

## PRÁCTICA N° 1 "PYTHON PARA ECONOMISTAS"

- Recordemos un poco nuestra vida universitaria y veamos cómo sería enseñar matemáticas con Python.
- **I. ARITMÉTICA** (hablemos un poco de los **tipos de datos**: numeric, string y boleano y operadores aritméticos).
  - 1. Sumar, restar, multiplicar, división en Python
  - 2. Números complejos
  - 3. Potencia, raíz cuadrado, factorial
  - 4. Hablemos un poco de las estructuras nativas de Python: un array, tuple, lista, dict, etc.

## II. BASES DE DATOS

- 5. Subir una base de datos con valores separado por comas: AAPL.csv
- 6. Subir una base de datos de stata: sumaria.dta
- 7. Subir una base de datos de spss: sumaria.sav
- 8. Subir una base de datos DBF: airport.dbf
- 9. Subir una base de datos html: https://estadisticas.bcrp.gob.pe/estadisticas/series/diarias/resultados/PD04719XD/html
- 10. Subir una base de json: students.json
- III. ALGEBRA LINEAL (hablemos de las estructuras de datos: vectores, secuencias y matrices)
  - 11. Determinante de una matriz y matriz inversa
  - 12. Multiplicación de matrices
  - 13. Sistema de ecuaciones. Resolver el siguiente problema:

$$x + 2y + 3z = 6$$
$$2x + 5y + 2z = 4$$
$$6x - 3y + z = 2$$

- 14. Valores propios y vectores propios
- 15. Descomposición de una matriz: LU, QR

$$2x - y - 2z$$

$$-4x + 6y + 3z$$

$$-4x - 2y + 8z$$

**Factorización LU:** Aplicable a una matriz cuadrada A=LU, donde L es una matriz triangular inferior y U es una matriz triangular superior.

**Factorización LDL':** Aplicable a una matriz simétrica A. A=LDL' donde L es una matriz triangular inferior con unos en la diagonal y L' denota su matriz traspuesta. La factorización es única.

**Factorización de Cholesky:** Aplicable a una matriz simétrica definida positiva A. A=LL', donde L es una matriz triangular inferior con entradas en la diagonal positivas.

**Factorización QR o triangularización ortogonal:** Aplicable a una matriz A m por n. A=QR donde Q es una matriz ortogonal m por m, y R es una matriz triangular superior m por n.

## IV. CÁLCULO

- 16. Cálculo de límites
- 17. Cálculo de derivadas de funciones
- 18. Cálculo de la integral de funciones

## V. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

19. Crear una matriz cuyos elementos sean la multiplicación de los índices de sus ejes

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 4 & 6 \\ -0 & 3 & 6 & 9 \end{bmatrix}$$

20. Crear una matriz triangular inferior cuyos elementos sean la multiplicación de los índices de sus ejes

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

21. Crear una simulación de Monte Carlo:

$$P_t = P_{t-1} * (1 + R_t)$$
 dado que:  $R \sim N(0, \sigma)$