciales.
- El objetivo es aproximar la integral definida de una función  $f(x)$  en un intervalo  $[a, b]$  evaluando  $f(x)$  en un número finito de puntos.

# Introducción

- Herramienta que se usa en la ciencia y la ingeniería para obtener valores aproximados de las integrales definidas que no pueden calcularse analíticamente.
- Las fórmulas de integración numérica se usarán para construir los métodos de predicción y corrección utilizados en la resolución numérica de ecuaciones diferenciales.
- El objetivo es aproximar la integral definida de una función  $f(x)$  en un intervalo  $[a, b]$  evaluando  $f(x)$  en un número finito de puntos.

# Contenido

## 1 Preliminares

- Introducción
- **Definiciones**
- Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes

## 2 Las Reglas compuestas del trapecio y de Simpson

- Regla compuesta del trapecio
- Regla compuesta de Simpson

# Definiciones

## Definición

Sean  $a = x_0 < x_1 < \dots < x_M = b$ . Una fórmula del tipo

$$Q[f] = \sum_{k=0}^M w_k f(x_k) = w_0 f(x_0) + w_1 f(x_1) + \dots + w_M f(x_M)$$



# Definiciones

de manera que

$$\int_a^b f(x)dx = Q[f] + E[f]$$

se llama fórmula de *Integración Numérica* o de *Cuadratura*;  $E[f]$  se llama *Error de truncamiento* de la fórmula; los valores  $\{x_k\}_{k=0}^M$  se llaman *Nodos de integración* o *Nodos de Cuadratura* y los valores  $\{w_k\}_{k=0}^M$  se llaman *pesos* de la fórmula.

# Contenido

## 1 Preliminares

- Introducción
- Definiciones
- Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes

## 2 Las Reglas compuestas del trapecio y de Simpson

- Regla compuesta del trapecio
- Regla compuesta de Simpson

# Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes

## Teorema: Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes

Sean  $x_k = x_0 + kh$  ( $k = 0, 1, \dots, M$ ) nodos equiespaciados y sea  $f_k = f(x_k)$  para  $k = 0, 1, \dots, M$ . Las cuatro primeras fórmulas cerradas de Newton-Cotes son:

$$\int_{x_0}^{x_1} f(x) dx \approx \frac{h}{2}(f_0 + f_1) \quad (\text{Regla del Trapecio})$$

$$\int_{x_0}^{x_2} f(x) dx \approx \frac{h}{3}(f_0 + 4f_1 + f_2) \quad (\text{Regla de Simpson})$$

$$\int_{x_0}^{x_3} f(x) dx \approx \frac{3h}{8}(f_0 + 3f_1 + 3f_2 + f_3) \quad (\text{Regla } \frac{3}{8} \text{ de Simpson})$$

$$\int_{x_0}^{x_4} f(x) dx \approx \frac{2h}{45}(7f_0 + 32f_1 + 12f_2 + 32f_3 + 7f_4) \quad (\text{Regla de Boole})$$

# Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes

## ***Demostración Regla de Simpson:***

El Polinomio Interpolador de Lagrange  $P_M(x)$  para los nodos  $x_0, x_1, \dots, x_M$  que se usa para aproximar  $f(x)$  es:

$$f(x) \approx P_M(x) = \sum_{k=0}^M f_k L_{M,k}(x),$$

con  $f_k = f(x_k)$  para  $k = 0, 1, \dots, M$ .

# Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes

Así, aproximando la integral de  $f(x)$  por la integral de  $P_M(x)$

$$\begin{aligned}
 \int_{x_0}^{x_M} f(x) dx &\approx \int_{x_0}^{x_M} P_M(x) dx = \int_{x_0}^{x_M} \left( \sum_{k=0}^M f_k L_{M,k}(x) \right) dx \\
 &= \sum_{k=0}^M \left( \int_{x_0}^{x_M} f_k L_{M,k}(x) dx \right) \\
 &= \sum_{k=0}^M \left( \int_{x_0}^{x_M} L_{M,k}(x) dx \right) f_k = \sum_{k=0}^M w_k f_k. \quad (1)
 \end{aligned}$$

# Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes

Se determinan los pesos  $w_k$  para el caso particular  $M = 2$  (Regla de Simpson):

$$P_2(x) = f_0 \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)} + f_1 \frac{(x - x_0)(x - x_2)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)} + f_2 \frac{(x - x_0)(x - x_1)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)}$$

# Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes

De (1):

$$\int_{x_0}^{x_2} f(x) dx \approx f_0 \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)} dx + f_1 \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)} dx + f_2 \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)} dx. \quad (2)$$

- Cambio de variable:  $x = x_0 + ht \Rightarrow dx = h dt$
- Nuevos límites: 
$$\begin{aligned} x = x_0 &\Rightarrow ht = x_0 - x_0 = 0 \Rightarrow t = 0 \\ x = x_2 &\Rightarrow ht = x_2 - x_0 = 2h \Rightarrow t = 2 \end{aligned}$$
- Como los nodos  $x_k = x_0 + kh$  están equiespaciados, podemos escribir  $x_k - x_j = (k-j)h$  y  $x - x_k = h(t-k)$

# Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes

De (1):

$$\int_{x_0}^{x_2} f(x) dx \approx f_0 \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)} dx + f_1 \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)} dx + f_2 \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)} dx. \quad (2)$$

- Cambio de variable:  $x = x_0 + ht \Rightarrow dx = h dt$
- Nuevos límites:
 
$$\begin{aligned} x = x_0 &\Rightarrow ht = x_0 - x_0 = 0 \Rightarrow t = 0 \\ x = x_2 &\Rightarrow ht = x_2 - x_0 = 2h \Rightarrow t = 2 \end{aligned}$$
- Como los nodos  $x_k = x_0 + kh$  están equiespaciados, podemos escribir  $x_k - x_j = (k-j)h$  y  $x - x_k = h(t-k)$



# Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes

De (1):

$$\int_{x_0}^{x_2} f(x) dx \approx f_0 \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)} dx + f_1 \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)} dx + f_2 \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)} dx. \quad (2)$$

- Cambio de variable:  $x = x_0 + ht \Rightarrow dx = h dt$
- Nuevos límites:  $x = x_0 \Rightarrow ht = x_0 - x_0 = 0 \Rightarrow t = 0$   
 $x = x_2 \Rightarrow ht = x_2 - x_0 = 2h \Rightarrow t = 2$
- Como los nodos  $x_k = x_0 + kh$  están equiespaciados, podemos escribir  $x_k - x_j = (k-j)h$  y  $x - x_k = h(t-k)$

# Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes

De (1):

$$\int_{x_0}^{x_2} f(x) dx \approx f_0 \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)} dx + f_1 \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)} dx + f_2 \int_{x_0}^{x_2} \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)} dx. \quad (2)$$

- Cambio de variable:  $x = x_0 + ht \Rightarrow dx = h dt$
- Nuevos límites:  $x = x_0 \Rightarrow ht = x_0 - x_0 = 0 \Rightarrow t = 0$   
 $x = x_2 \Rightarrow ht = x_2 - x_0 = 2h \Rightarrow t = 2$
- Como los nodos  $x_k = x_0 + kh$  están equiespaciados, podemos escribir  $x_k - x_j = (k-j)h$  y  $x - x_k = h(t-k)$

# Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes

(2) se escribe entonces:

$$\begin{aligned}
 \int_{x_0}^{x_2} f(x) dx &\approx f_0 \int_0^2 \frac{h(t-1)h(t-2)}{(-h)(-2h)} h dt + f_1 \int_0^2 \frac{h(t-0)h(t-2)}{(h)(-h)} h dt + f_2 \int_0^2 \frac{h(t-0)h(t-1)}{(2h)(h)} h dt \\
 &= f_0 \frac{h}{2} \int_0^2 (t^2 - 3t + 2) dt - f_1 h \int_0^2 (t^2 - 2t) dt + f_2 \frac{h}{2} \int_0^2 (t^2 - t) dt \\
 &= f_0 \frac{h}{2} \left[ \frac{t^3}{3} - \frac{3t^2}{2} + 2t \right]_{t=0}^{t=2} - f_1 h \left[ \frac{t^3}{3} - \frac{2t^2}{2} \right]_{t=0}^{t=2} + f_2 \frac{h}{2} \left[ \frac{t^3}{3} - \frac{t^2}{2} \right]_{t=0}^{t=2} \\
 &= f_0 \frac{h}{2} \left( \frac{8}{3} - \frac{12}{2} + 4 \right) - f_1 h \left( \frac{8}{3} - 4 \right) + f_2 \frac{h}{2} \left( \frac{8}{3} - 2 \right) \\
 &= \frac{h}{3} (f_0 + 4f_1 + f_2)
 \end{aligned}$$

# Contenido

- 1 Preliminares
  - Introducción
  - Definiciones
  - Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes
- 2 Las Reglas compuestas del trapecio y de Simpson
  - Regla compuesta del trapecio
  - Regla compuesta de Simpson

# Regla compuesta del trapecio

## Teorema: *Regla compuesta del trapecio*

Supongamos que se divide el intervalo  $[a, b]$  en  $M$  subintervalos  $[x_k, x_{k+1}]$  de ancho común  $h = \frac{(b-a)}{M}$  mediante una partición cuyos nodos  $x_k = a + kh$ , para  $k = 0, 1, \dots, M$ , están equiespaciados.

