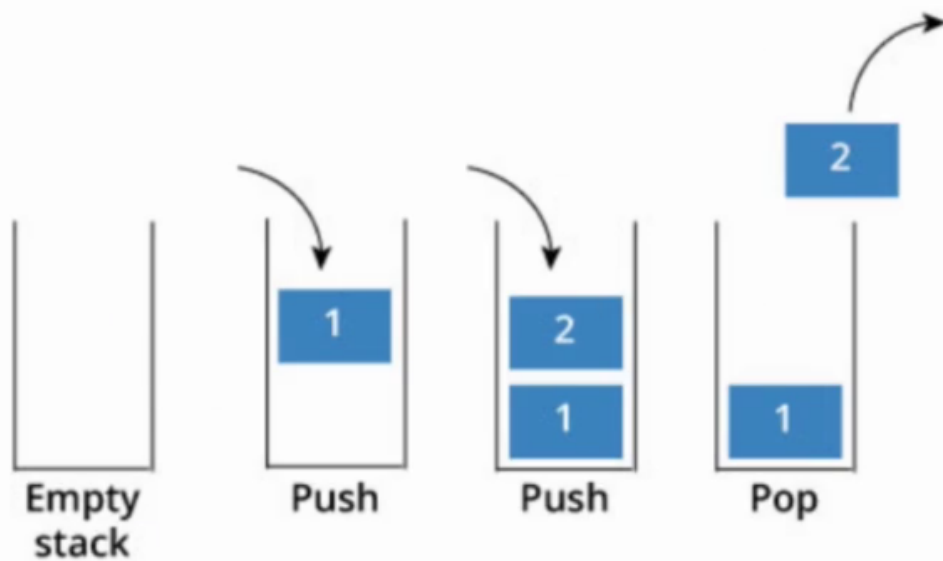


1. (2,5%) Si estuviera diseñando un procesador de palabras, concebido como un conjunto de acciones del usuario, ¿Cuál de las estructuras de datos implementaría para brindar la funcionalidad de una orden "Undo", es decir, poder deshacer las últimas acciones realizadas? Justifique

R/

La estructura de datos que usamos para satisfacer la orden "Undo" sería PILA, esto debido a que tiene dos operaciones, apilar "push" y desapilar "Pop", lo que quiere decir que el último elemento que entra va a ser el primero que sale, de esta manera nos aseguramos que solo se puedan deshacer las últimas acciones realizadas.



2. (2,5%) Si tuviera que modelar la siguiente situación: Frente a una oficina pública, se aglomeran las personas para esperar ser atendidas. Además de formarse por orden de llegada, es común que una persona que llega a formarse vea que va a tardar mucho en ser atendida, por lo tanto decide abandonar y se va. También ocurre que una persona con viveza causa una distracción y logra llegar y colocarse directamente como el primero para ser atendido. ¿Cuál de las estructuras de datos vistas en clase implementaría para modelar lo comentado? Justifique.

R.

. En este caso se usaría una tabla hash ya que el que llega de último se puede aburrir de esperar y se va, o también el que llega de último se puede colar en la fila y ser atendido primero lo que nos indica que en ambos casos el dato que se quiere extraer ya sea ya ha puesto de primero o que llego de ultimo y se quiera ir. entonces teniendo esto claro se crearía un programa que liste a los que están haciendo la fila y que este el caso que el que llegue de último pueda hacer una de las siguientes condiciones la primera es que llegue de ultimo se canse de esperar y se vaya de, y

la segunda que el que llegue de ultimo se cuele en la fila y se haga de primero y de esta manera al ser atendido sin hacer la fila.