# **FASE EJECUCION**

BASE DOCUMENTAL

GA8-220501096-AA1-EV01

PRESENTADO POR:

JHON ALEXANDER GONZALEZ GALLEGO

CC: 1014309798

PRESENTADO A:

NELLY ISABELL RODRIGUEZ

FICHA: 2977390

SENA

TECNOLOGIA ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

CAICEDONIA VALLE

2025

#### CONTEXUALIZACION DEL PROYECTO

La creciente amenaza de ataques cibernéticos resalta la necesidad de implementar soluciones de seguridad eficientes. El desarrollo de un software completo y actualizado permite garantizar la integridad, confidencialidad y disponibilidad de la información de los usuarios, minimizando así riesgos asociados a malware, ransomware y otras amenazas digitales.

Por eso nace la creación del proyecto del software de seguridad con el fin de ser un software robusto y eficiente, garantizando la seguridad, integridad, confidencialidad de los datos de los usuarios

#### METODOLOGIA

Elegir la metodología juega un papel muy importante ya que esta nos dará todo el protocolo que debemos llevar a cabo para culminar exitosamente el proyecto propuesto, no es elegir por elegir hay que buscar la que mejor se adapte a la finalidad del proyecto.

La metodología seleccionada, la cual hace parte de las metodologías agiles, fue la metodología Scrum. La metodología Scrum se centra en el aprendizaje continuo y en la adaptación dependiendo de los diferentes factores que afecten el proyecto y a los integrantes del equipo. Scrum se encuentra estructurado de tal forma, que logra ayudar a los equipos del proyecto a adaptarse de manera eficaz a los diferentes cambios que vayan saliendo en la creación del proyecto, haciendo claro que el equipo no lo sabe todo desde un principio y permite recibir sugerencias frente a los requisitos solicitados por cliente.

#### **ARQUITECTURA**

La arquitectura de software es fundamental en el desarrollo de sistemas, ya que define la estructura y organización de los componentes que lo conforman. Una buena arquitectura no solo nos facilita la escalabilidad y el mantenimiento del software, sino que también permite a los equipos de desarrollo trabajar de manera más eficiente.

Una buena arquitectura se logra mediante la comprensión profunda de los requisitos del usuario y los objetivos del negocio. Es esencial involucrar a todas las partes interesadas relevantes, incluyendo a los desarrolladores, los gerentes de proyecto y los usuarios finales. El modularidad, la flexibilidad y la capacidad para adaptarse a cambios son pilares de una arquitectura robusta.

Entender los Requisitos: Comprende completamente los requisitos del usuario y del negocio. Esto implica una comunicación clara y continua con los interesados para asegurarte de que todos los aspectos clave estén cubiertos.

**Descomposición Modular:** Divide el sistema en módulos o componentes lógicos. Cada módulo debe tener una responsabilidad específica y estar diseñado para ser independiente del resto del sistema. Esto favorece el modularidad y la reutilización del código.

**Escalabilidad y Rendimiento:** Diseña la arquitectura para ser escalable. Considera cómo el sistema manejará un aumento en la carga y asegúrate de que sea capaz de escalar horizontal o verticalmente según sea necesario.

Flexibilidad y Adaptabilidad: La arquitectura debe ser lo suficientemente flexible como para permitir futuras 8 expansiones y modificaciones sin requerir una revisión completa del sistema. Adopta prácticas como la inyección de dependencias y el diseño basado en interfaces para facilitar los cambios.

**Mantenibilidad:** La arquitectura debe ser fácil de entender y mantener. Utiliza prácticas de codificación limpias y sigue principios de diseño sólidos. La documentación clara y el código bien comentado son fundamentales.

**Seguridad:** Considera las medidas de seguridad desde el principio. Identifica las vulnerabilidades potenciales y diseña capas de seguridad en el sistema para proteger los datos y las operaciones críticas.

**Pruebas y Validación:** Implementa pruebas unitarias, de integración y de sistema para validar la arquitectura. Las pruebas ayudan a identificar posibles problemas antes de que se conviertan en problemas mayores.