# Regla compuesta del trapecio

*La Regla compuesta del trapecio con  $M$  subintervalos se expresa así:*

$$T(f, h) = \frac{h}{2} \sum_{k=1}^M (f(x_{k-1}) + f(x_k))$$

*o bien*

$$T(f, h) = \frac{h}{2} (f_0 + 2f_1 + 2f_2 + 2f_3 + \dots + 2f_{M-2} + 2f_{M-1} + f_M)$$

*o bien*

$$T(f, h) = \frac{h}{2} (f(a) + f(b)) + h \sum_{k=1}^{M-1} f(x_k).$$

# Regla compuesta del trapecio

Este valor es una aproximación a la integral de  $f(x)$  en  $[a, b]$ :

$$\int_a^b f(x) dx \approx T(f, h).$$

# Regla compuesta del trapecio

## ***Demostración:***

Aplicando la Regla del trapecio sobre cada intervalo  $[x_{k-1}, x_k]$  y usando la propiedad de aditividad de la integración, obtenemos:

$$\int_a^b f(x)dx = \sum_{k=1}^M \int_{x_{k-1}}^{x_k} f(x)dx \approx \sum_{k=1}^M \frac{h}{2} (f(x_{k-1}) + f(x_k)) = \frac{h}{2} \sum_{k=1}^M (f(x_{k-1}) + f(x_k))$$



# Contenido

- 1 Preliminares
  - Introducción
  - Definiciones
  - Fórmulas de Cuadratura de Newton-Cotes
- 2 Las Reglas compuestas del trapecio y de Simpson
  - Regla compuesta del trapecio
  - Regla compuesta de Simpson

# Regla compuesta de Simpson

## Teorema: *Regla compuesta de Simpson*

Supongamos que se divide  $[a, b]$  en  $2M$  subintervalos  $[x_k, x_{k+1}]$  del mismo ancho  $x_k = \frac{(b-a)}{2M}$  mediante una partición de nodos equiespaciados  $x_k = a + kh$ , para  $k = 0, 1, \dots, 2M$ .

# Regla compuesta de Simpson

La *Regla compuesta de Simpson* con  $2M$  subintervalos se puede expresar así:

$$S(f, h) = \frac{h}{3} \sum_{k=1}^M (f(x_{2k-2}) + 4f(x_{2k-1}) + f(x_{2k}))$$

o bien

$$S(f, h) = \frac{h}{3} (f_0 + 4f_1 + 2f_2 + 4f_3 + \dots + 2f_{2M-2} + 4f_{2M-1} + f_{2M})$$

o bien

$$S(f, h) = \frac{h}{3} (f(a) + f(b)) + \frac{2h}{3} \sum_{k=1}^{M-1} f(x_{2k}) + \frac{4h}{3} \sum_{k=1}^M f(x_{2k-1}).$$

# Regla compuesta de Simpson

Este valor es una aproximación a la integral de  $f(x)$  en  $[a, b]$ :

$$\int_a^b f(x)dx \approx S(f, h).$$

# Regla compuesta de Simpson

## ***Demostración:***

Aplicando la regla de Simpson sobre cada  $[x_{2k-2}, x_{2k}]$  y usando la propiedad de aditividad de la integración, obtenemos:

$$\begin{aligned}\int_a^b f(x)dx &= \sum_{k=1}^M \int_{x_{2k-2}}^{x_{2k}} f(x)dx \\ &\approx \sum_{k=1}^M \frac{h}{3} (f(x_{2k-2}) + 4f(x_{2k-1}) + f(x_{2k})) \\ &= \frac{h}{3} \sum_{k=1}^M (f(x_{2k-2}) + 4f(x_{2k-1}) + f(x_{2k})).\end{aligned}$$

# Bibliografía



MATHEWS, John; KURTIS, Fink.  
*Métodos Numéricos con MATLAB.*  
Prentice Hall, 2000.