Características de un dibujo ortogonal

1. no presenta medidas
2. las posiciones de las imágenes deben corresponder al sistema de proyección que se emplea.
3. las vistas ortogonales deben ser presentadas con el mínimo de vistas posibles
4. Procedimiento para representar o proyectar un dibujo ortogonal a partir de un dibujo ilustrativos

* definir el sistema de medición (iso, ansi ect)
* una vez que ya se sabe dónde se va a dibujar va definir la vista principal

criterios para elegir una frontal:

1. el plano que mejor defina el perfil general del objeto
2. frontal: altura, anchura
3. lateral derecha o izquierda: altura, fondo
4. superior: anchura, fondo

* la frontal es la que más cotas tiene
* realizar un esquema en función a la frontal

1. Colocar todas las cotas obedeciendo las siguientes reglas
2. las cotas se colocan entre las vistas
3. siempre se colocan las cotas donde tengan el mejor perfil
4. nunca se debe colocar cotas en perfiles no visibles
5. las cotas de menor tamaño se colocan primero
6. no se deben repetir cotas

Concepto básico para una proyección ortogonal

1. el observador se coloca de manera paralela al plano que desea proyectar

Vista auxiliar

Es una vista auxiliar en el que el plano de proyección no es normal a los planos que conocemos.

Elementos de una vista auxiliar

1. ubicación: las vistas auxiliares se deben mostrar después de las vistas normales
2. las vistas auxiliares nunca se giran
3. las vistas auxiliares siempre deben colocarse un plano de referencia
4. la separación mínima de la vista auxiliar con la vista próxima debe estar en función al número de cotas que exista en estas vistas.

Procedimiento para proyectar una vista auxiliar.

1. Realice todos los pasos del 1 al 4 para proyectar una vista normal
2. Coloque las cotas para ver si se justifican las proyecciones auxiliares
3. Localice a partir de cuál de los planos existentes se puede empezar a proyectar la auxiliar
4. Localice el plano de referencia.

Para dibujar una vista isométrica en autocad ustede tiene que dar los sigueitnes pasos

1. Colocar la barra de estados en orto
2. Cambiar de un ambiente de orto a isométrico
3. Das
4. El offset no funciona aqui

Procedimiento para construir un dibujo isométrico

1. Arme su cubo isométrico
2. Identifique una vista que tenga trazos sencillos
3. Cuando usted tenga que graficar un circulo isométrico active la elipse