En resumen, una arquitectura de software bien diseñada proporciona una base sólida para el desarrollo, asegurando la calidad, eficiencia y capacidad de adaptación del sistema a lo largo de su ciclo de vida.

### REQUERIMIENTOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES

Es importante reconocer y solucionar las necesidades que requiere el software. Por esta razón se es necesario la verificación de los requerimientos funcionales y no funcionales del software de seguridad, poco a poco el software mostrara sus necesidades de acuerdo a la problemática que se vayan presentando, las aplicaciones siempre van a requerir actualizaciones y poder tener un buen funcionamiento.

## **REQUISITOS FUNCIONALES**

- Registro de usuario
- Ingreso sesión con usuario
- Base de datos de productos
- •Actualizaciones obligatorias periódicas y frecuentes
- •Sugerencias para optimizar

## **REQUISITOS NO FUNCIONALES**

- La app deberá mantener actualizada la información en todo momento.
- Se dará mantenimiento a la app lo más seguido posible.
- El tiempo de respuesta de la app no debe tardar mucho, seria inmediata.
- La aplicación funcionaria las 24 horas.
- Los protocolos de registro darán confiabilidad a la hora de ingresar a la aplicación.
- Un dispositivo solo se permite el ingreso de un usuario en tiempo real.

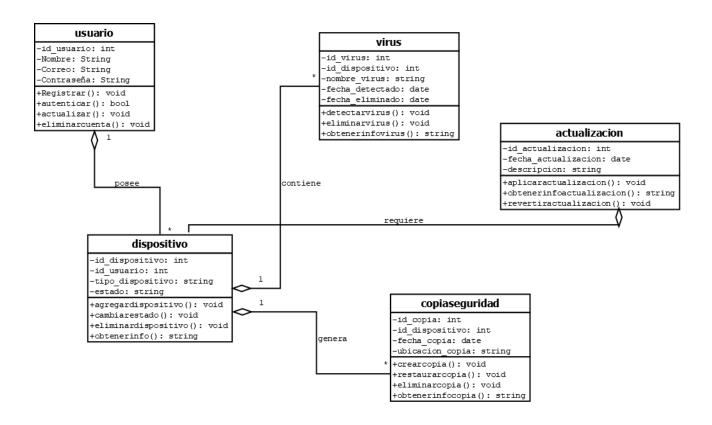
## HISTORIAS DE USARIO

Historia de usuario				
Numero: # 0001	Nombre de la historia de usuario:			
	Solicito restauración de contraseña			
Usuario: Claro				
Prioridad: Media	Puntos estimados:1			
Descripción: Restaurar contraseña				
Observaciones: El cliente solicita restaurar su contraseña, ya que se le olvido				
Criterios de aceptación: Se verifica correo del usuario, dándole validación para				
que pueda restaurar la contraseña				

Historia de usuario				
Numero: #0002	Nombre de la historia de usuario: No puedo registrarme			
Usuario: Homecenter				
Prioridad: Alta	Puntos estimados:1			
Descripción: El usuario manifiesta no poderse registrar				
Observaciones: Se validan datos ingresados por el cliente				
Criterios de aceptación: Se evidencia un error por parte de la página web				

Historia de usuario				
Numero: #0003	Nombre de la historia de usuario: No			
	me deja ingresar			
Usuario: Colpensiones				
Prioridad: Media	Puntos estimados:1			
<b>Descripción:</b> El usuario manifiesta no poder ingresar correctamente				
Observaciones: Se evidencia que el usuario y la contraseña no coinciden				
Criterios de aceptación: Se le informa al usuario poner correctamente la clave, o				
en su defecto reestablecer contraseña				

Estas historias permitirán a los equipos de desarrollo y diseño comprender las necesidades y expectativas de los usuarios finales, asegurando que las funcionalidades implementadas sean coherentes con los requisitos del negocio.

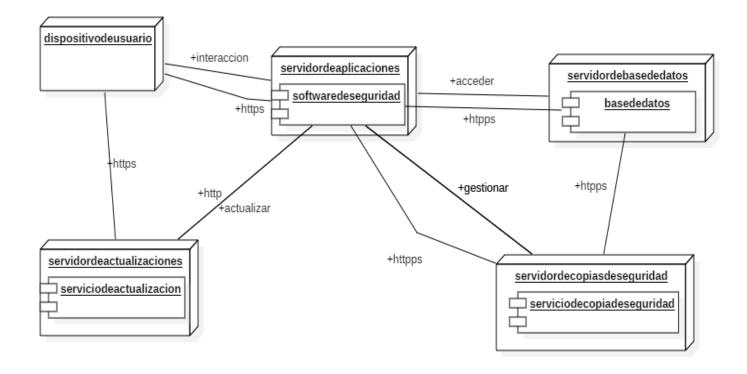


Este diagrama de clases representa cómo funcionaría un sistema de antivirus desde el punto de vista de su diseño.

En él, los usuarios pueden registrarse, iniciar sesión y administrar sus cuentas. Cada usuario posee uno o varios dispositivos, los cuales pueden estar expuestos a virus. El sistema tiene la capacidad de detectar y eliminar esas amenazas.

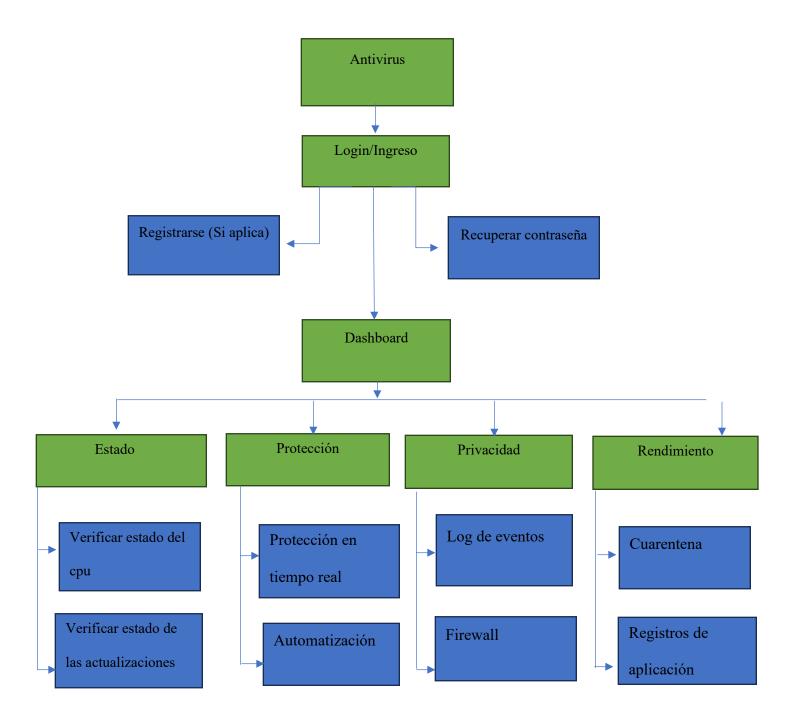
Además, los dispositivos requieren actualizaciones para mantenerse seguros, y pueden generar copias de seguridad para proteger la información en caso de fallos.

### **DIAGRAMA DE PAQUETES**

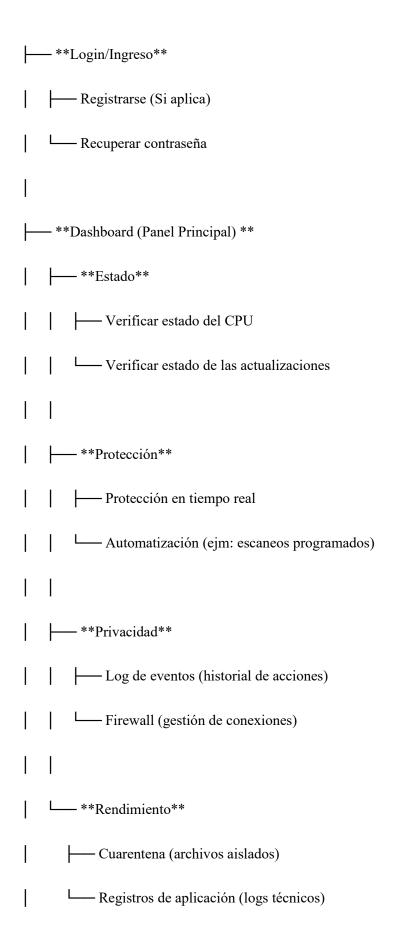


En conclusión, este diagrama refleja un diseño descentralizado y escalable, donde cada componente cumple una función específica: proteger, actualizar, almacenar y respaldar. Esto asegura un sistema de antivirus robusto, seguro y confiable, en el que las responsabilidades están claramente separadas y bien organizadas.

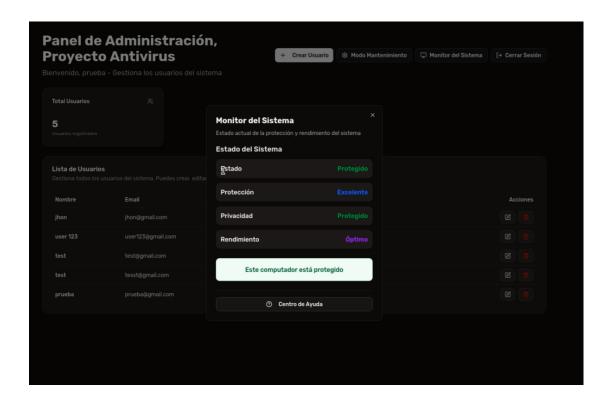
### MAPA DE NAVEGACION

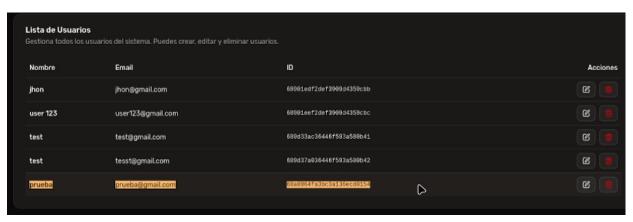


Árbol jerárquico

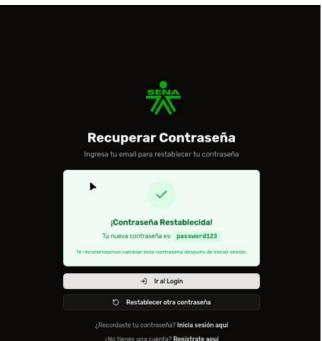


### PRUEBAS UNITARIAS









Crear Cuenta
Completa el formulario para crear tu cuenta
Nombre completo
prueba
Email
prueba@gmail.com
Contraseña
[ <del> </del>
Use a Securely Generated Password
Zen will save this password for this website.
Manage Passwords
Crear Cuenta
¿Olvidaste tu contraseña? Recupérala aquí

# LISTA DE CHEQUEO

Ítem	Cumple	No	Observaciones
		Cumple	
1. La	Х		El objetivo está bien
documentación incluye			definido en la introducción.
una descripción clara del			
objetivo del proyecto			
(desarrollo de un antivirus			
moderno).			
2. Se especifica la	Х		La arquitectura se
arquitectura de			describe con diagramas
microservicios y cómo se			claros.
integra en el proyecto.			

		T	
3. La		х	Faltan algunos
documentación detalla los			requisitos no funcionales,
requisitos funcionales y no			como el rendimiento
funcionales			esperado.
del antivirus.			
4. Se incluyen	Х		Los diagramas son
diagramas que explican el			claros y están bien
funcionamiento del			detallados.
sistema.			
5. La	Х		Las tecnologías y
documentación describe			herramientas están bien
las tecnologías y			especificadas.
herramientas que se			
utilizarán.			
6. Se especifican	Х		Se detallan los
los protocolos de			protocolos de seguridad de manera suficiente.
seguridad que			
se implementarán.			
7. La		Х	El plan de pruebas
documentación incluye			falta estructurarlo de manera correcta.
un plan de pruebas para			
validar el			
funcionamiento del antivirus.			
8. La	х		La documentación es
documentación			clara y está bien organizada.
está completa,			3.93.1123331
organizada y es fácil de			
entender.			

# **ENLACE REPOSITORIO**

https://github.com/JhonGonzalez 99/Base Documental